

Merge Sort with Queue

1

計算機アルゴリズム特論：2015年度
只木進一

待ち行列を使ったMerge Sort の基本的考え方

- 再帰的方法
 - 考え方は単純
 - エラーが発生した場合に、突き止めるのが困難
- 再帰過程を分析して、再帰を使わない方法を探る

Merge Sort

リストの分離

3	8	5	2	7	6	1	4
---	---	---	---	---	---	---	---

3	8	5	2
---	---	---	---

7	6	1	4
---	---	---	---

3	8
5	2

7	6
1	4

3	8	5	2
---	---	---	---

7	6	1	4
---	---	---	---

Merge Sort

リストの結合

3	8	5	2
---	---	---	---

7	6	1	4
---	---	---	---

3	8	2	5
---	---	---	---

6	7	1	4
---	---	---	---

2	3	5	8
---	---	---	---

1	4	6	7
---	---	---	---

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

- 入力リスト中の順序は、結果に影響しない
 - 長さ 1 のリストに分割して、二つ毎に整列統合すればよい
 - 二つ毎の整列統合が終わったら、さらにそれらを整列統合する
- 整列統合が終わったリストを、待ち行列で待たせて、後で処理

Merge Sort リストの結合

1. $\langle [3], [8], [5], [2], [7], [6], [1], [4] \rangle$
2. $\langle [5], [2], [7], [6], [1], [4], [3, 8] \rangle$
3. $\langle [7], [6], [1], [4], [3, 8], [2, 5] \rangle$
4. $\langle [1], [4], [3, 8], [2, 5], [6, 7] \rangle$
5. $\langle [3, 8], [2, 5], [6, 7], [1, 4] \rangle$
6. $\langle [6, 7], [1, 4], [2, 3, 5, 8] \rangle$
7. $\langle [2, 3, 5, 8], [1, 4, 6, 7] \rangle$
8. $\langle [1, 2, 3, 4, 6, 7, 8] \rangle$

Merge Sortアルゴリズム 再帰での記述

```
List<T> mergeSort(List<T> list){  
    if(list.size()==1){return list;}  
    Queue<List<T>> q;  
    for(T t:list){  
        List<T> tl; tl.add(t); q.add(tl);}  
    while(q.size()>1){  
        q=mergeListWithQueue(q);}  
    return q.poke();  
}
```

```
Queue<List<T>> mergeListWithQueue (Queue<List<T>> q){  
    List<T> l1=q.poke();  
    List<T> l2=q.poke();  
    List<T> l3=mergeList(l1,l2);  
    q.add(l3);  
    return q;  
}
```

二つの整列済みリストの結合

```
private List<T> mergeList(List<T> a, List<T> b) {  
    List<T> c = Collections.synchronizedList(  
        new ArrayList<T>());  
    while ((!a.isEmpty()) || (!b.isEmpty())) {  
        T t;  
        if (!a.isEmpty()) {  
            if (!b.isEmpty()) {  
                if (a.get(0).compareTo(b.get(0)) < 0) {  
                    t = a.remove(0);  
                } else {t = b.remove(0); }  
            } else {t = a.remove(0); }  
        } else {t = b.remove(0); }  
        c.add(t);  
    }  
}
```


単体テスト

- 一つ毎の関数やメソッドの挙動を調べる方法
- JavaではJUnitで行うことができる
 - テストするクラスを指定して、テストを作成
 - テストコードのテンプレートが生成される