



# 二分木ヒープ (**BINARY HEAP**)

## 二分木ヒープとは

- 集合・リストから「最小な」要素を取り出す
- 二分木ヒープは、そのための標準的データ構造
  
- 二分木ヒープを保存するデータ構造
- 二分木ヒープの操作のメソッド
  
- 対象となるデータクラス
  - 識別のためのlabelフィールド
  - 値を保持するvalueフィールド



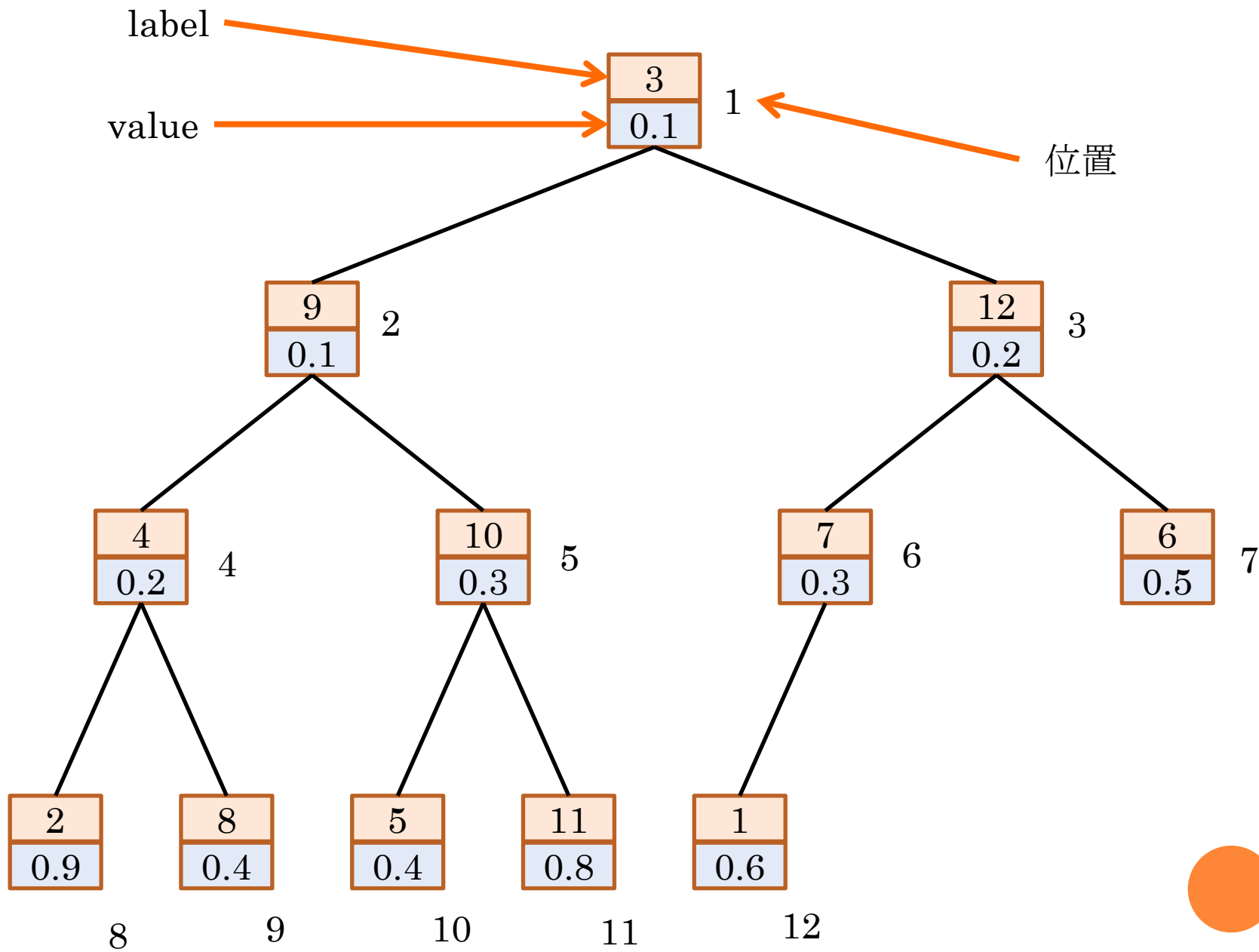
## 二分木ヒープとは、どういう二分木か

- ある頂点の要素 $p$ のvalueは、その子 $c$ の要素のvalueより大きくない

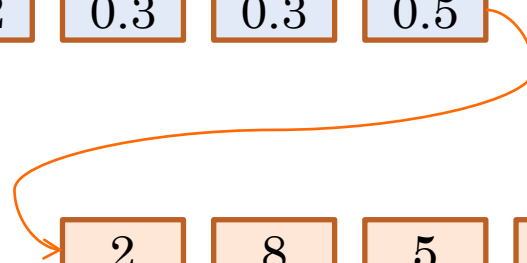
$$p.value \leq c.value$$

- 半順序木になっている
- 完全二分木である
  - 最下層以外の第 $k$ 層には、 $2^{k-1}$ 個の頂点がある。
  - 最下層は、左から詰めて頂点がある。





	3	9	12	4	10	7	6
	0.1	0.1	0.2	0.2	0.3	0.3	0.5



2	8	5	11	1
0.9	0.4	0.4	0.8	0.6



# 二分木ヒープを保持するデータ構造

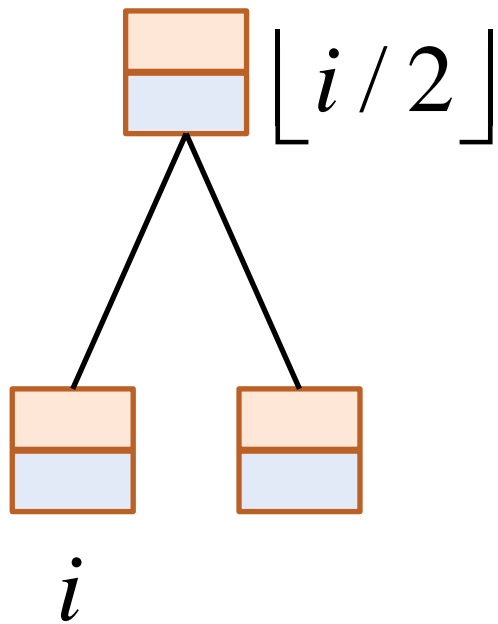
## ○ リストで保持

- 0番: 空 (リストのインデックスが1から始まるプログラミング言語では不要)
- 1番: 根の要素
- $2^k$ 番: 第 $k$ 層の左端の要素

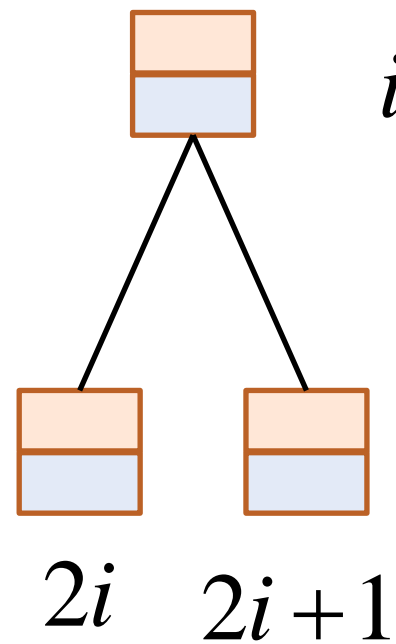


# 親子の番号の関係

○ 親の番号



○ 子の番号



## 要素の追加

- リストの終端に要素を追加する
  - 木の最下層の一番右に追加、または新たな層を作って、その左端に追加

```
void add(O o){  
  
    int n = |L|;  
  
    L.append(o);  
  
    n++;  
  
    shiftUp(n);  
  
}
```



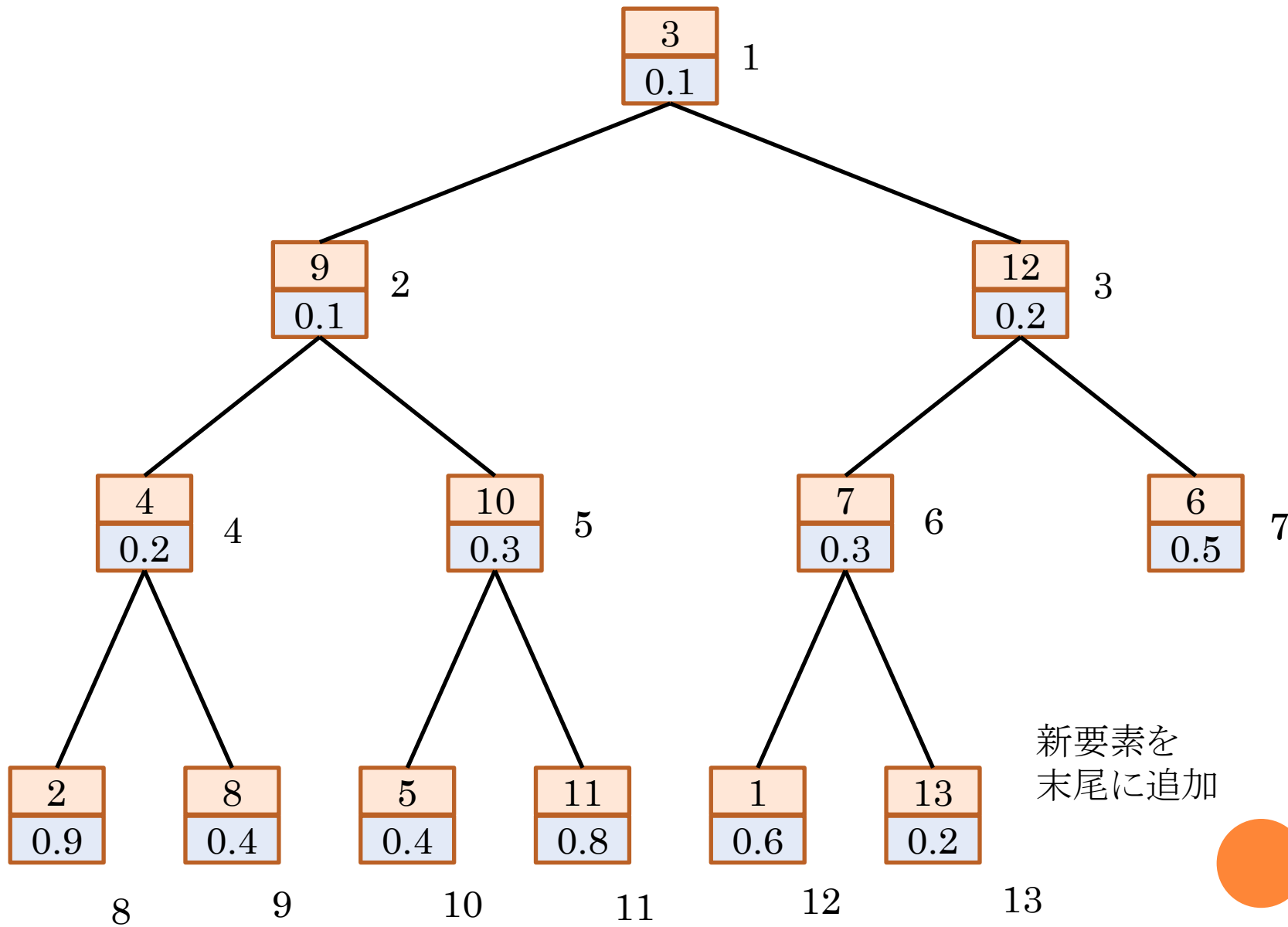


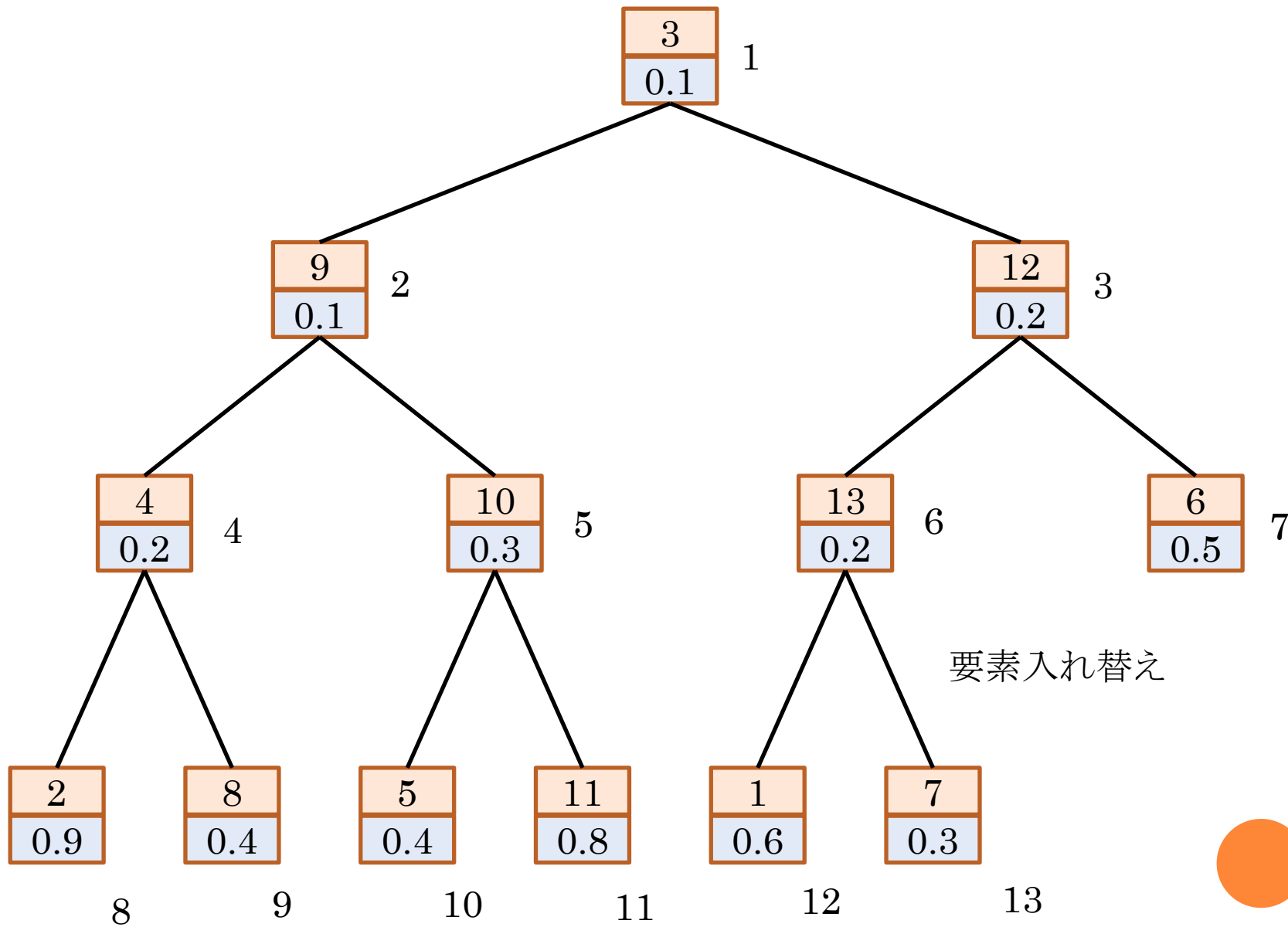
## 要素の追加:シフトアップ

- 追加した新要素を正しい位置へ移動
- 位置 $k$ の要素が、親の位置  $\lfloor k/2 \rfloor$  の要素よりも小さいならば、二つの要素を入れ替える
- `isLess(i,j)`
  - $o_i.value < o_j.value$  のとき真
- `swap(i,j)`: 要素入れ替え

```
void shiftUp(int k){  
    if(k > 1 && isLess(k, ⌊k/2⌋)){  
  
        swap(k, ⌊k/2⌋);  
  
        k = ⌊k/2⌋;  
  
        shiftUp(k);  
    }  
}
```







1
0.6

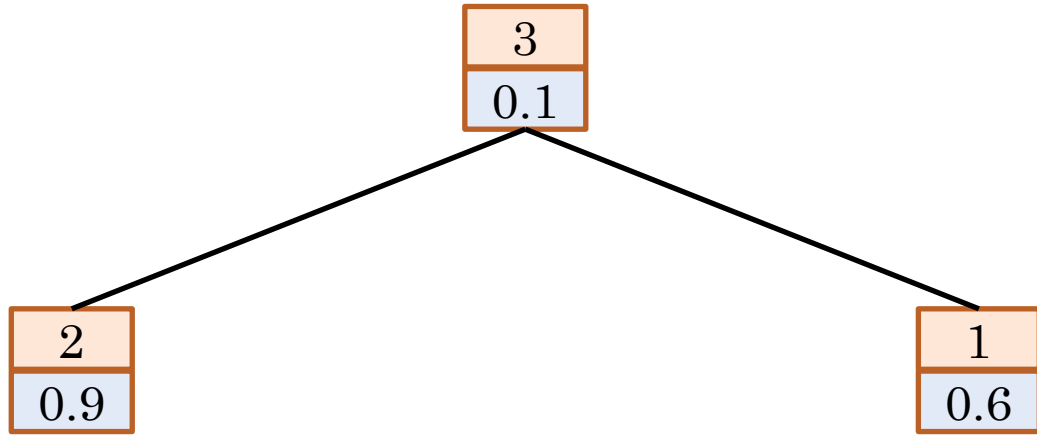
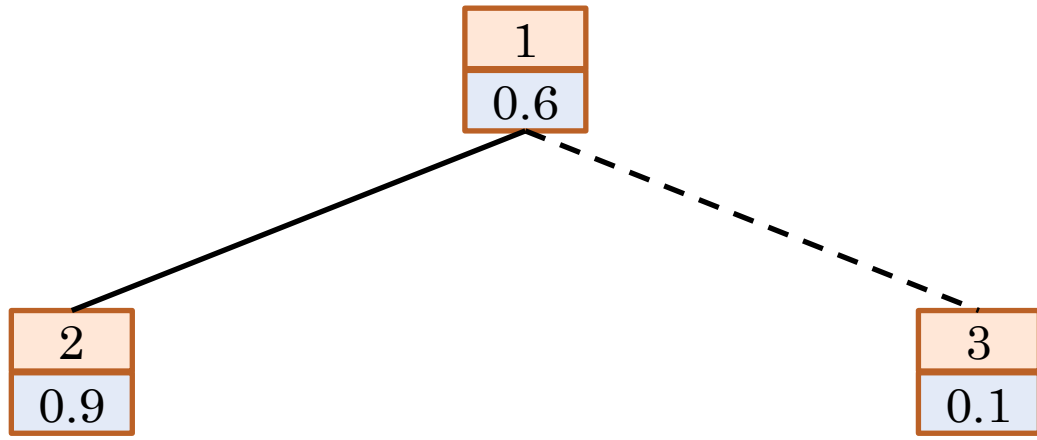


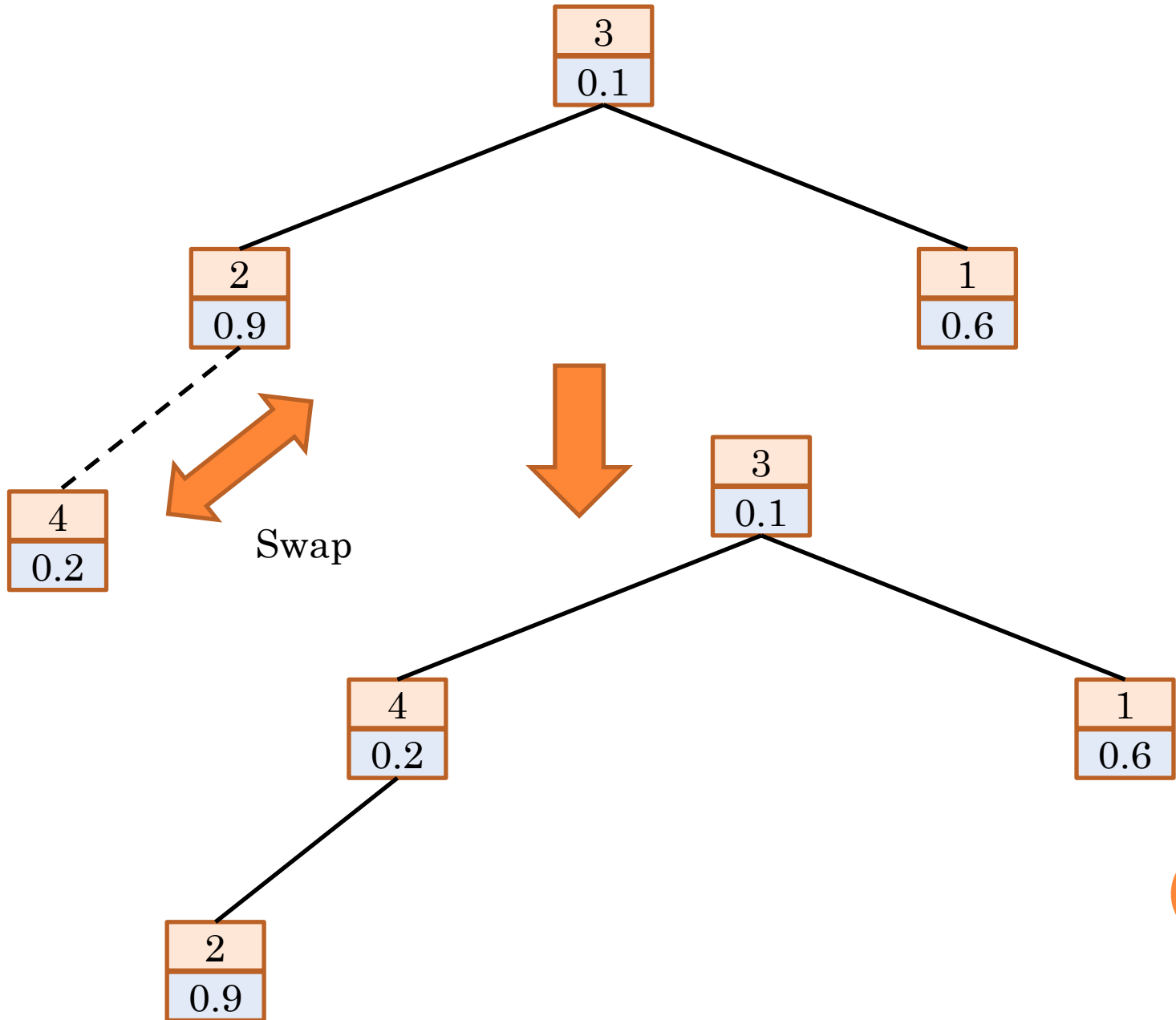
1
0.6

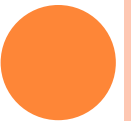
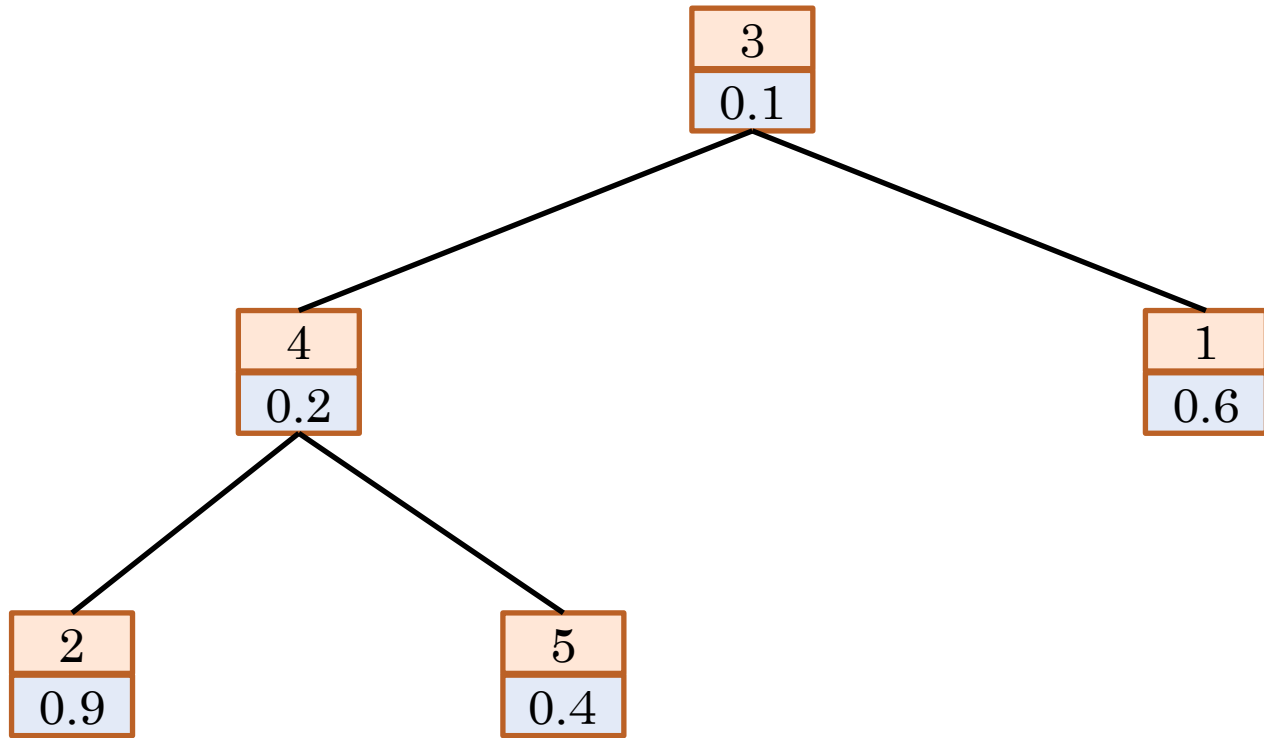
2
0.9

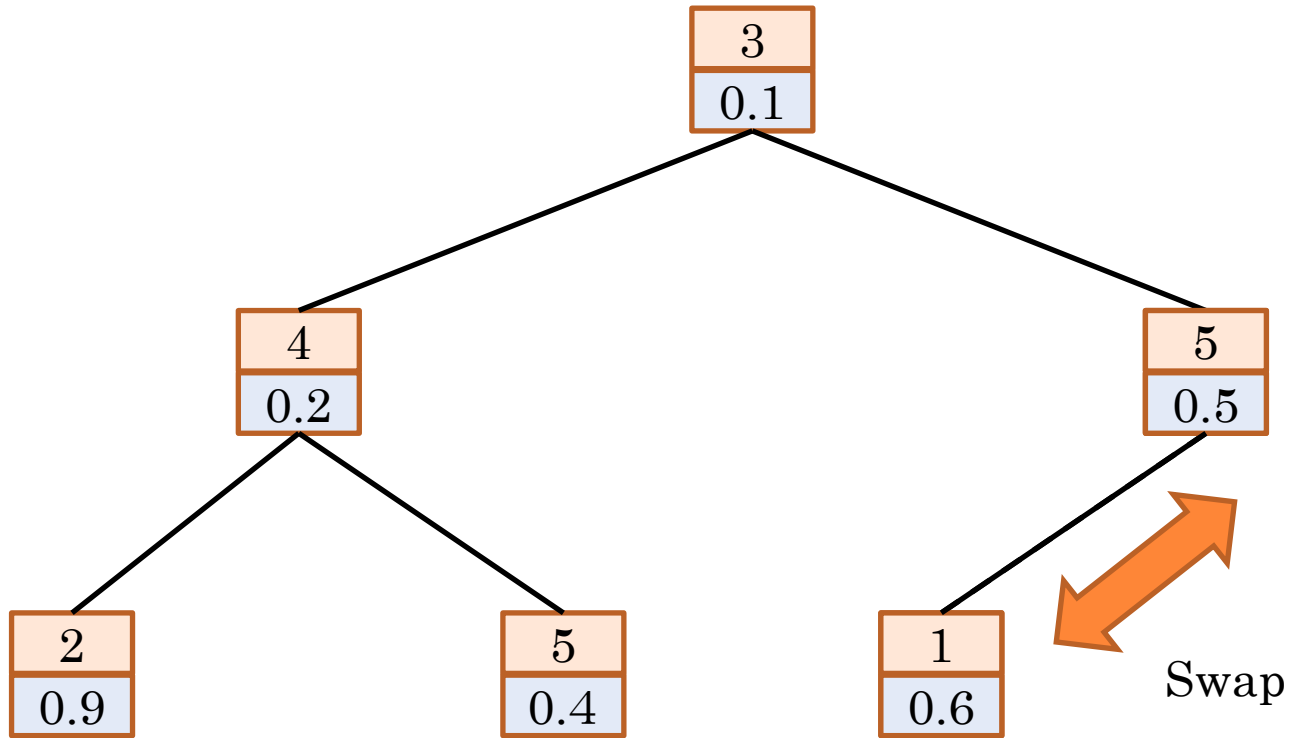
2



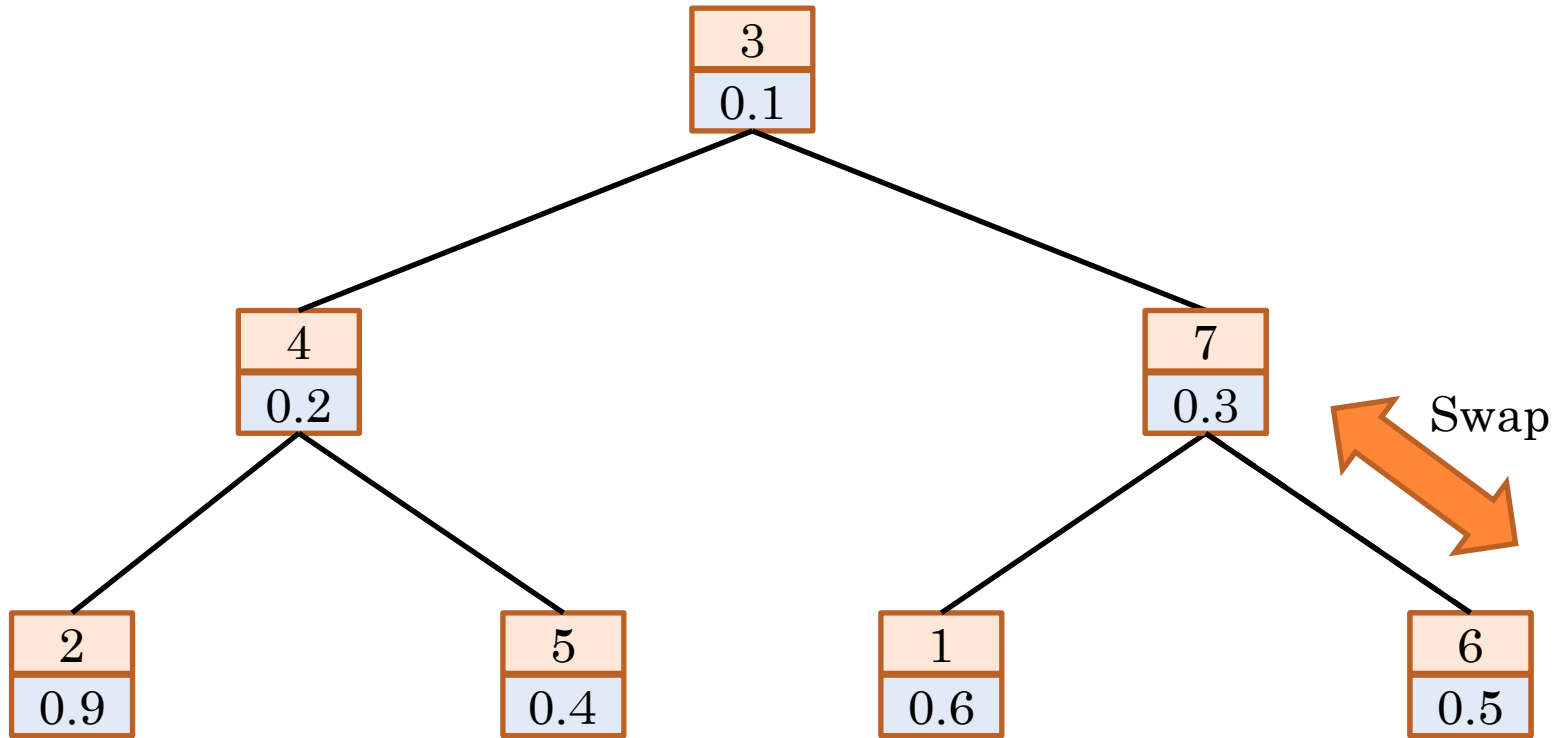










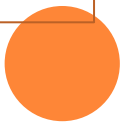




## 最小要素の取出し

- 最小要素は木の根として保存されている
- 最小要素を取り除き、再構築する
  - 最小要素の取り除き: リスト中の1番が空く
  - 最後尾の要素を取り除き、リストの1番に入れる
  - 適切な位置へシフトダウンする

```
O poll(){  
    O t = L.get(1);  
    O x = L.removeLast();  
    L.set(1, x);  
    shiftDown(1);  
    return t;  
}
```



## 要素の取出し:シフトダウン

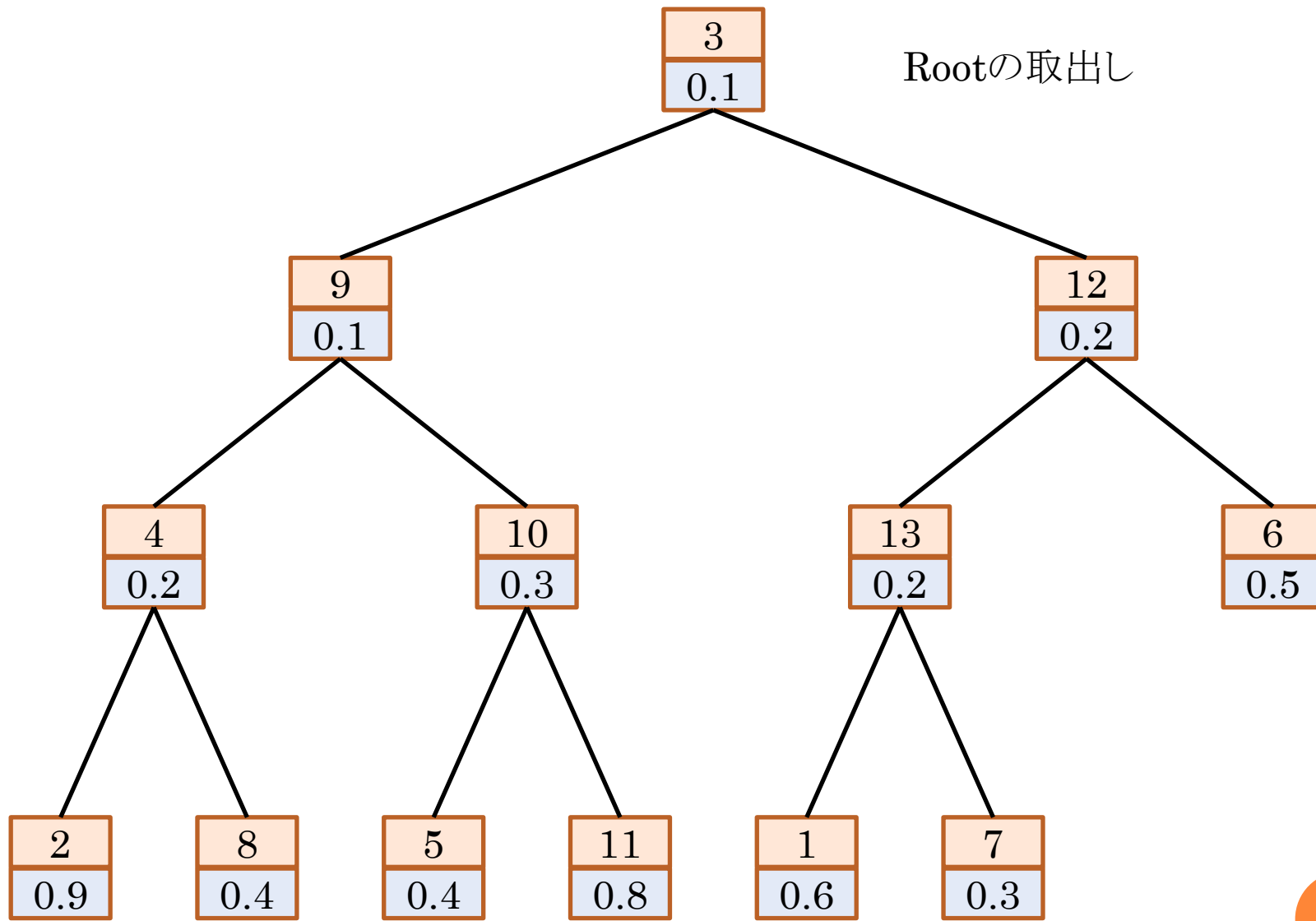
- 追加した新要素を正しい位置へ移動
- 位置 $k$ の要素が、子の要素の位置 $2k$ と $2k+1$ の小さいほうの値より大きい場合、その小さい値の子を入れ替える

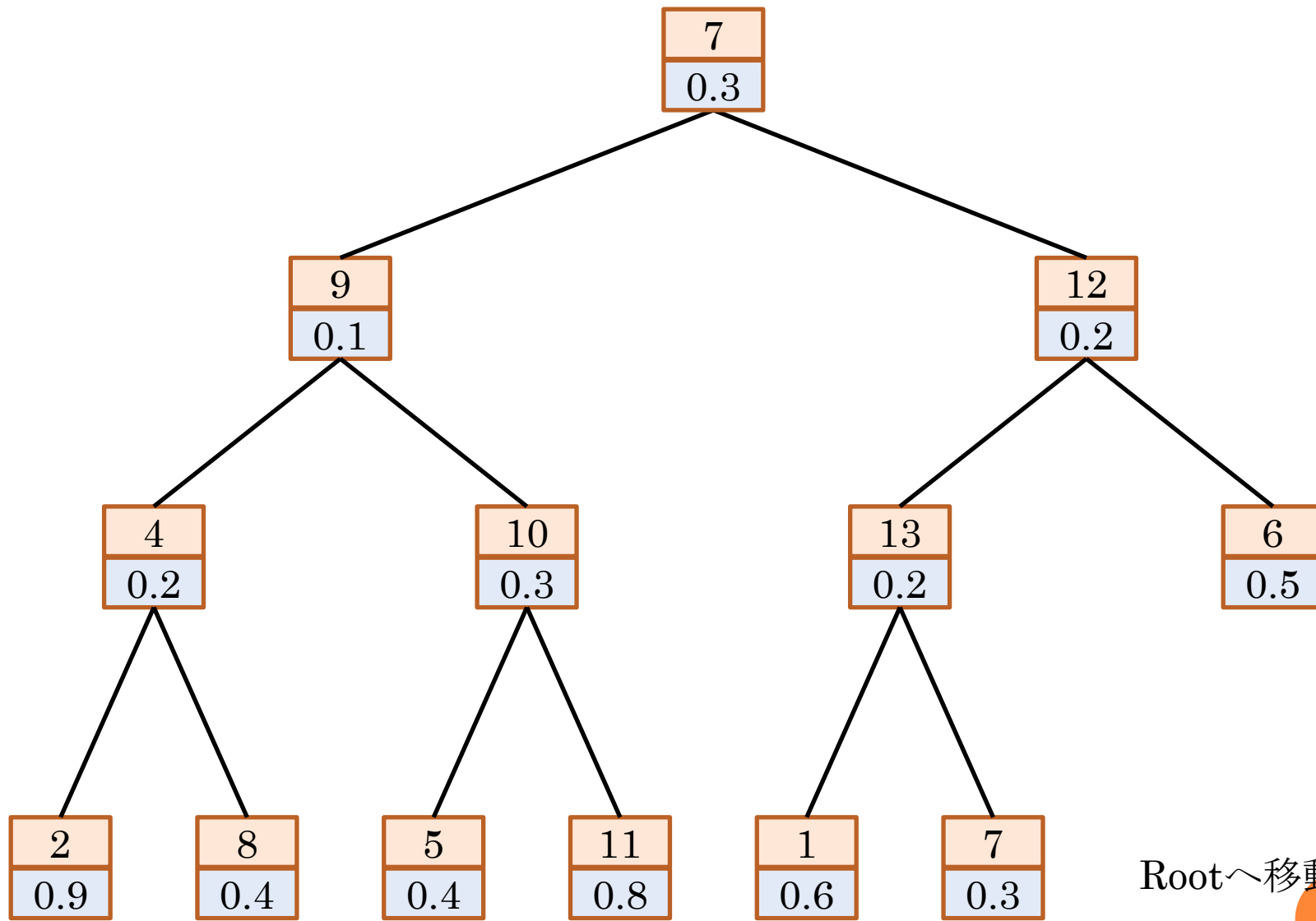


## 要素の取出し:シフトダウン

```
void shiftDown(int k){  
    int n = |L|;  
    if(2 × k ≤ n){  
        int j = 2 × k ;  
        if(j < n && isLess(j + 1, j)) j ++ ;  
        if(isLess(k, j))return;  
        swap(k, j);  
        shiftDown(j);  
    }  
}
```

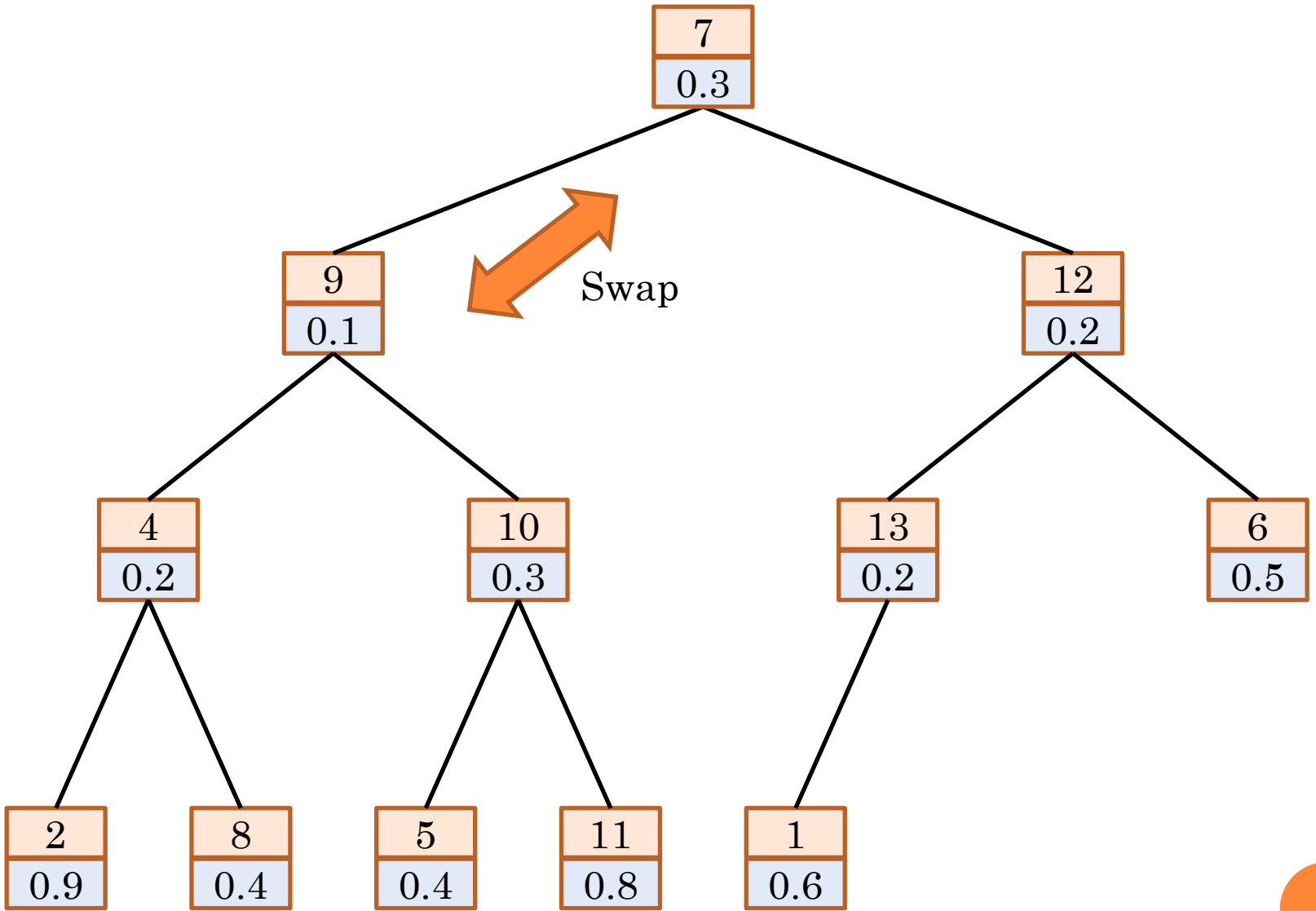




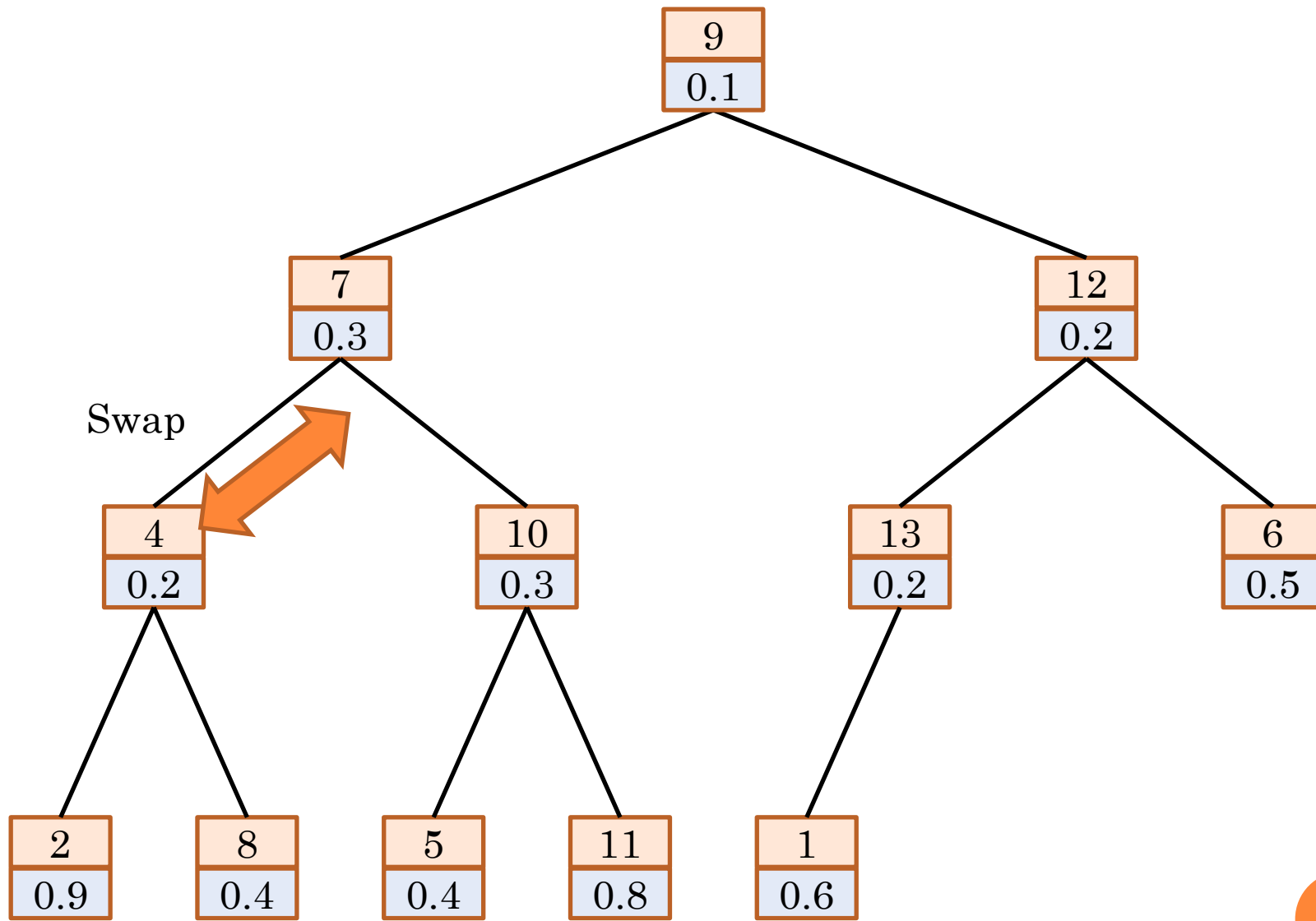


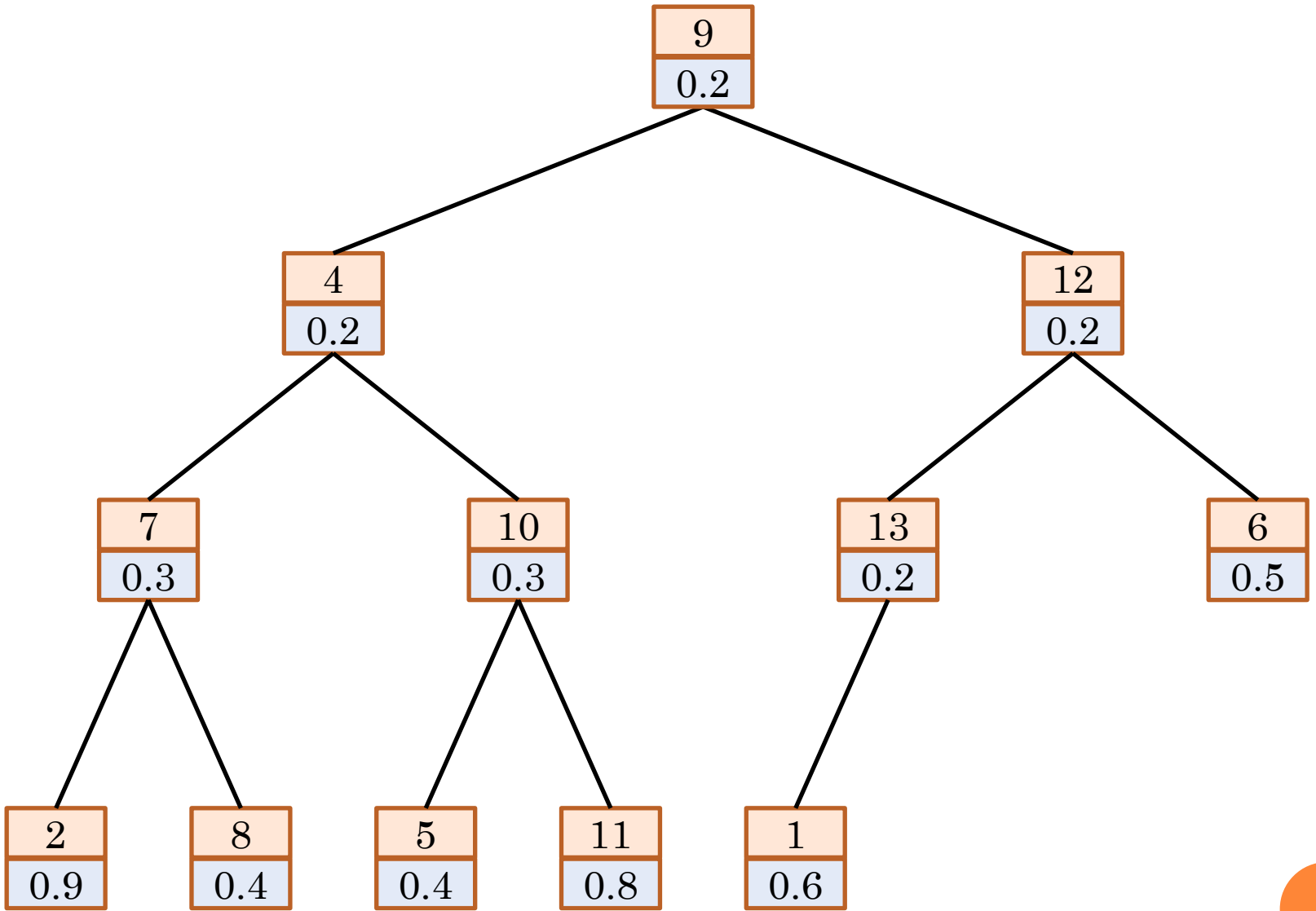
Rootへ移動











## 特定の要素の値を小さくする

- その要素のインデクス $k$
- `shiftUp`を $k$ を起点に実施

```
void reduceValue(O o){  
     $k = o$  のリスト中のインデクス  
    shiftUp(k)  
}
```



## 特定の要素の値を大きくする

- その要素のインデクス $k$
- `shiftDown`を $k$ を起点に実施

```
void raiseValue(O o){  
     $k = o$  のリスト中のインデクス  
    shiftDown(k)  
}
```



# 単体テスト

- プログラムのテスト技法のひとつ
- 関数やメソッドが正しく動作していることを確認する
  - 関数の実際の戻り値と想定される戻り値を比較する
- NetBeansには、単体テストの自動生成機能がある
  - プロジェクトウィンドウで、対象となるクラスをマウス右ボタンで選択
  - 「ツール」→「JUnitテストを生成」
  - テストツールJUnitを使うことで、メソッドが正しく動作していることをテストする



- `assertEquals`メソッド
  - 二つの引数(メソッド実行結果と期待される結果)が等しいかを判別する
- `assertTrue`メソッド
  - 引数が`true`であるかを判別する
- `assertFalse`メソッド
- `assertNull`メソッド
  - 引数が`null`であるかを判別する



## BinaryHeap.java

```
package utils;

import java.text.NumberFormat;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;

/**
 *
 * @author tadaki
 */
public class BinaryHeap<T> {

    /** データを保持するリスト */
    private List<T> list;
    /** 要素を比較する方法 */
    private Comparator<T> comparator = null;
    /** 要素数 */
    private int n;

    /**
     * コンストラクタ：比較方法を指定する場合
     * 比較方法を指定しない場合は、
     * 要素はインターフェイスComparableを実装していること
     * @param comparator
     */
    public BinaryHeap(Comparator<T> comparator) {
        this();
        this.comparator = comparator;
    }

    public BinaryHeap() {
        list = Collections.synchronizedList(new ArrayList<T>());
        list.add(null);
        n = 0;
    }

    /**
     * 新しい要素を追加する
     * @param t
     * @return
     */
    public boolean add(T t) {
```

## BinaryHeap.java

```
        boolean b = list.add(t);
        if (b) {
            n++;
            shiftUp(n);
        }
        return b;
    }

    /**
     * 最小の要素を得る：削除しない
     * @return
     */
    public T peek() {
        if (n == 0) {
            return null;
        }
        return list.get(1);
    }

    /**
     * 最小の要素を取り出し、削除する
     * @return
     */
    public T poll() {
        T t = null;
        if (n == 0) {
            return t;
        }
        if (n == 1) { //残りの要素が一つ
            t = list.remove(n);
            n--;
        } else {
            T x = list.remove(n);
            t = list.get(1);
            n--;
            list.set(1, x);
            shiftDown(1);
        }
        return t;
    }

    /**
     * 特定の要素の値を小さくした場合の再配置
     * @param t
     */
```



## BinaryHeap.java

```
    */
    public void reduceValue(T t) {
        int k = list.indexOf(t);
        shiftUp(k);
    }

    /**
     * 特定の要素の値を大きくした場合の再配置
     * @param t
     */
    public void raiseValue(T t) {
        int k = list.indexOf(t);
        shiftDown(k);
    }

    /**
     * リストの取得
     * @return
     */
    public List<T> getList() {
        return list;
    }

    public boolean isEmpty() {
        return (n == 0);
    }

    public boolean contains(T t) {
        return list.contains(t);
    }

    /**
     * ******
     */
    * あるk にあるobjectを上位の適切な位置に置く
    * @param k
    */
    private void shiftUp(int k) {
        if (k > 1 && isLess(k, (int) (k / 2))) {
            int j = (int) (k / 2);
            swap(k, j);
            shiftUp(j);
        }
    }
}
```

## BinaryHeap.java

```
/**
 * あるk にあるobjectを下位の適切な位置に置く
 * @param k
 */
private void shiftDown(int k) {
    if (2 * k <= n) {
        int j = 2 * k;
        if (j < n && isLess(j + 1, j)) {
            j++;
        }
        if (isLess(k, j)) {
            return;
        }
        swap(k, j);
        shiftDown(j);
    }
}

@SuppressWarnings("unchecked")
private boolean isLess(int i, int j) {
    int a;
    T x = list.get(i);
    T y = list.get(j);
    if (comparator == null
        && x instanceof Comparable && y instanceof Comparable) {
        a = ((Comparable) x).compareTo((Comparable) y);
    } else {
        a = comparator.compare(x, y);
    }
    return (a < 0);
}

private void swap(int i, int j) {
    T o = list.get(i);
    list.set(i, list.get(j));
    list.set(j, o);
}

/*****
/**
 * @param args the command line arguments
 */
```

## BinaryHeap.java

```
public static void main(String[] args) {
    /** サンプルとなるデータオブジェクト */
    class Data {

        int label;
        double value;

        public Data(int label, double value) {
            this.label = label;
            this.value = value;
        }
    }
    /** サンプルとなるデータの比較方法 */
    class CompareData implements Comparator<Data> {

        @Override
        public int compare(Data o1, Data o2) {
            int a = 0;
            if (o1.value > o2.value) {
                a = 1;
            }
            if (o1.value < o2.value) {
                a = -1;
            }
            return a;
        }
    }
    BinaryHeap<Data> h = new BinaryHeap<>(new CompareData());
    /** データ追加 */
    int n = 20;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        Data d = new Data(i + 1, Math.random());
        h.add(d);
    }
    /** 結果取得 */
    List<Data> list = h.getList();

    /** 最小値を削除 */
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        Data d = h.poll();
        n--;
    }
    /** 出力 */
    NumberFormat format = NumberFormat.getInstance();
```

## BinaryHeap.java

```
format.setMaximumFractionDigits(4);

int l = (int) (Math.log((double) n) / Math.log(2.) + 0.1);
for (int i = 0; i <= l; i++) {
    int m = (int) (Math.pow(2., (double) i) + 0.1);
    System.out.println();
    for (int j = 0; j < m; j++) {
        int k = m + j;
        if (k != 0 && k <= n) {
            System.out.print("(");
            System.out.print(list.get(k).label);
            System.out.print(",");
            System.out.print(format.format(list.get(k).value));
            System.out.print(") ");
        }
    }
}
System.out.println();
}
```

## BinaryHeapTest.java

```
package utils;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.*;

/**
 *
 * @author tadaki
 */
public class BinaryHeapTest {

    /**
     * ヒープに保存するデータの型
     */
    class Data {

        int label;
        int value;

        public Data(int label, int value) {
            this.label = label;
            this.value = value;
        }

        public void setValue(int value) {
            this.value = value;
        }

        public Data(final Data d) {
            this(d.label, d.value);
        }
    }

    /**
     * クラスDataのインスタンスの比較方法
     */
    class CompareData implements Comparator<Data> {

        public int compare(Data o1, Data o2) {
            int a = 0;
            if (o1.value > o2.value) {
```

## BinaryHeapTest.java

```
        a = 1;
    }
    if (o1.value < o2.value) {
        a = -1;
    }
    return a;
}
}
/**
 * 入力データ列
 */
List<Data> dataListOriginal;
/**
 * 入力データ列
 */
List<Data> dataList;
/**
 * 完全に並べられたデータ列
 */
List<Data> orderedList;

/**
 * 完全に並べられたデータ列
 */
public BinaryHeapTest() {
}

@BeforeClass
public static void setUpClass() throws Exception {
}

@AfterClass
public static void tearDownClass() throws Exception {
}

@Before
public void setUp() {
    /**
     * 入力作成
     */
    int data[] = {4, 5, 2, 6, 3, 1, 0, 9};
    dataListOriginal = new ArrayList<>();
    for (int i = 0; i < data.length; i++) {
        Data d = new Data(i, data[i]);
    }
}
```

## BinaryHeapTest.java

```
        dataListOriginal.add(d);
    }
}

@After
public void tearDown() {
}

private void printData(List<Data> list) {
    for (Data d : list) {
        System.out.print(d.value);
        System.out.print(" ");
    }
    System.out.println();
}

private void mkTestData(BinaryHeap h) {
    dataList = new ArrayList<>();
    for (Data d : dataListOriginal) {
        dataList.add(new Data(d));
    }
    for (int i = 0; i < dataList.size(); i++) {
        Data d = dataList.get(i);
        h.add(d);
    }
    /**
     * 出力作成
     */
    orderedList = new ArrayList<>();
    orderedList.add(dataList.get(6));
    orderedList.add(dataList.get(5));
    orderedList.add(dataList.get(2));
    orderedList.add(dataList.get(4));
    orderedList.add(dataList.get(0));
    orderedList.add(dataList.get(1));
    orderedList.add(dataList.get(3));
    orderedList.add(dataList.get(7));
}

/**
 * Test of add method, of class BinaryHeap.
 */
@Test
public void testAdd() {
```

## BinaryHeapTest.java

```
        System.out.println("add");
        BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
        mkTestData(instance);
        Data t = dataList.get(0);
        boolean result = instance.add(t);
        assertTrue(result);
    }

    /**
     * Test of peek method, of class BinaryHeap.
     */
    @Test
    public void testPeek() {
        System.out.println("peek");
        BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
        mkTestData(instance);
        Data expectedResult = dataList.get(6);
        Data result = instance.peek();
        assertEquals(expectedResult, result);
    }

    /**
     * Test of peek method for null data, of class BinaryHeap.
     */
    @Test
    public void testPeekForNull() {
        System.out.println("peek for null");
        BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
        Data result = instance.peek();
        assertNull(result);
    }

    /**
     * Test of poll method, of class BinaryHeap.
     */
    @Test
    public void testPoll() {
        System.out.println("poll");
        BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
        mkTestData(instance);
        Data expectedResult = dataList.get(6);
        Data result = instance.poll();
        assertEquals(expectedResult, result);
    }
}
```



## BinaryHeapTest.java

```
/**
 * Test of poll method, of class BinaryHeap.
 */
@Test
public void testPollAndPeek() {
    System.out.println("poll And Peek");
    BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
    mkTestData(instance);
    Data expectedResult = dataList.get(5);
    Data result0 = instance.poll();
    Data result = instance.peek();
    assertEquals(expectedResult, result);
}

/**
 * Test of reduceValue method, of class BinaryHeap.
 */
@Test
public void testReduceValue() {
    System.out.println("reduceValue");
    BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
    mkTestData(instance);
    Data t = dataList.get(0);
    t.value = -1;
    instance.reduceValue(t);
    Data expectedResult = dataList.get(0);
    Data result = instance.peek();
    assertEquals(expectedResult, result);
}

/**
 * Test of raiseValue method, of class BinaryHeap.
 */
@Test
public void testraiseValue() {
    System.out.println("raiseValue");
    BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
    mkTestData(instance);
    Data t = dataList.get(5);
    t.value = 7;
    instance.reduceValue(t);
    Data expectedResult = t;
    Data result = instance.getList().get(3);
    assertEquals(expectedResult, result);
}
```

BinaryHeapTest.java

```
    }

    @Test
    public void testSort() {
        System.out.println("Sort");
        BinaryHeap<Data> instance = new BinaryHeap(new CompareData());
        mkTestData(instance);
        List<Data> result = new ArrayList<>();
        while (!instance.isEmpty()) {
            Data d = instance.poll();
            result.add(d);
        }
        assertEquals(orderedList, result);
    }
}
```