

最短経路問題

SHORTEST PATH PROBLEM

最短経路問題とは

- 有向ネットワーク
 - 各弧に距離やコスト(正の実数)が定義されている
- 始点から終点までの最短有向道を見つける
- 距離・コストの最適化問題



準備:ポテンシャル $P:V\rightarrow R$

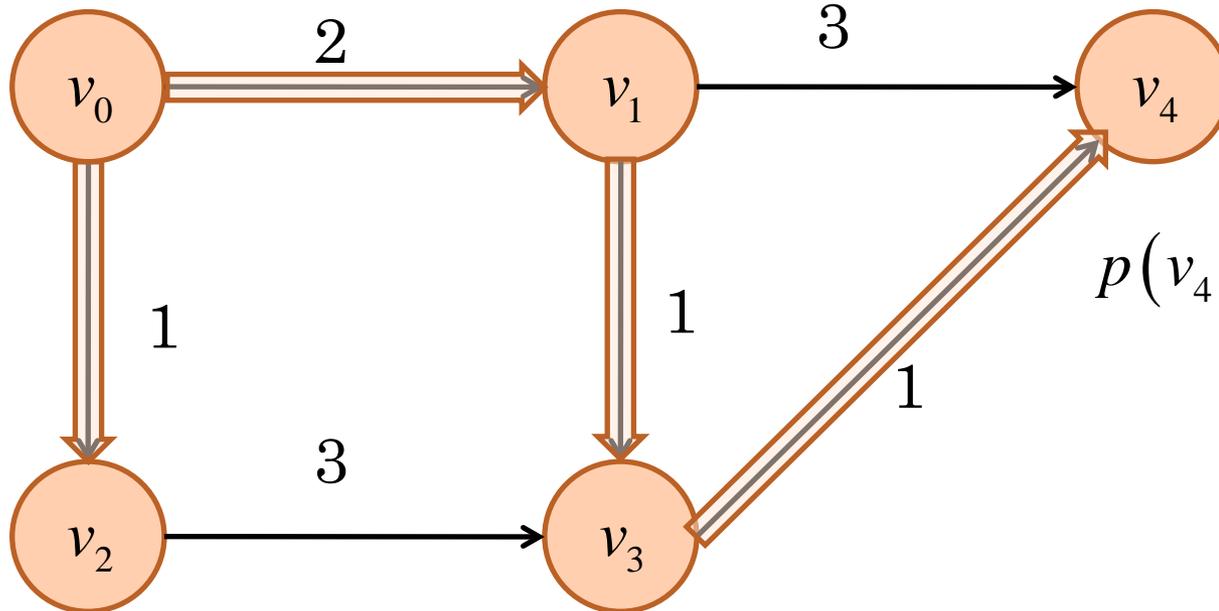
- 一般には、各頂点に定義された実数値
- 始点からの「高さ」(距離)をイメージする
- 経路のよらずに定まるはず
 - 最短の経路に沿った距離に対応するはず
- ポテンシャル(potential)→位置エネルギー
 - 経路(どうやってそこまで持ち上げたか)に依らない



ポテンシャルの例

$$p(v_0) = 0$$

$$p(v_1) = 2$$



$$p(v_4) = 4$$

$$p(v_2) = 1$$

$$p(v_3) = 3$$

最短経路

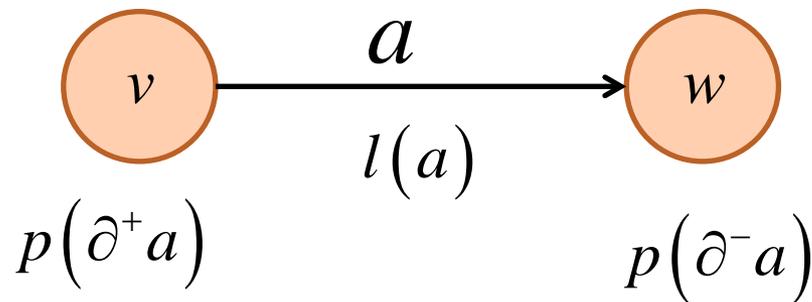


関数 $l_p : A \rightarrow R$

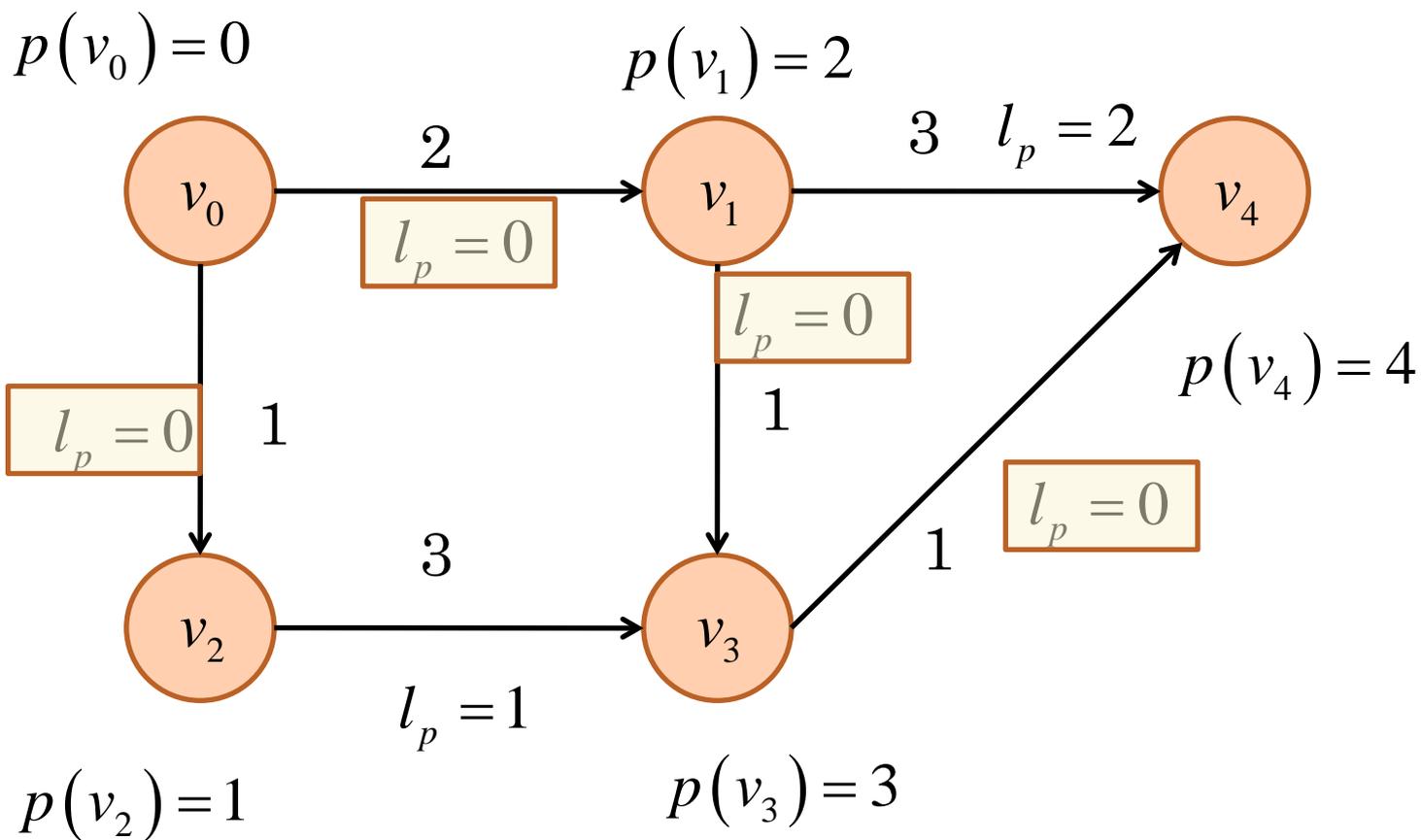
- 弧 a の長さ(距離) $l(a)$
- 弧の始点(終点)のポテンシャル $p(\partial^\pm a)$

$$l_p(a) = l(a) + p(\partial^+ a) - p(\partial^- a)$$

- ポテンシャルの差と $l(a)$ とのずれ



例



最短経路に沿って $l_p = 0$



有向道に沿って拡張

- 頂点 u から 頂点 v へ向かう有向道 P に対して以下が成り立つ

$$l_p(P) = l(P) + p(u) - p(v)$$

$$l_p(P) \equiv \sum_{a \in P} l_p(a)$$

$$l(P) \equiv \sum_{a \in P} l(a)$$



有向道に沿った例

$$P = \{u = v_0, a_1, v_1, a_2, \dots, a_k, v_k = v\}$$

$$\begin{aligned} l_p(P) &= \sum_{a \in P} l_p(a) = \sum_{i=1}^k l_p(a_i) \\ &= \sum_{i=1}^k [l(a_i) + p(v_{i-1}) - p(v_i)] \\ &= \sum_{i=1}^k l(a_i) + p(u) - p(v) \\ &= l(P) + p(u) - p(v) \end{aligned}$$



- 関数 $l_p : A \rightarrow R$ が非負関数であり、道 P 上の各弧 a において

$l_p(a) = 0$ のとき、 P は u から v への最短経路となる。

- 最短経路でない弧に対しては $l_p(a) > 0$



- 任意の道 P に対して、その経路の長さの下限は、 $p(v) - p(u)$ である。

$$l(P) = p(v) - p(u) + l_p(P) \geq p(v) - p(u)$$

- このようなポテンシャル（可能な道のうち最小値を与える）を構成することが、課題となる。



ダイクストラ(DIJKSTRA)法

- $l(a) \geq 0$ の場合を考える
- グラフ G は単純(並列弧が無い)と仮定する



- $U \subseteq V$: 始点 v_0 からの有向道が見つかっているが、距離が確定していない頂点の集合
- $W \subseteq V$: 始点 v_0 からの有向道が見つかり、距離が確定した頂点の集合
- $p(v) \in R$: 始点 v_0 から頂点 v への距離
- $q(v) \in V$: 最短経路を頂点 v から逆にたどる際の頂点 v の直前の頂点



DIJKSTRA法: 初期化

$$U = \{v_0\}$$

$$W = \emptyset$$

$$p(v_0) = 0$$

$$p(u) = +\infty \quad (\forall u \in V \setminus \{v_0\})$$

$$q(v) = \text{NULL} \quad (\forall v \in V)$$

U を $p(w)$ によるヒープとして
実装すると効率的



```

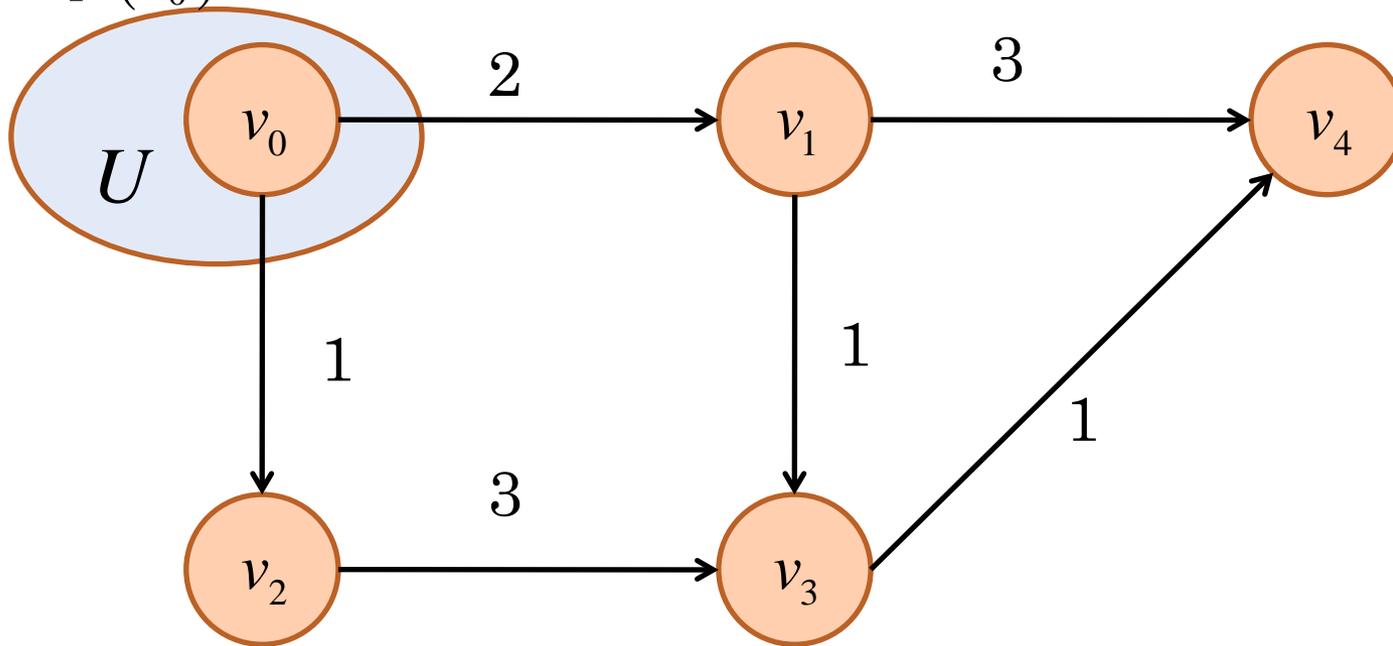
while (  $U \neq \emptyset$  ) {
     $w = U.poll()$  :  $p(w)$  が最小である  $w \in U$  を取り出す
    forall (  $a \in \delta^+ w$  ) {
         $x = \hat{\delta}^- a$ 
        if (  $x \notin W$  ) {
            if (  $p(x) > p(w) + l(a)$  ) {
                 $q(x) \leftarrow w$ 
                 $p(x) \leftarrow p(w) + l(a)$ 
                if (  $x \in U$  ) {
                     $U.reduceValue(x)$  : ヒープ中の  $x$  の変更
                } else {
                     $U.add(x)$  : ヒープに  $x$  を追加
                }
            }
        }
    }
     $W \leftarrow W \cup \{w\}$ 
}

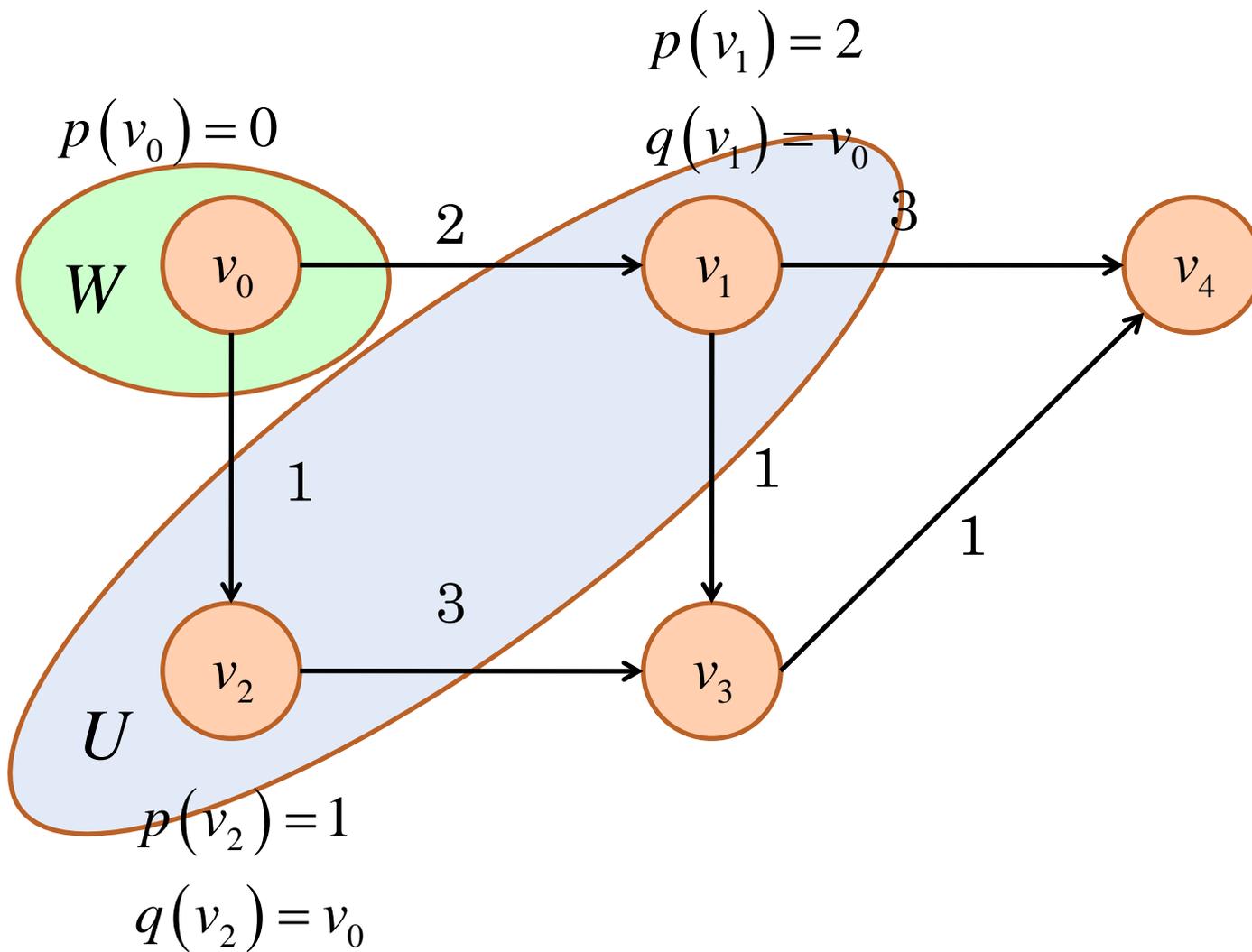
```

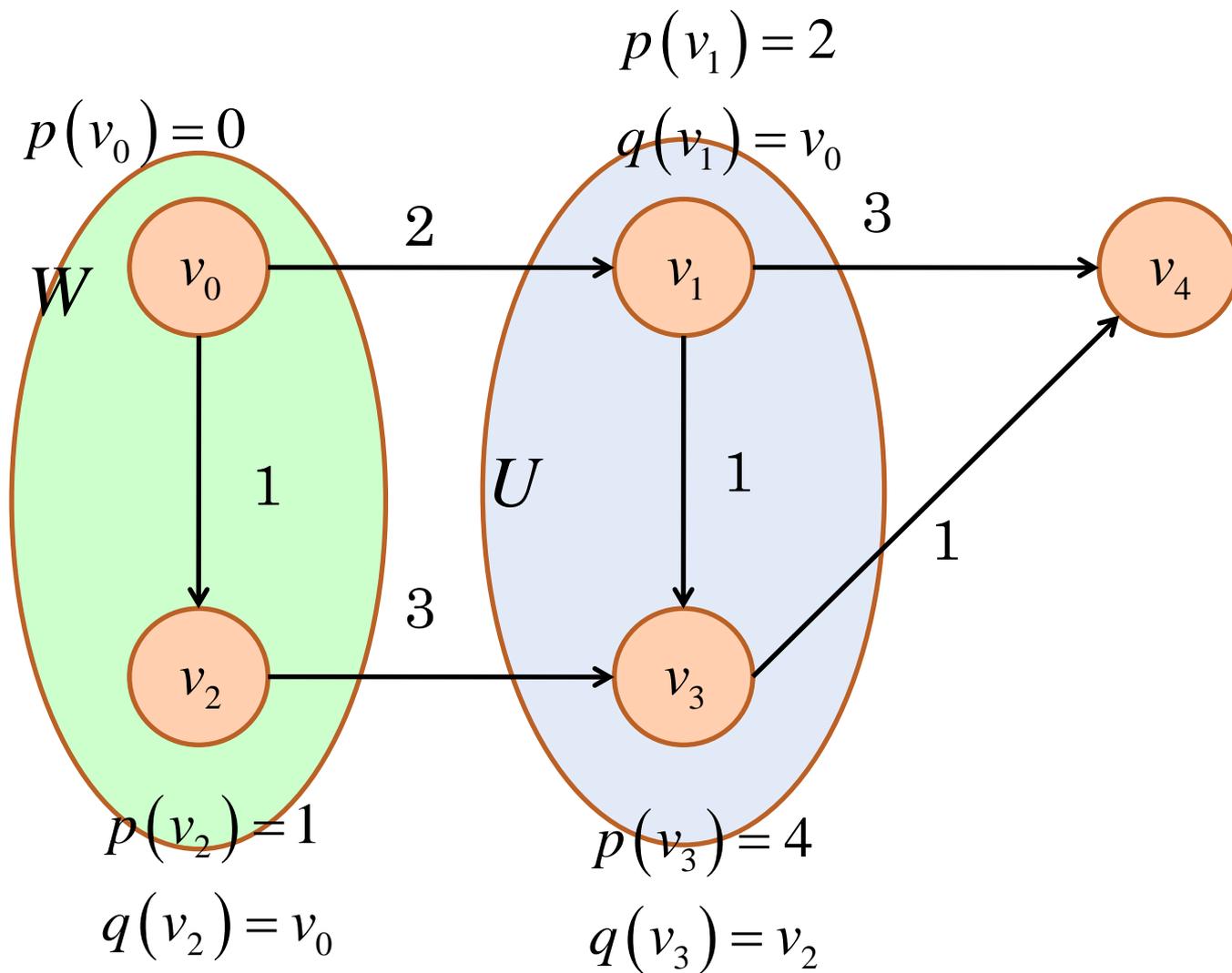
ヒープ中の $p(x)$ の値が減ることがあることに注意

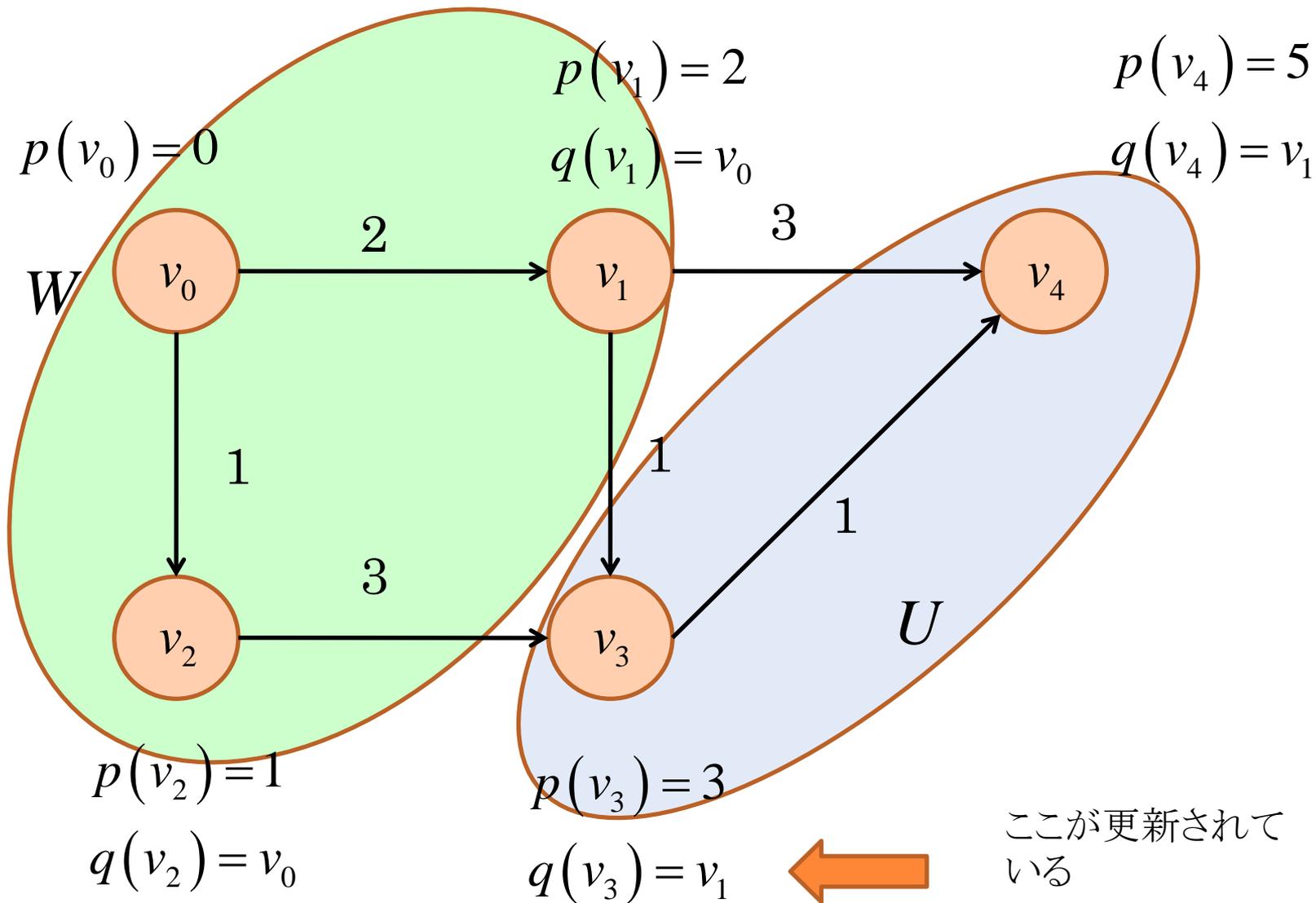


$$p(v_0) = 0$$



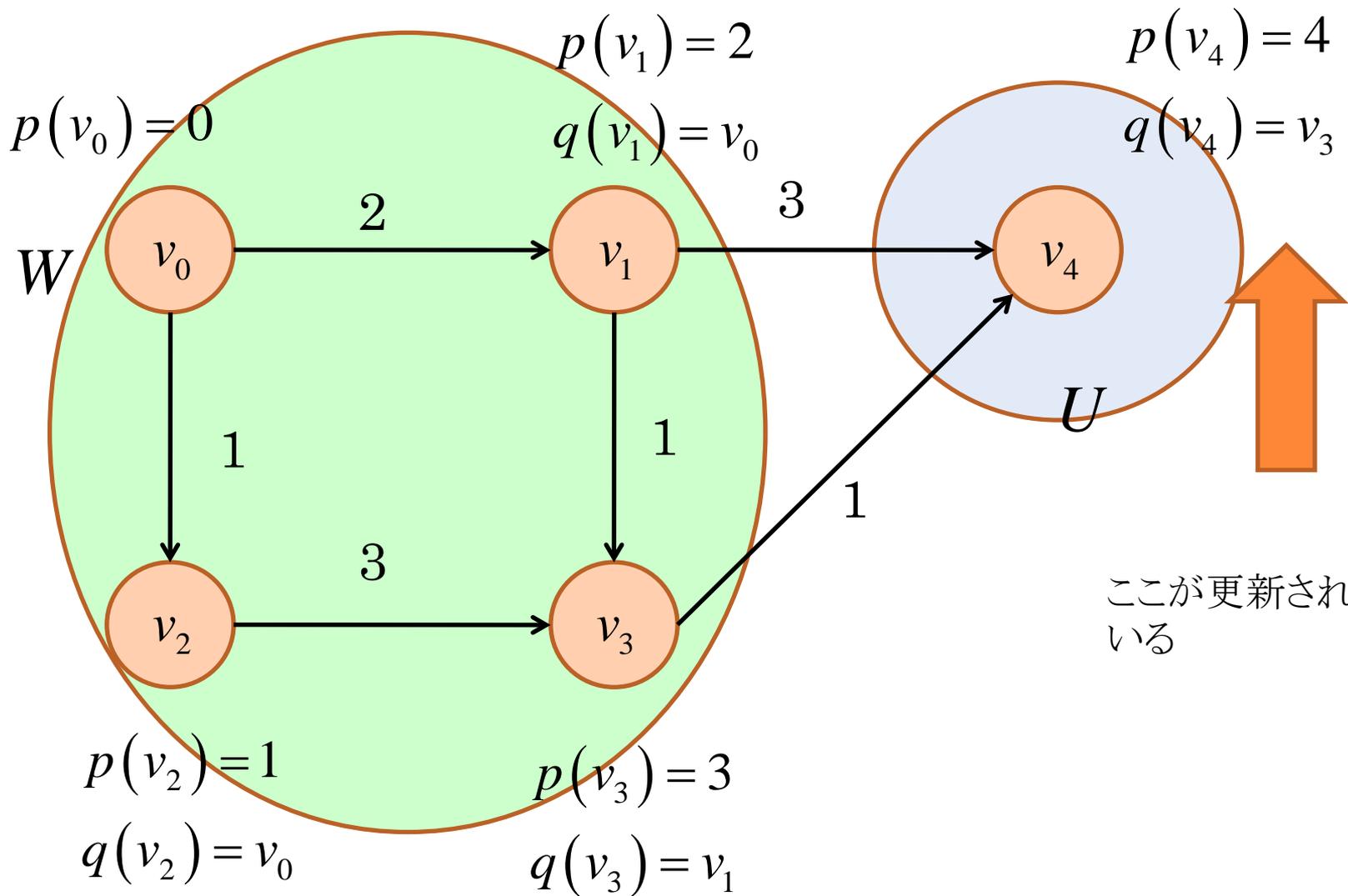




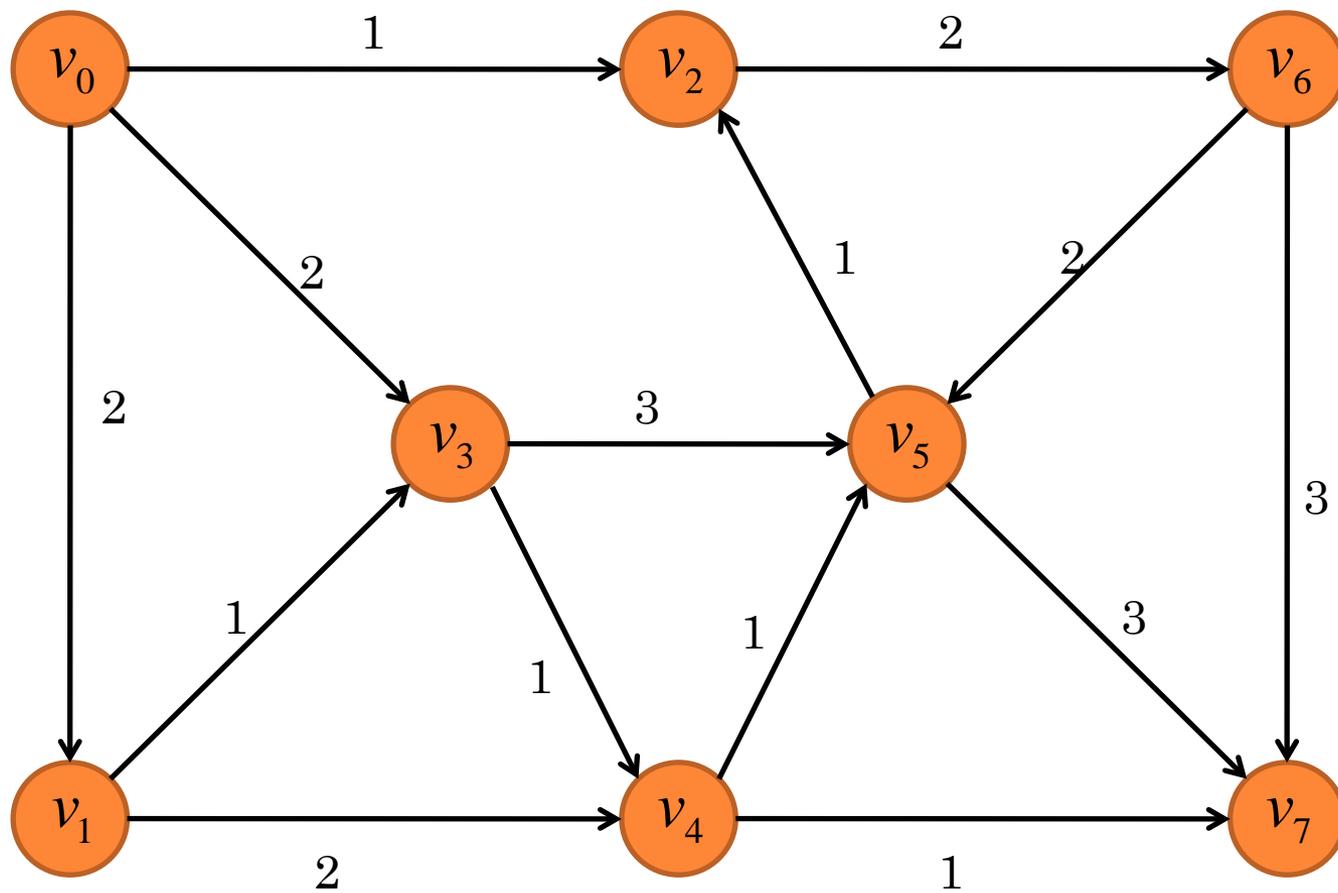


ここが更新されている





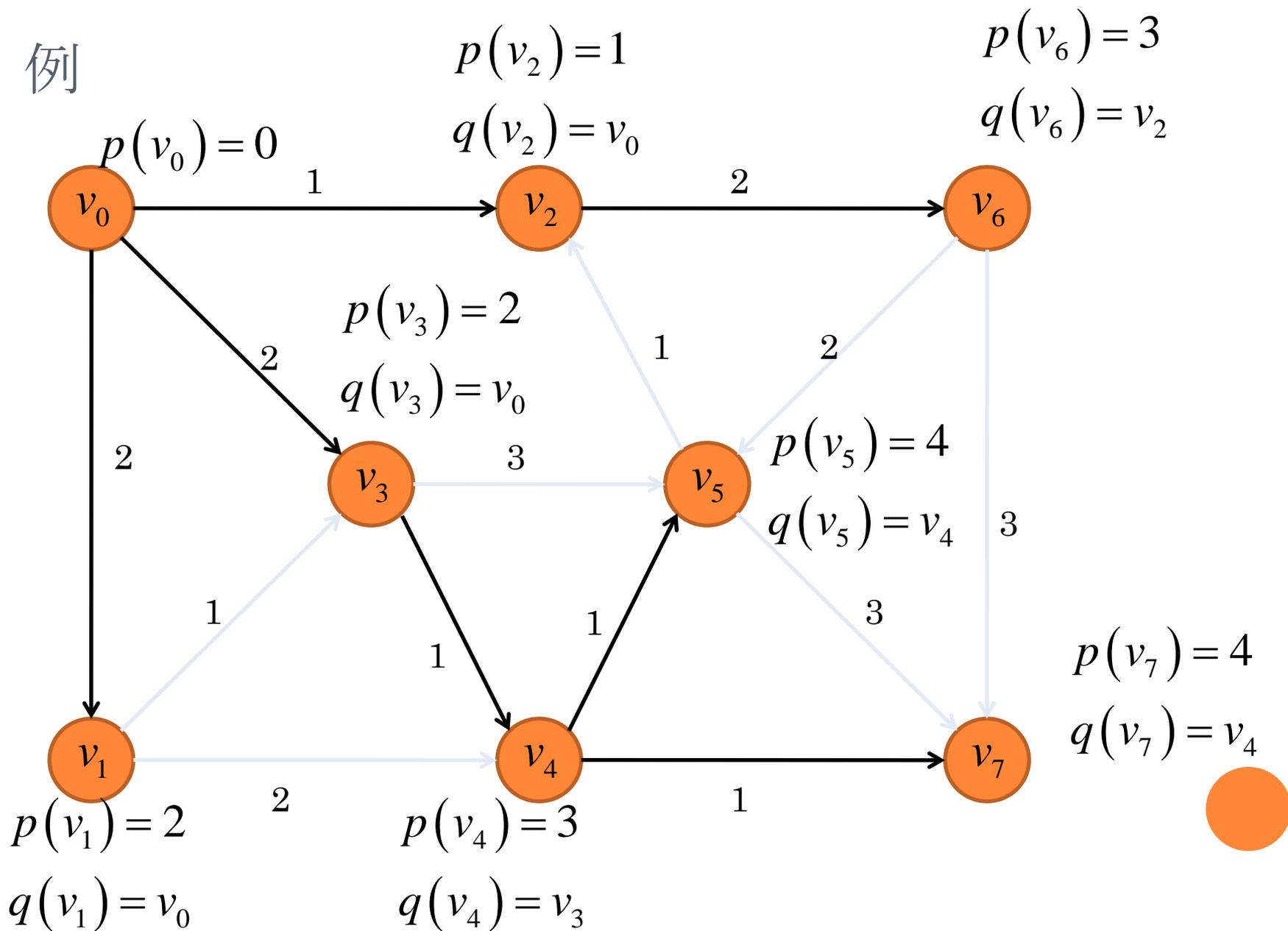
例



	注目している 頂点	W	U	p	q	更新を受 けた手順
0		\emptyset	$\{v_0\}$	$p(v_0) = 0$		
1	v_0	$\{v_0\}$	$\{v_1, v_2, v_3\}$	$p(v_1) = 2$	$q(v_1) = v_0$	
				$p(v_2) = 1$	$q(v_2) = v_0$	
				$p(v_3) = 2$	$q(v_3) = v_0$	
2	v_2	$\{v_0, v_2\}$	$\{v_1, v_3, v_6\}$	$p(v_6) = 3$	$q(v_6) = v_1$	
3	v_1	$\{v_0, v_1, v_2\}$	$\{v_3, v_4, v_6\}$	$p(v_4) = 4$	$q(v_4) = v_1$	4
4	v_3	$\{v_0, v_1, v_2, v_3\}$	$\{v_4, v_5, v_6\}$	$p(v_4) = 3$	$q(v_4) = v_3$	
				$p(v_5) = 5$	$q(v_5) = v_3$	5
5	v_4	$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4\}$	$\{v_5, v_6, v_7\}$	$p(v_5) = 4$	$q(v_5) = v_4$	
				$p(v_7) = 4$	$q(v_7) = v_4$	
6	v_6	$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_6\}$	$\{v_5, v_7\}$			
7	v_7	$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_6, v_7\}$	$\{v_5\}$			
8	v_5	$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7\}$	\emptyset			



例



DIJKSTRA法の妥当性:補題1

Dijkstra 法の実行に伴って、頂点が v_0, v_1, v_2, \dots の順に W に登録されるとする。このとき、以下の関係が成り立つ。

$$0 \leq p(v_0) \leq p(v_1) \leq p(v_2) \leq \dots \leq p(v_i) \leq p(v_{i+1}) \leq \dots$$

つまり、 W には、距離の小さい順に追加されていく。



補題1証明

Dijkstra 法の実行中に、以下が成り立つことを示せばよい。

$$\max \{ p(u) \mid u \in W \} \leq \min \{ p(u) \mid u \in V \setminus W \}$$



補題1証明

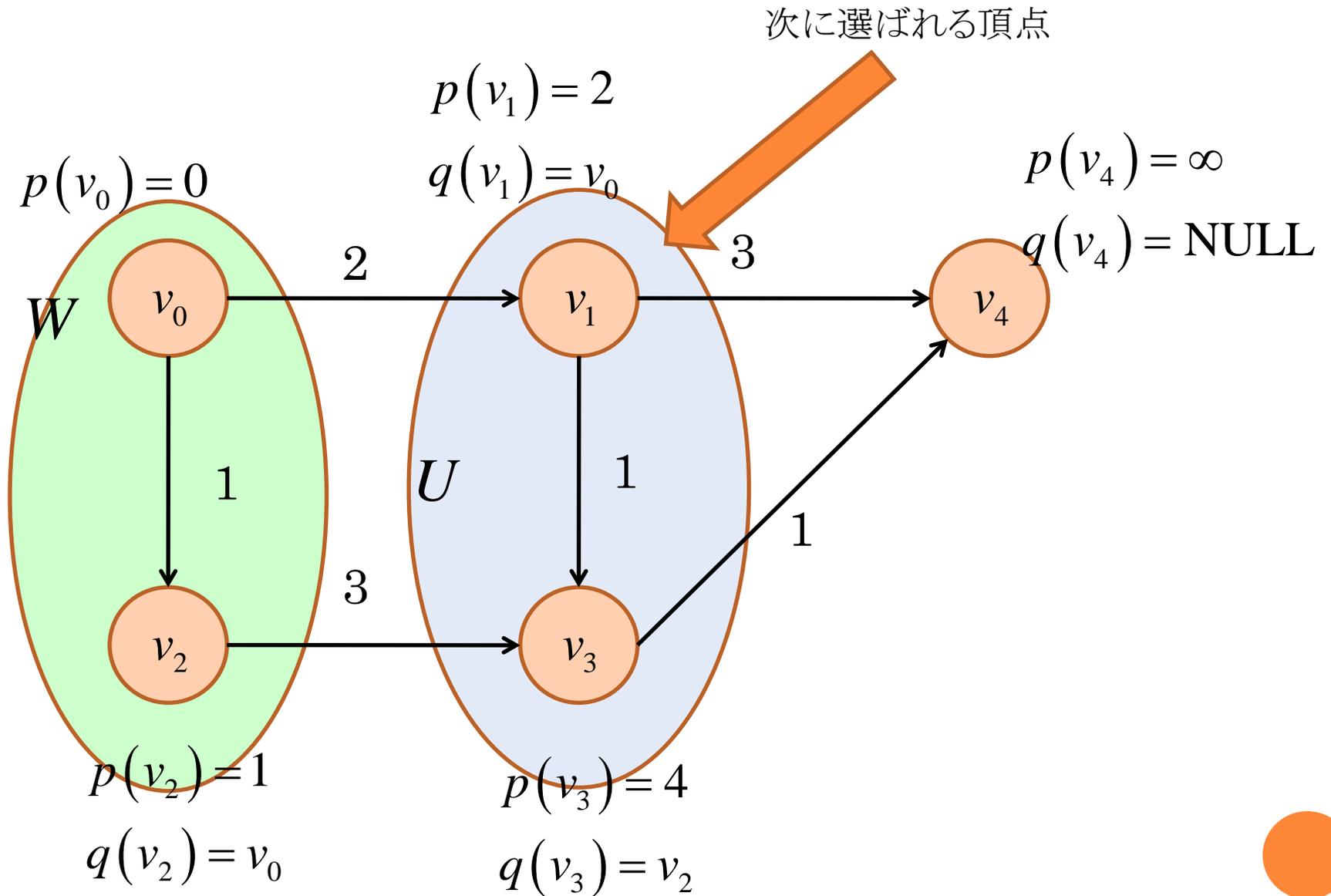
- 一回目のループ実行後：自明
 - $W = \{v_0\}, p(v_0) = 0$
- あるステップで成り立つと仮定する。
 - 次に選ばれる頂点を $w \in U \subseteq V \setminus W$ とする。
 - p の更新前

$$\max \{ p(u) \mid u \in W \} \leq p(w) \leq \min \{ p(u) \mid u \in V \setminus (W \cup \{w\}) \}$$

- p の更新後

$$\max \{ p(u) \mid u \in W \} \leq \min \{ p(u) \mid u \in V \setminus W \}$$





DIJKSTRA法の妥当性:補題2

1. W に始点を持つ G の弧の集合 δ^+W を考える。

$G_W = (W \cup U, \delta^+W)$ において

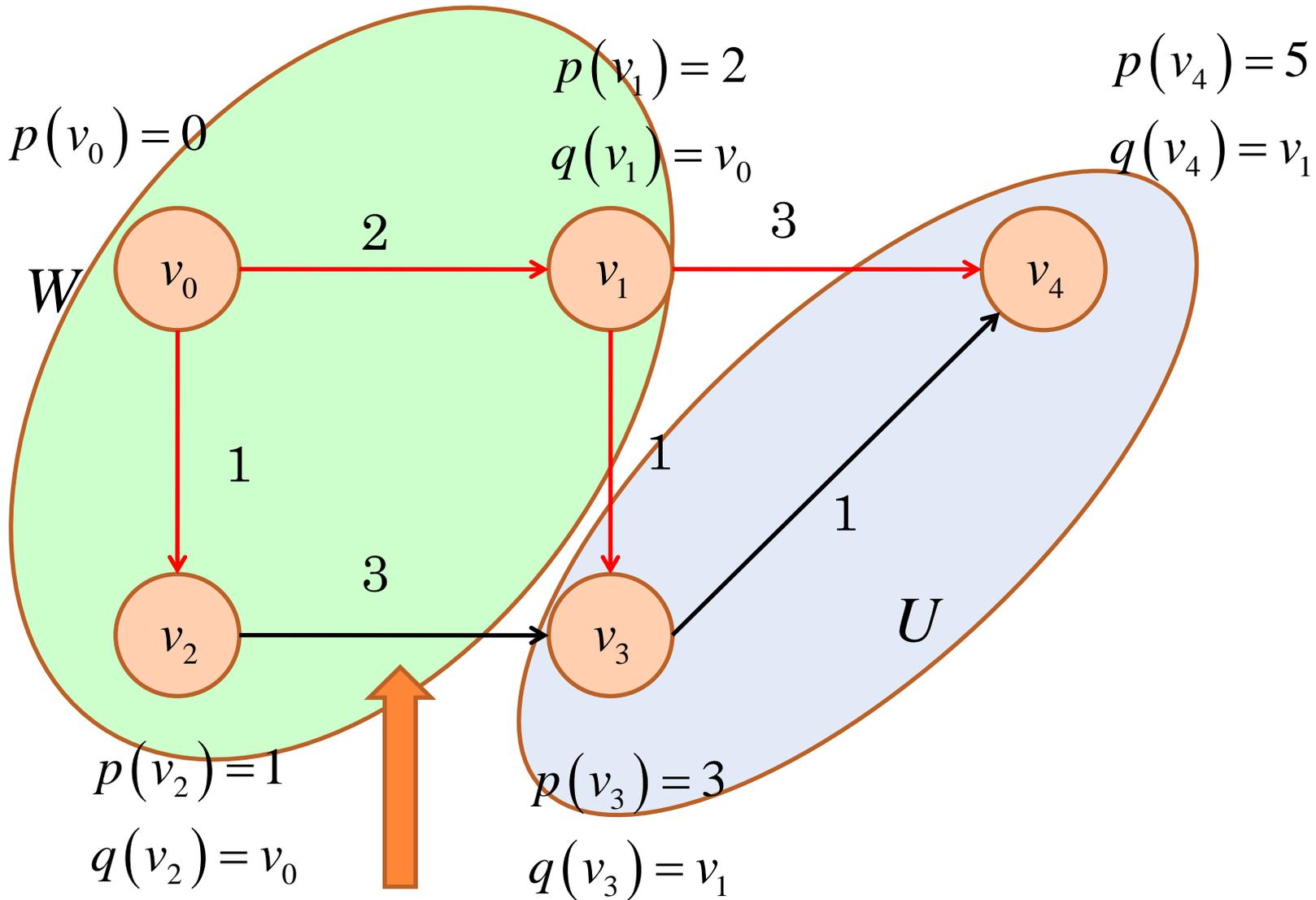
$$l_p(a) \geq 0 (\forall a \in \delta^+W)$$

$$l_p(q(u), u) = 0 (\forall u \in (W \cup U) \setminus \{v_0\}) \quad (\text{経路が分かっている場合})$$

がなりたつ。

2. $\forall u \in (U \cup W) \setminus \{v_0\}$ に対して定まる弧 $(q(u), u)$ の全体は、 v_0 を根とする有向木である。





$$l_p(v_2, v_3) = l(v_2, v_3) + p(v_2) - p(v_3) = 3 + 1 - 3 = 1 > 0$$



補題2証明

Dijkstra 法の手順から、 $a \in \delta^+W$ に対して、

$$p(\partial^-a) \leq p(\partial^+a) + l(a)$$

が成り立っている。従って

$$l_p(a) = l(a) + p(\partial^+a) - p(\partial^-a) \geq 0$$

さらに、 $\forall u \in U$ に対しては

$$p(u) = p(q(u)) + l(q(u), u)$$

であり、

$$l_p(q(u), u) = l(q(u), u) + p(q(u)) - p(u) = 0$$

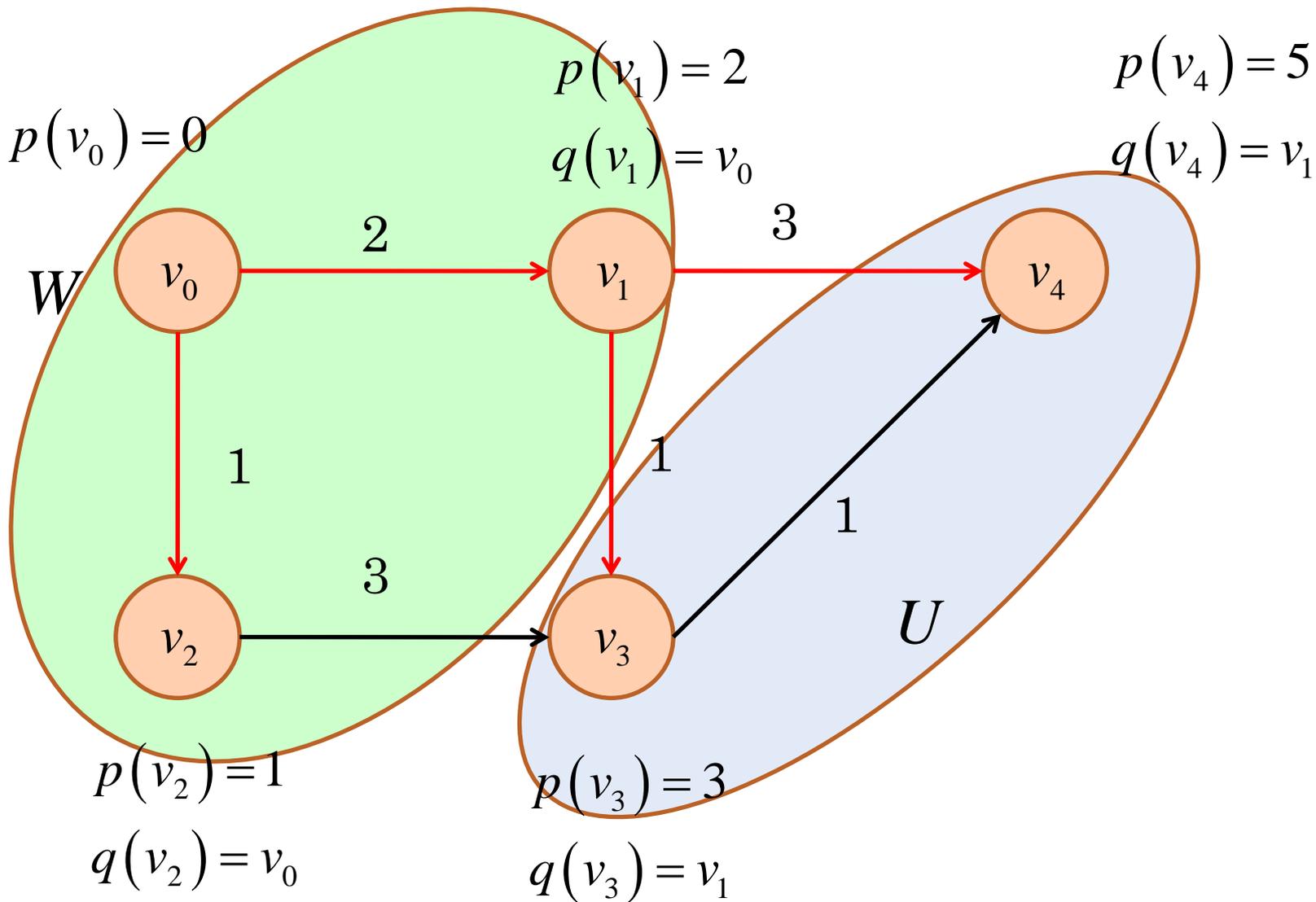


補題2証明

補題 1 より、 W の要素は順序付けられている。

- $\forall v_i \in W$ に対して、 $q(v_i) = v_j$ ならば、 $j < i$ と順序付けられている。つまり、 v_i に対して一意に親の頂点が定まる。
 - $\forall v \in U$ に対して、 $q(v) = w \in W$ によって、一意に親の頂点が定まる。
- 従って、 v_0 を根とする有向木となる。





DIJKSTRA法で最短経路が求まるのは

- 始点 u から各頂点 w への経路 $P(u,v)$ が定まる
- その経路に沿って、 $l_p(P(u,v))=0$ となる

$$l(P(u,v)) = p(v) - p(u)$$

- これが最短経路に対応する
- 他の経路 $P'(u,v)$ に対しては、この経路長が長い

$$l(P'(u,v)) = p(v) - p(u) + l_p(P'(u,v)) \geq p(v) - p(u)$$

