



最小木問題

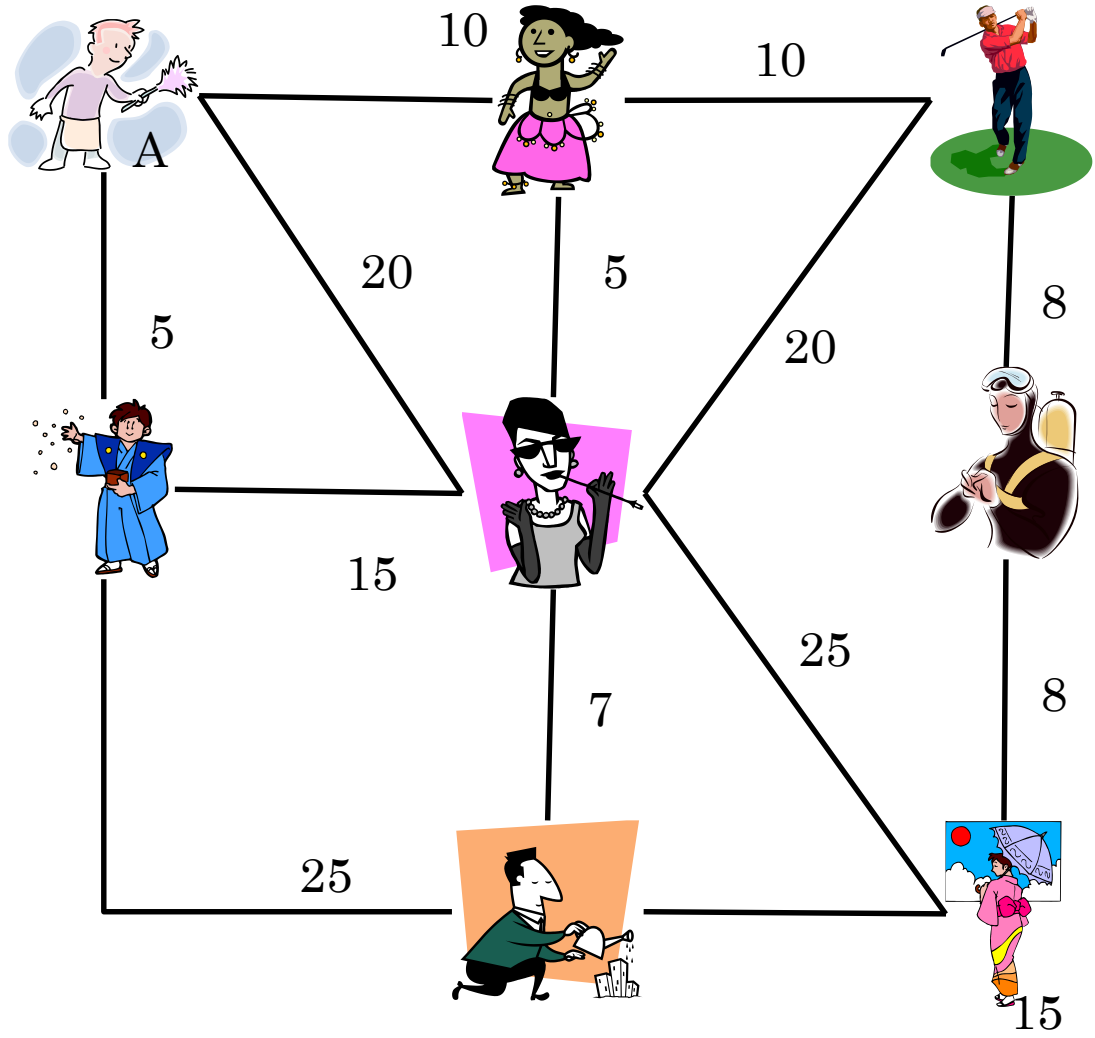
MINIMUM TREE PROBLEM

ネットワーク(NETWORKS)

- 弧に長さ、重み、費用などの属性のあるグラフ
 - 都市とそれを結ぶ交通
 - 都市間の道路距離
 - 都市間の鉄道の運賃
 - 都市間の空路の最大輸送可能人数
 - コンピュータとネットワーク:帯域
 - 作業工程:所用時間、遅れ



例：最安の連絡経路

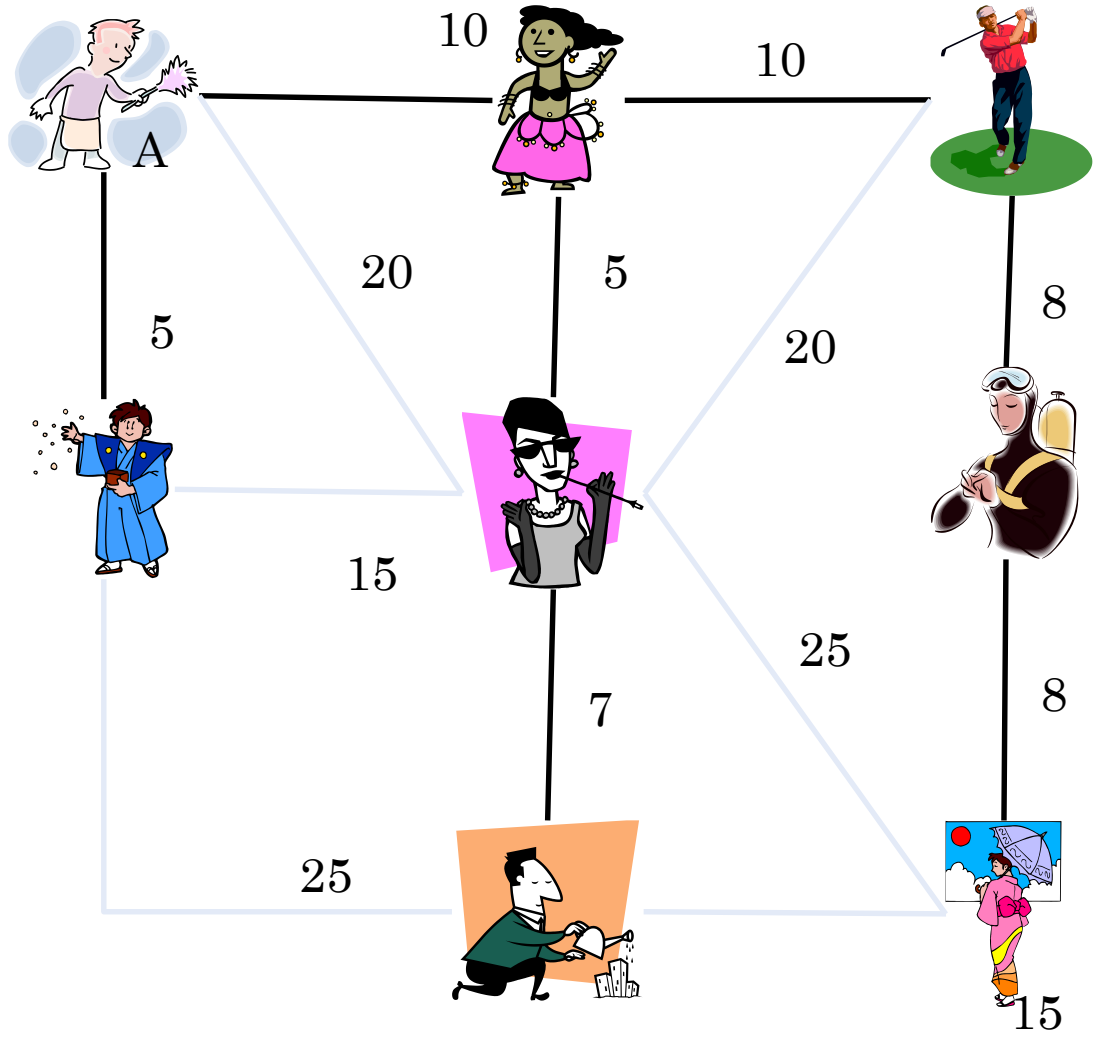


Aから全員に最も安く連絡する経路
総経費を考える

経路の経費が
定義されている



例：最安の連絡経路：解



最小木問題(MINIMUM TREE PROBLEM)

- 連結無向グラフ $G=(V,A)$
 - 弧に向きが無い
- 重み関数 $w: A \rightarrow R$
 - 各弧に実数に対応: 重み、距離、etc.
 - 弧の重みは正 $\forall a: w(a) > 0$
- G の極大木 $T \subseteq A$
 - 重みが最小になる極大木 T を見付ける

$$\min_T w(T)$$

$$w(T) = \sum_{a \in T} w(a)$$



最小木問題の応用

- 油井(ゆせい)から精油所へパイプラインを引く
 - 最短(経費の最も安い)のパイプラインで一カ所に原油を集める
- 最小のコストでコンピュータを繋ぐ
- 通信コストを最小にして事業所を繋ぐ



二つのアプローチ

○ Kruskal法 (貪欲法、Greedy法)

- 重み最小の弧を順に選ぶ
- 構成途中は木になっていない(部分木の集合)
- 閉路ができないように制限しながら弧を選択する

○ Jarník-Prim法

- 始点から開始して、連結した頂点の数を増やす
- 構成途中でも木になっている



KRUSKAL法 (貪欲法、GREEDY法)

- 重み最小の弧を順に選ぶ
- 構成途中は木になっていない(部分木の集合)
- 閉路ができないように制限しながら弧を選択する

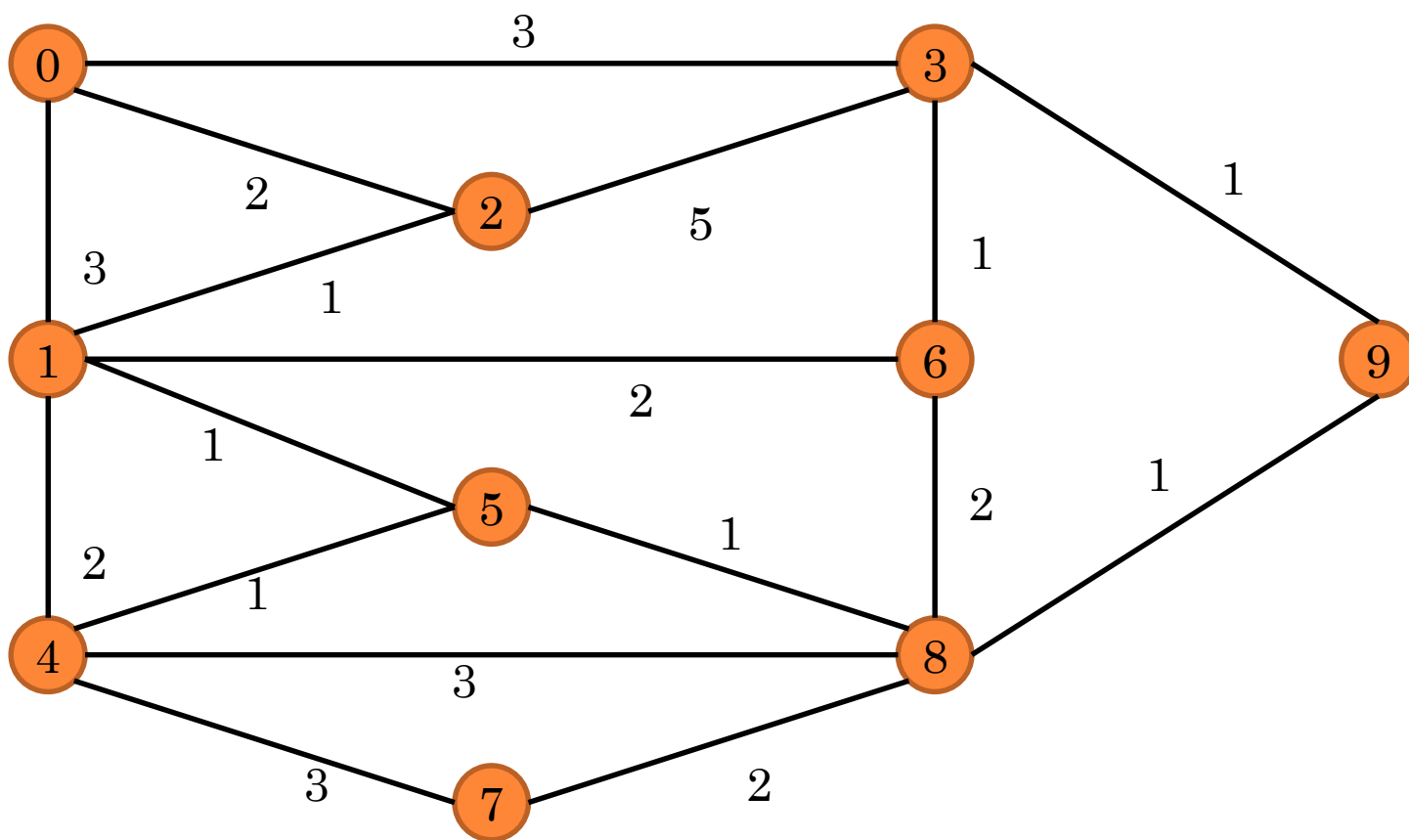


貪欲アルゴリズム (GREEDY ALGORITHM, KRUSKAL ALGORITHM)

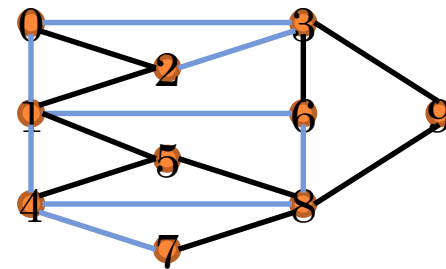
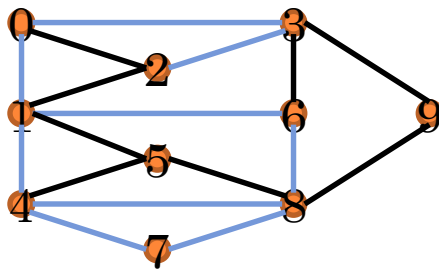
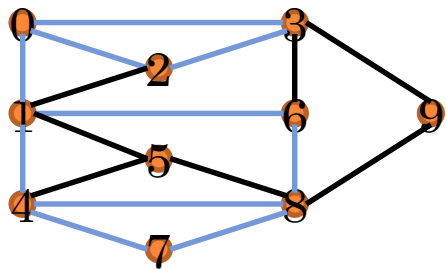
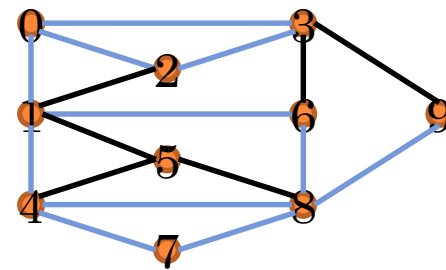
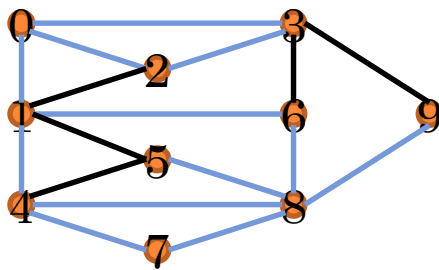
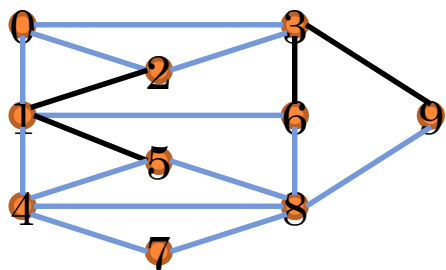
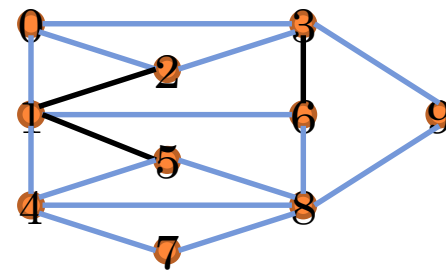
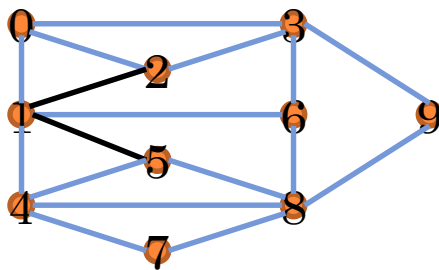
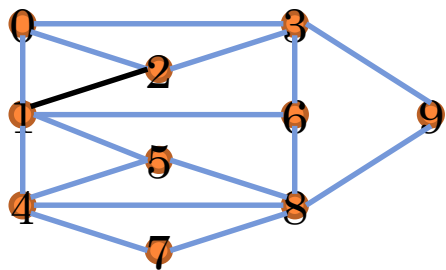
```
 $T = \emptyset$   
 $H: G$  の弧の重みに関するヒープ  
while (  $T$  は  $G$  の極大木ではない ) {  
     $a = H.poll()$  ヒープから最小要素を取得  
     $a_{new} = null$   
    while(  $a_{new} == null$  ) {  
        if (  $T \cup \{a\}$  は閉路を持たない ) {  
             $a_{new} = a$   
        } else {  
             $a = H.poll()$   
        }  
    }  
     $T = T \cup \{a_{new}\}$   
}
```



例1



例1: 解の探索の様子



ここまでは、重み1の弧

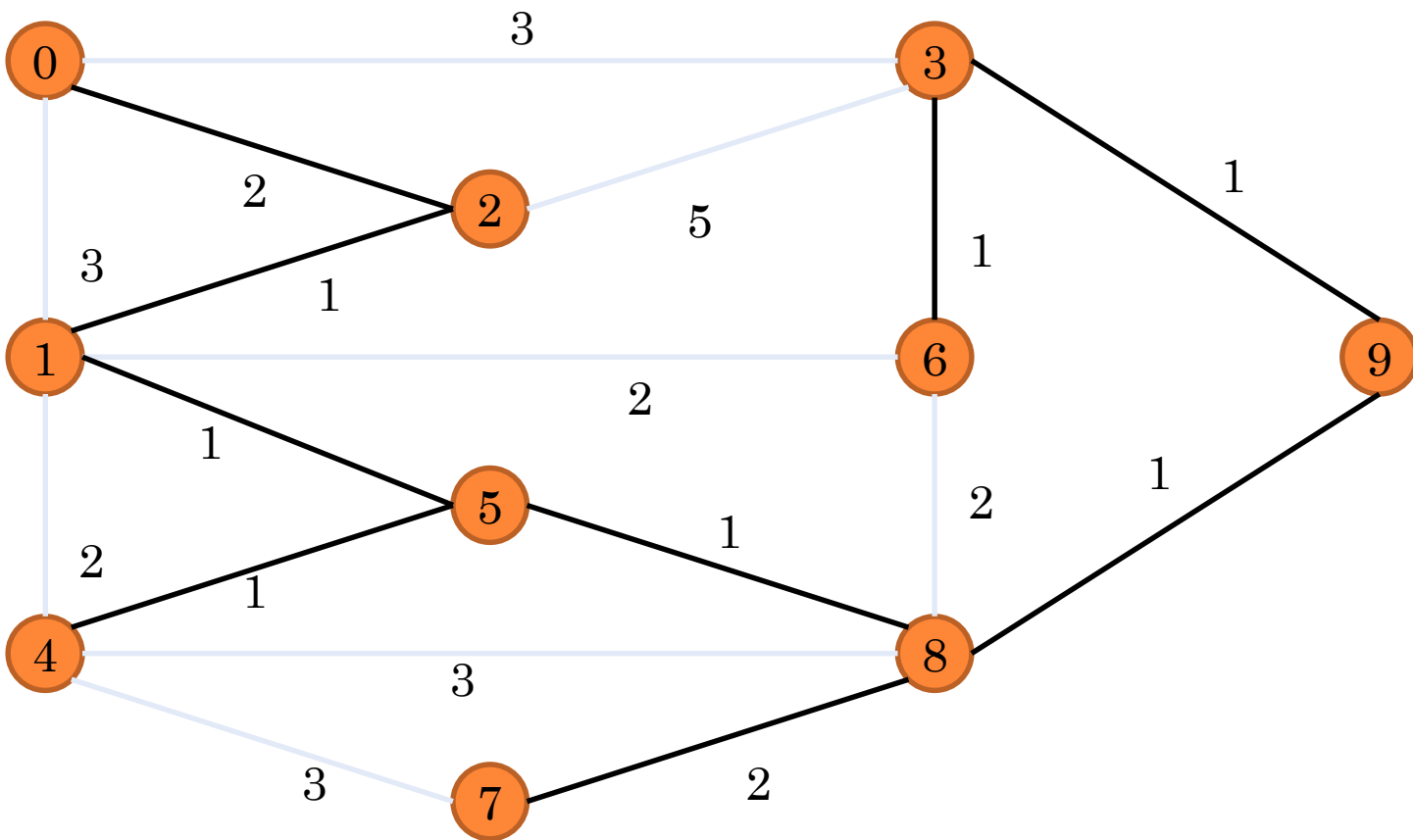
重み2の弧 $e(v_0, v_2)$

重み2の弧 $e(v_7, v_8)$

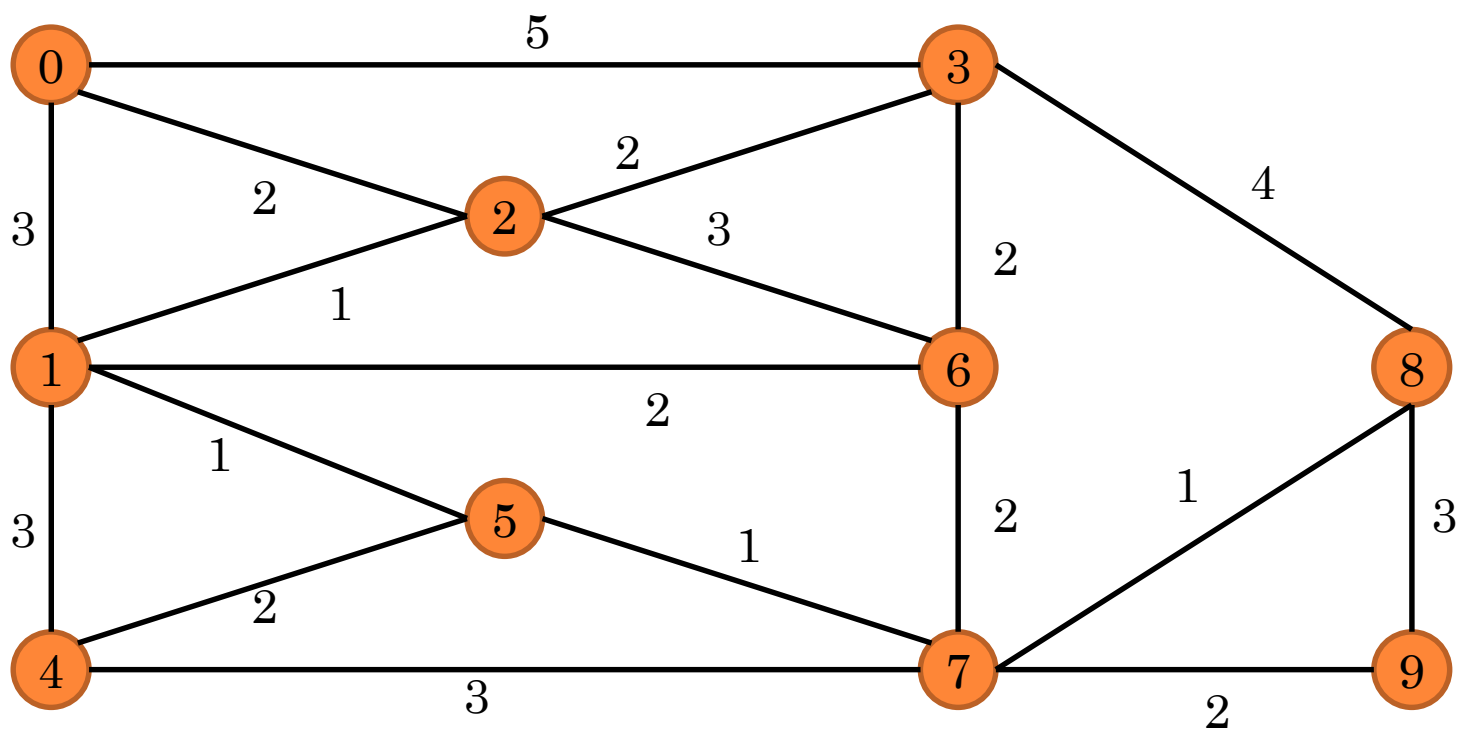


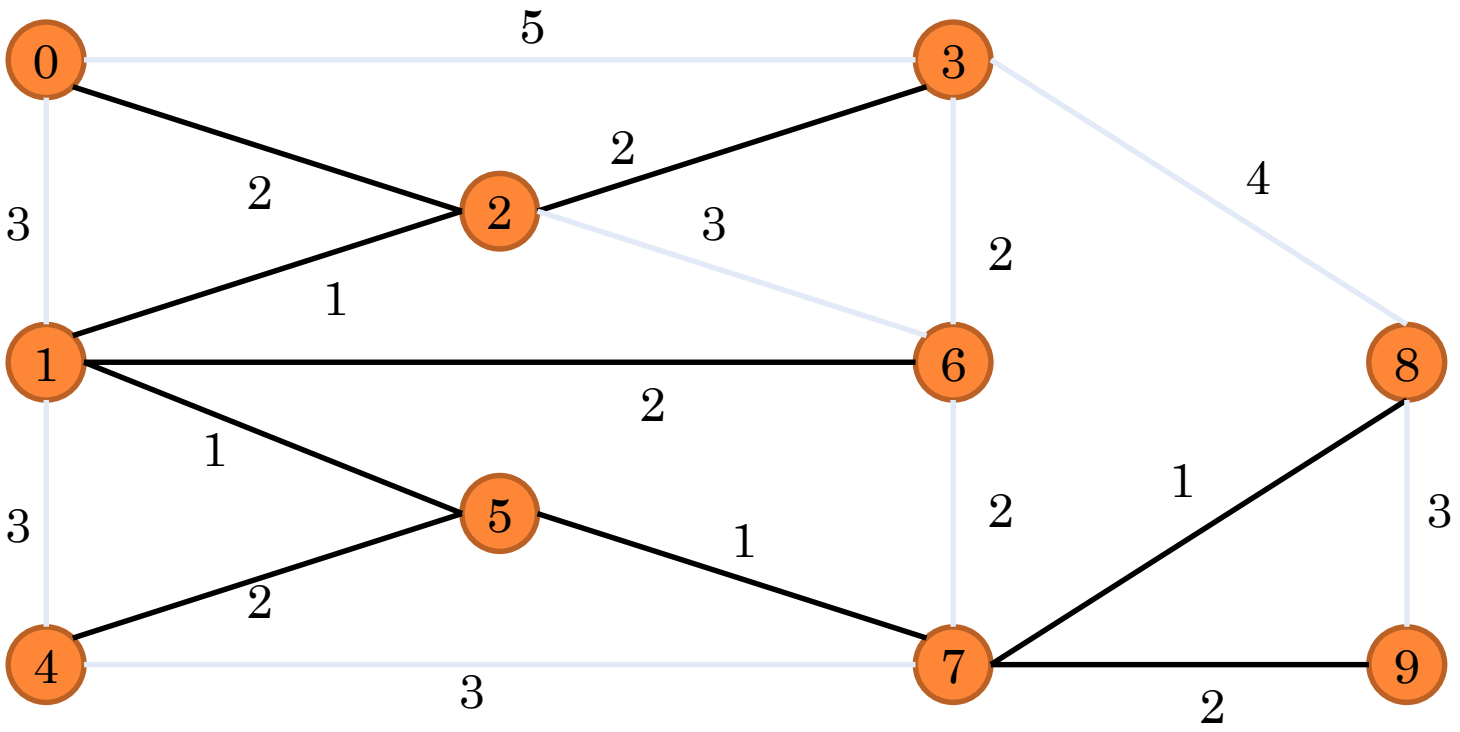
$e(v_1, v_6)$ を選択すると閉路ができる

例1:結果



例2





貪欲アルゴリズムが正しい理由

- 次の定理を証明すれば良い

「貪欲アルゴリズム実行中で得られる T は、弧数 $|T|$ を持ち、サーキットを含まない弧集合のうちで、その重みが最小である。」

- 要するに、アルゴリズムの各段階で最小の重みのグラフであることを示す。

- 証明では、上記を性質(*)と呼ぶことにする。



数学的帰納法による証明

- $T = \emptyset$ の時、自明
- 操作を i 回行って、次の弧を選択する直前にある弧集合 T が性質(*)を満たしているとする。
- 次に選択された弧を a とする。
 - $a \in A \setminus T$
- $|T|+1$ 本の弧を持ちサーキットを有さない弧集合のうちで重みが最小のものを S とする。
 - $w(S) = w(T) + w(a)$ ならば性質(*)が成り立つ
 - $w(S) < w(T) + w(a)$ は矛盾する(起こりえないことを示す)



証明: 準備

- T は $|T|$ 本の弧を持つサーキット(閉路)の無い弧集合の中で、重みが最小である。
 - 従って、 S から任意の弧 b を取り除いた弧集合 ($|T|$ 本の弧) の重みは T の重みより小さいことはない。

$$\forall b \in S, w(S \setminus \{b\}) = w(S) - w(b) \geq w(T)$$

- このことから、 S に含まれる任意の弧 b と T にこれから追加する弧 a の重みの大小関係がわかる。

$$w(S) < w(T) + w(a) \leq w(S) - w(b) + w(a)$$

↓

$$w(b) < w(a)$$



証明: 矛盾の導出

- S と T はサーキットを含まず $|S| = |T| + 1$
- ある $a' \in S \setminus T$ に対して $T \cup \{a'\}$ はサーキットを含まないとする。
 - a' は S の弧であることから、 $w(a') < w(a)$
 - なぜなら、 T は (*) を満たすから
 - これより

$$w(T \cup \{a'\}) = w(T) + w(a') < w(T) + w(a)$$

- これは a の選び方に反する。
- よって矛盾する。つまり、そのような S は存在せず、手続きに従って構成した $T \cup \{a\}$ は、最小木である。



注意

- ある弧を選択した際に、それが閉路を作らないことの確認が必要
 - 加えようとして弧 a の両端の頂点 (v, w)
 - T 内に v から w への道があるかを調べる
- 深さ優先、幅優先の探索アルゴリズムが必要



最大補木を求める方法

- 最小木を求めるために、重み最大の補木 $A \setminus T$ を求める

```
T ← A
wmax = 0
While (T は G の極大木ではない) {
    forall (a ∈ T) {
        if (T \ {a} は G の極大木を含む) {
            if (w(a) > wmax) {
                aselected = a
                wmax = w(a)
            }
        }
    }
    T ← T \ {aselected}
}
```



JARNÍK-PRIM法

- 始点から開始して、連結した頂点の数を増やす
- 構成途中でも木になっている

- 途中の木から、未連結の頂点への弧のうちから、最小の弧を選んで、枝を伸ばす



JARNÍK-PRIMアルゴリズム

任意の頂点 $v \in V$ を選び、 $U = \{v\}$ 、 $T = \emptyset$ とする

While ($U \neq V$) {

U と $V \setminus U$ を結ぶ弧のうち最小の重みのものを a とする

a の $V \setminus U$ 側の端点を w とする

$U \leftarrow U \cup \{w\}$

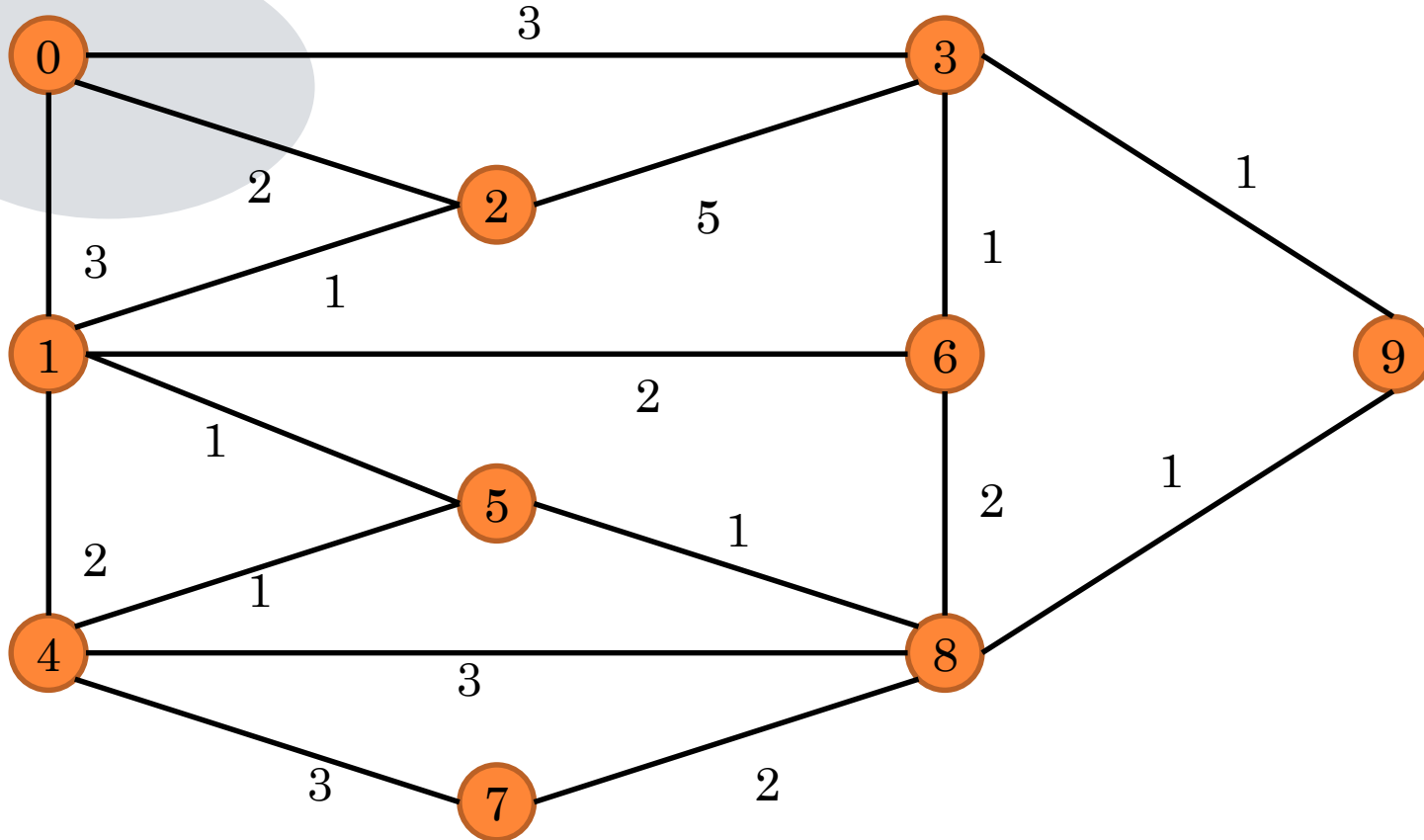
$T \leftarrow T \cup \{a\}$

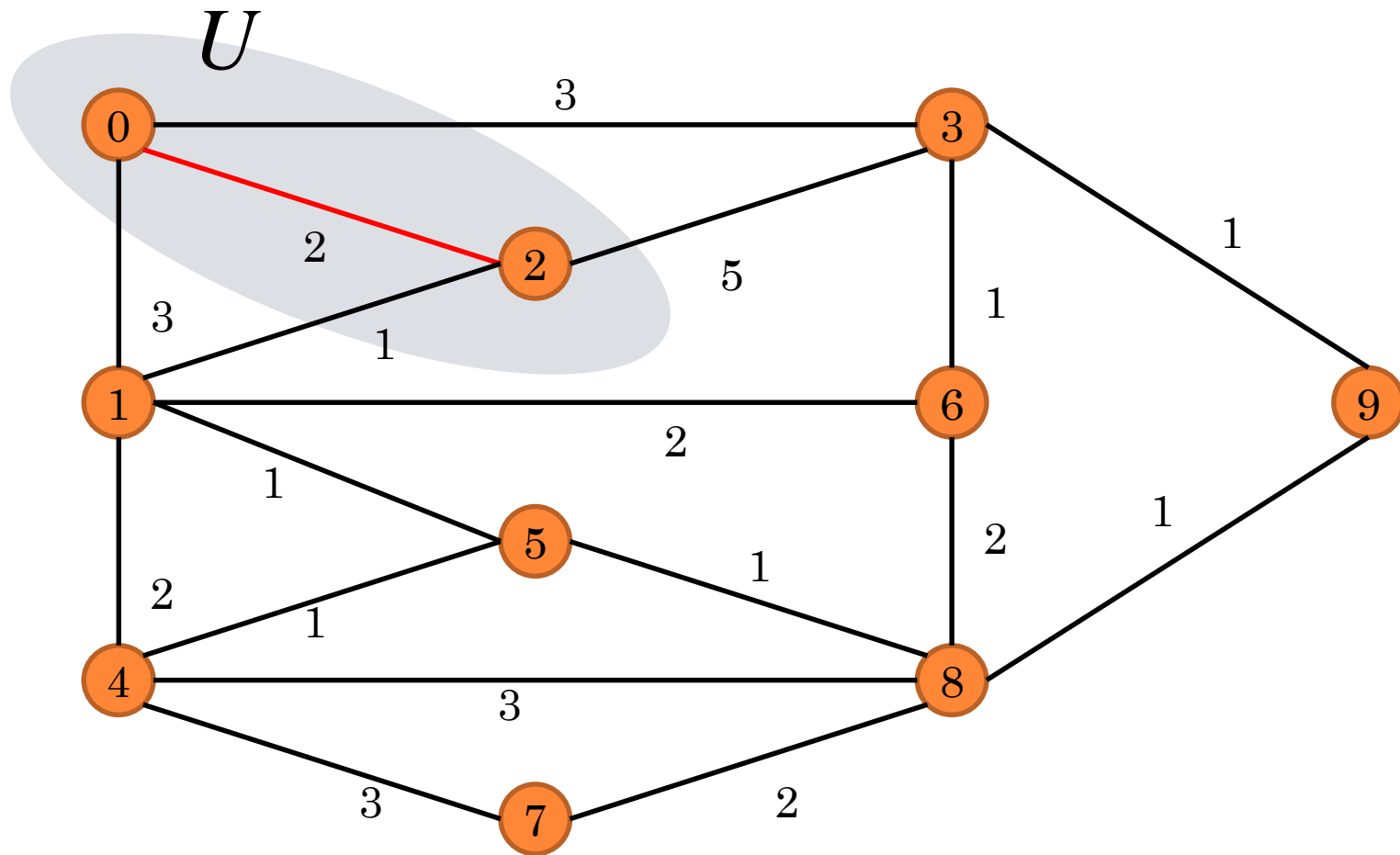
}

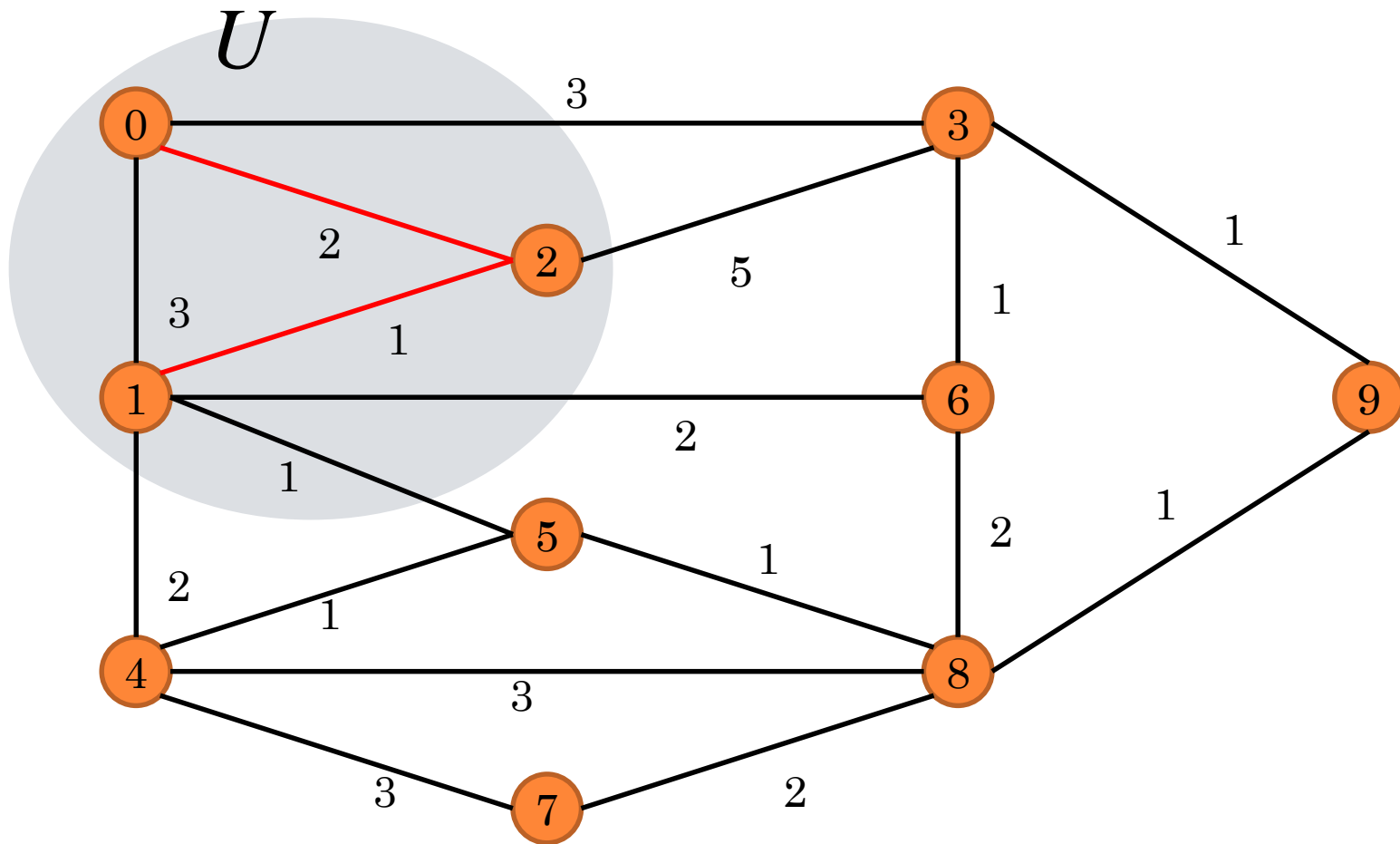


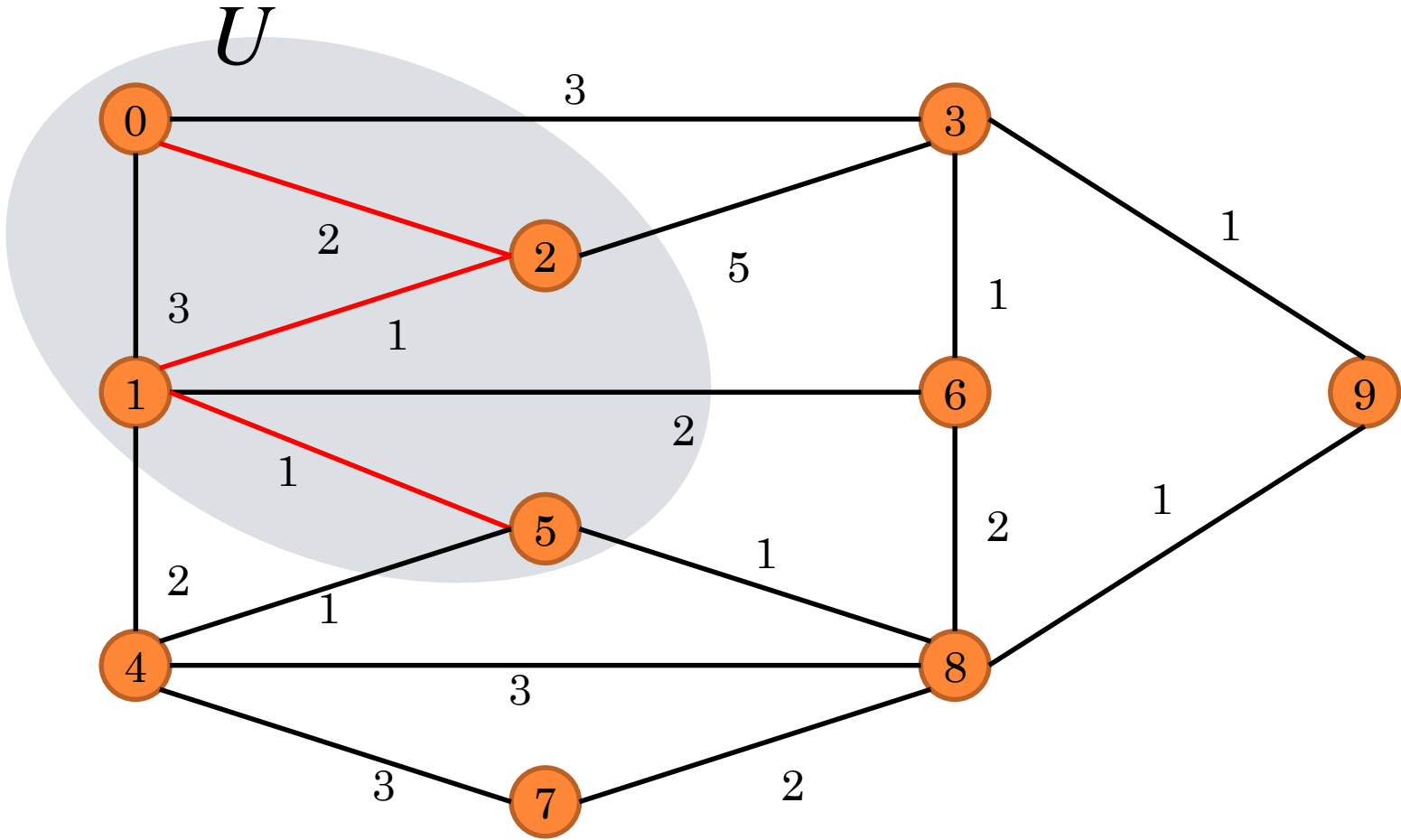
例1

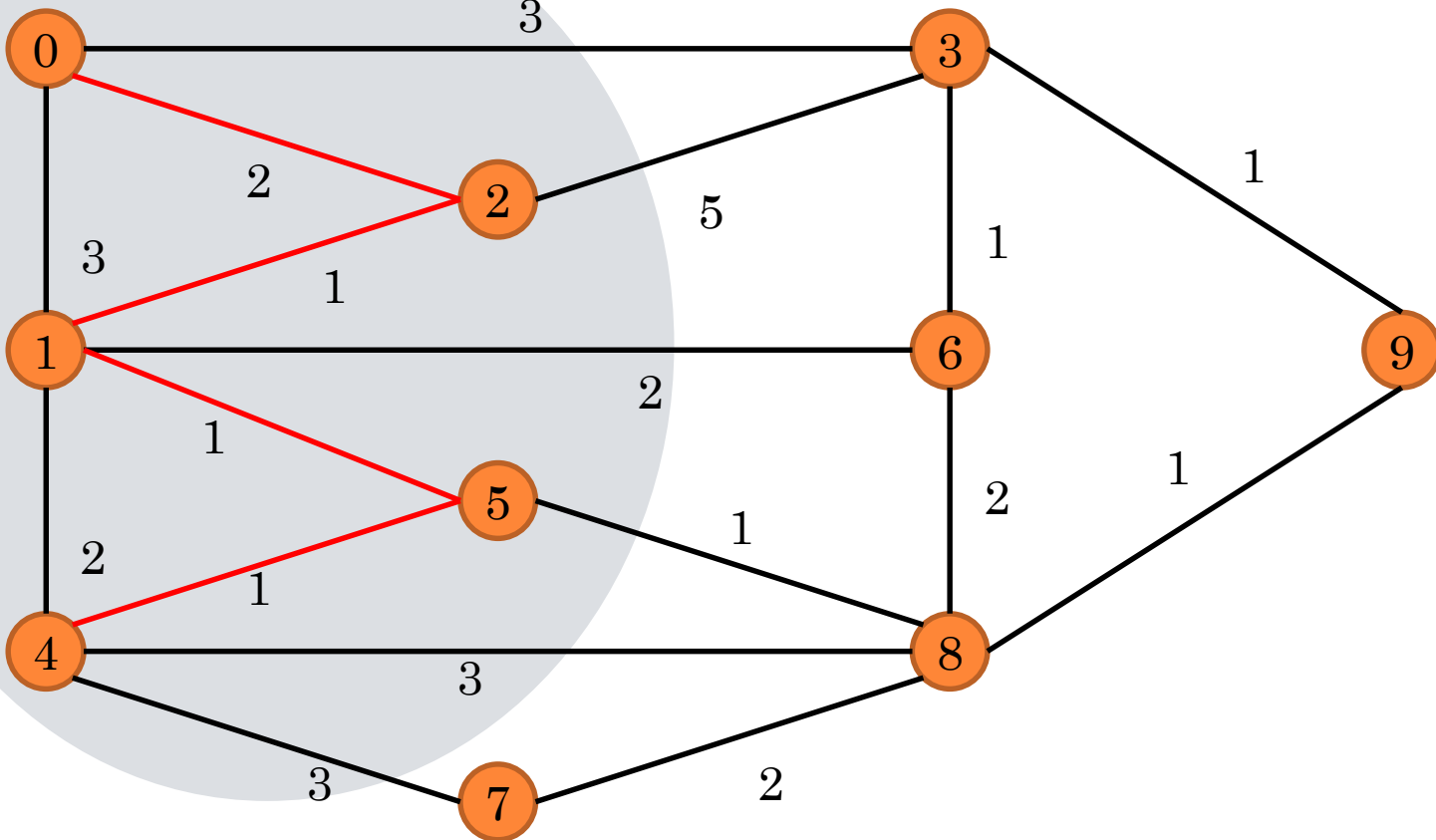
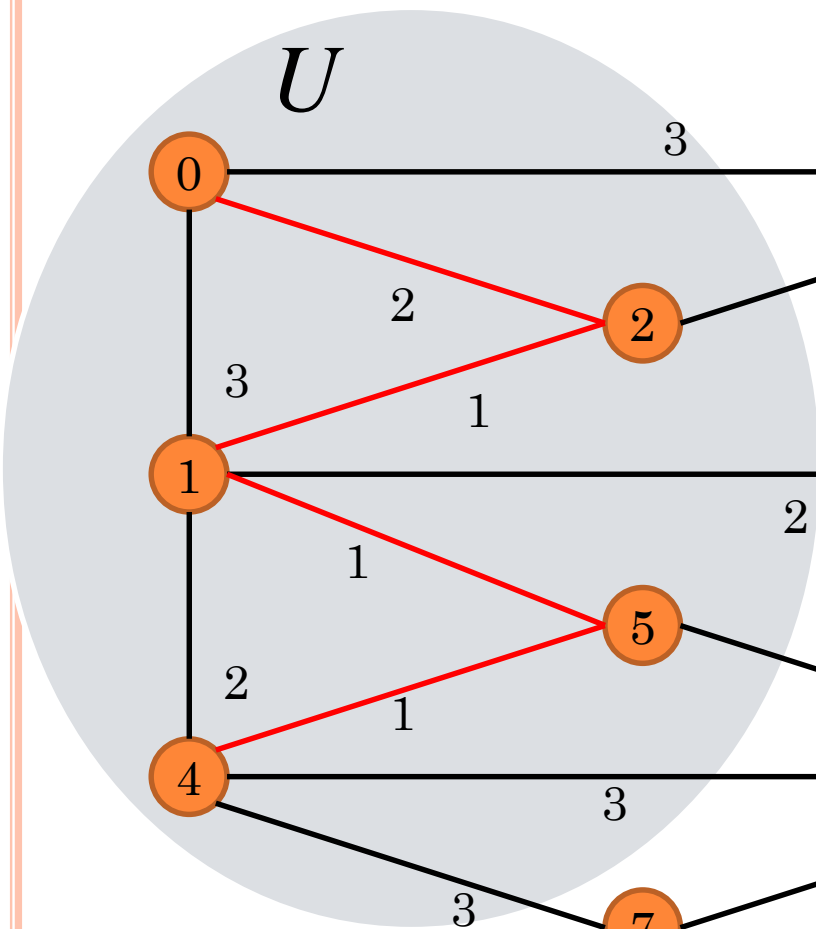
U

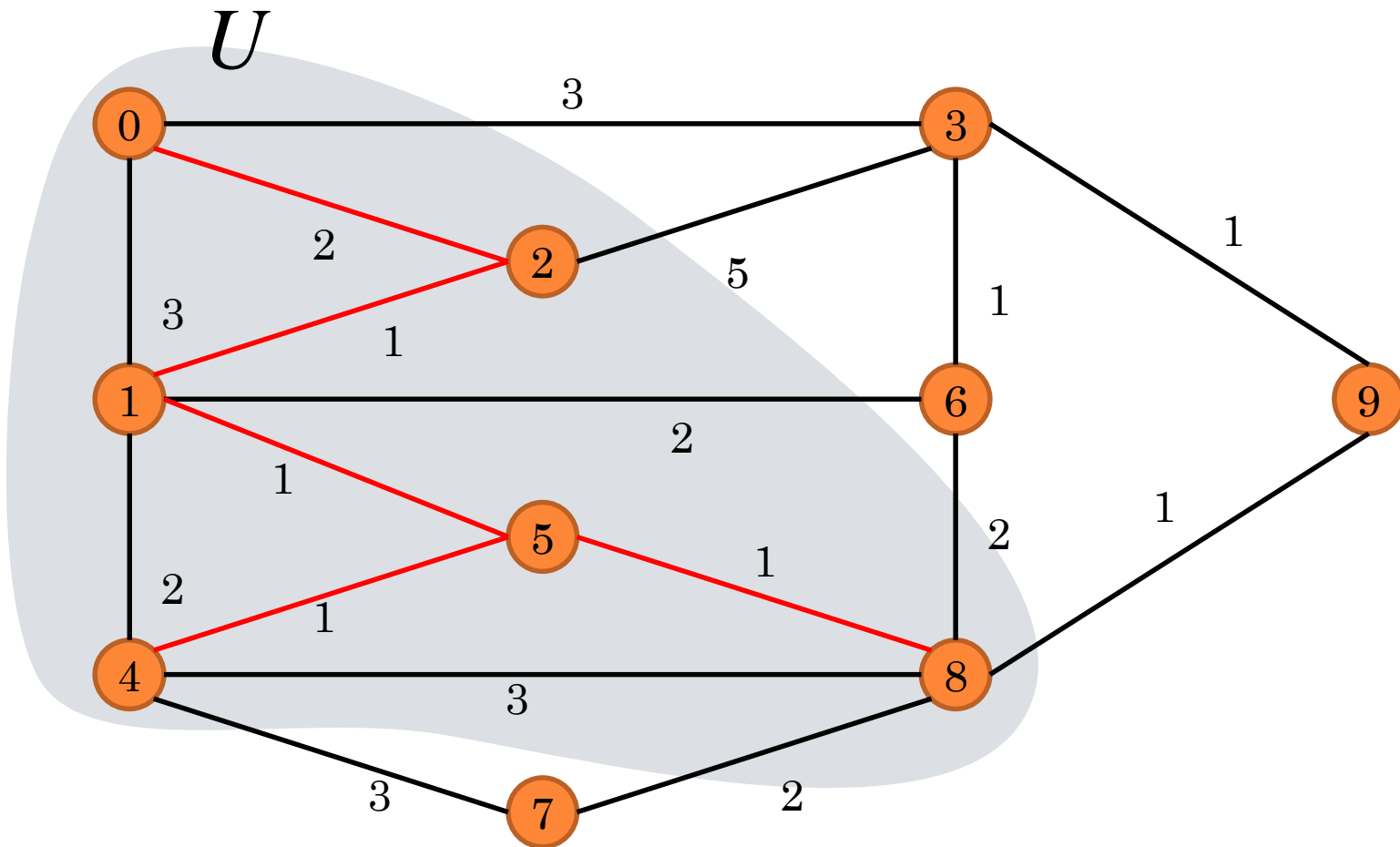




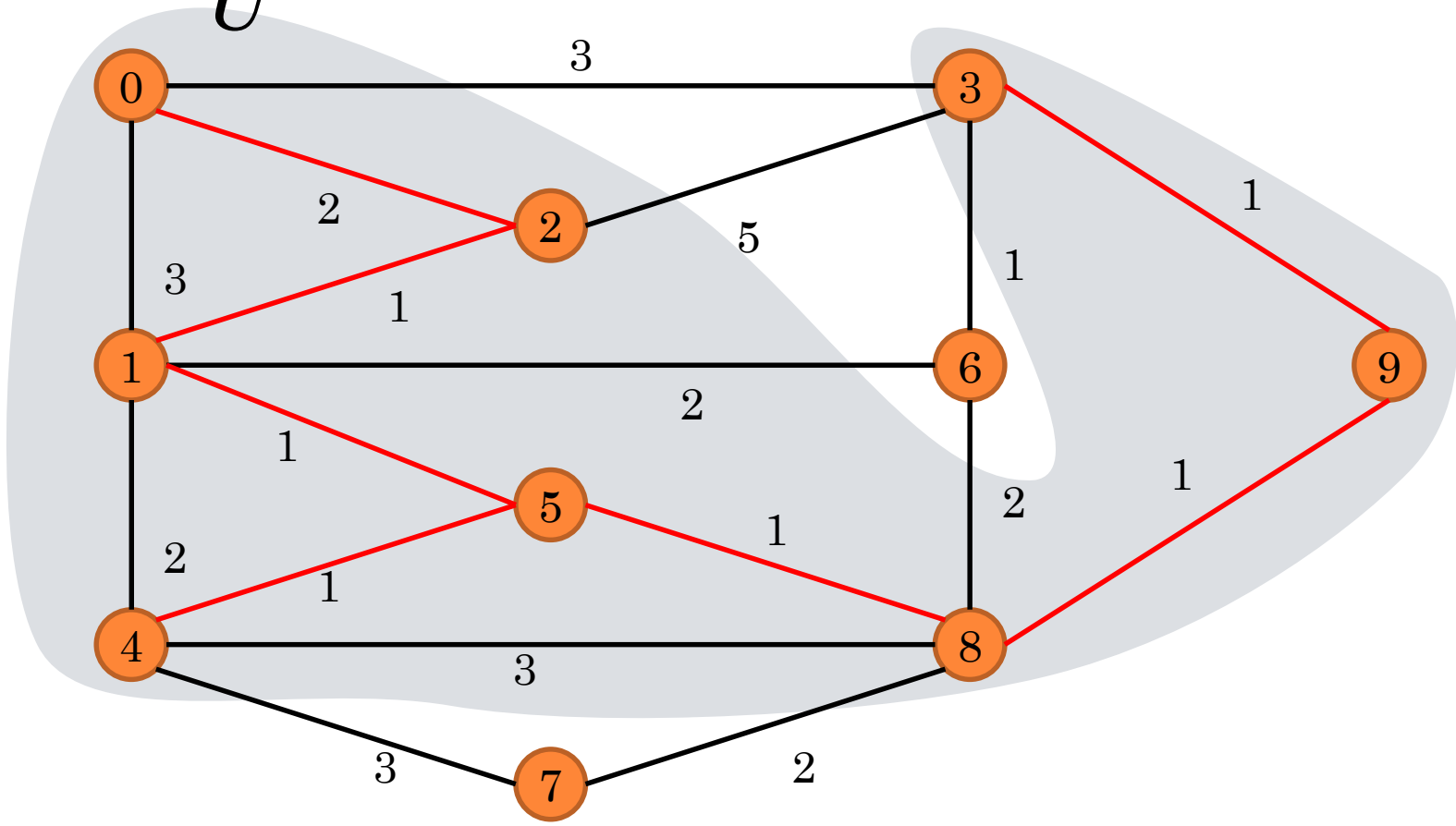


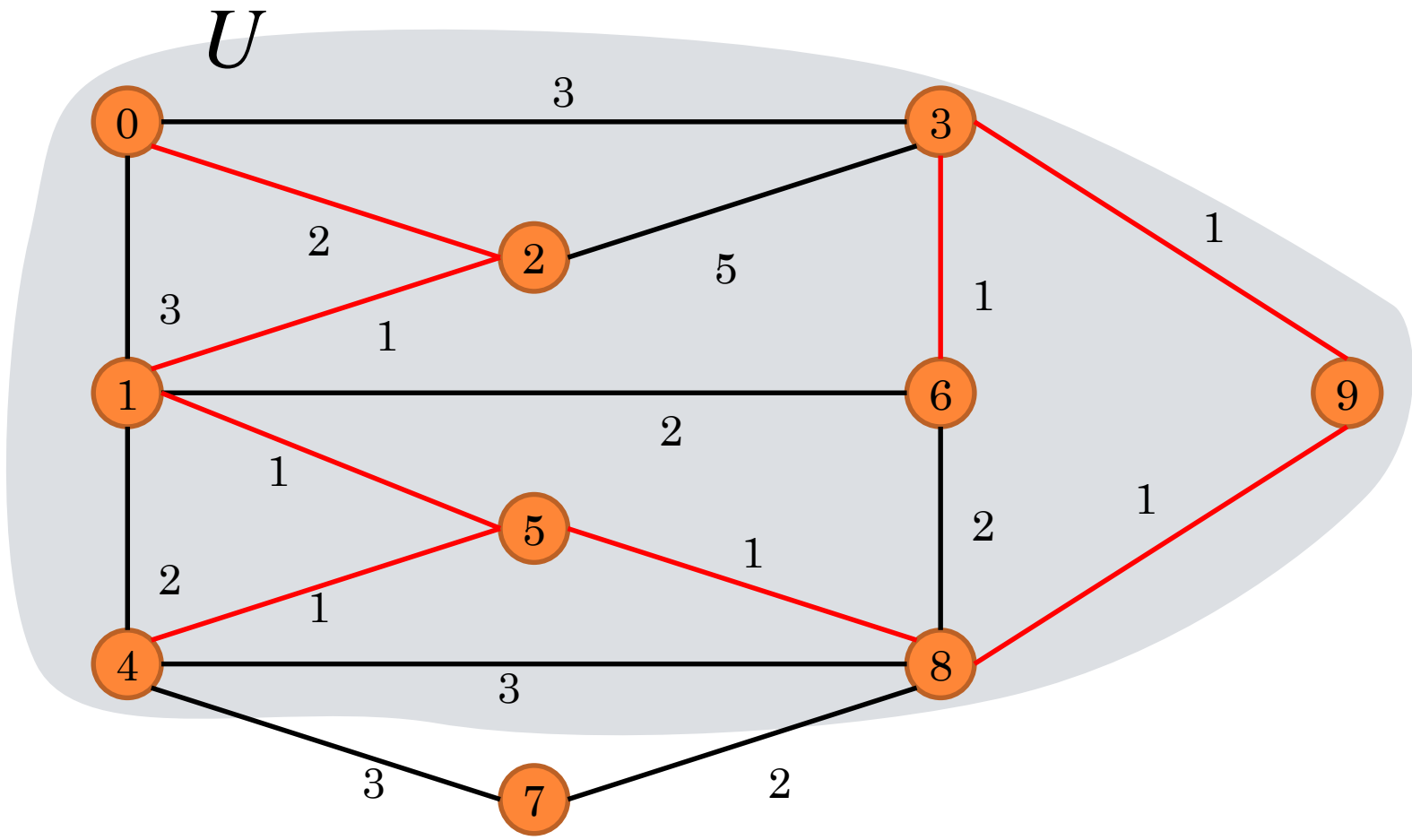




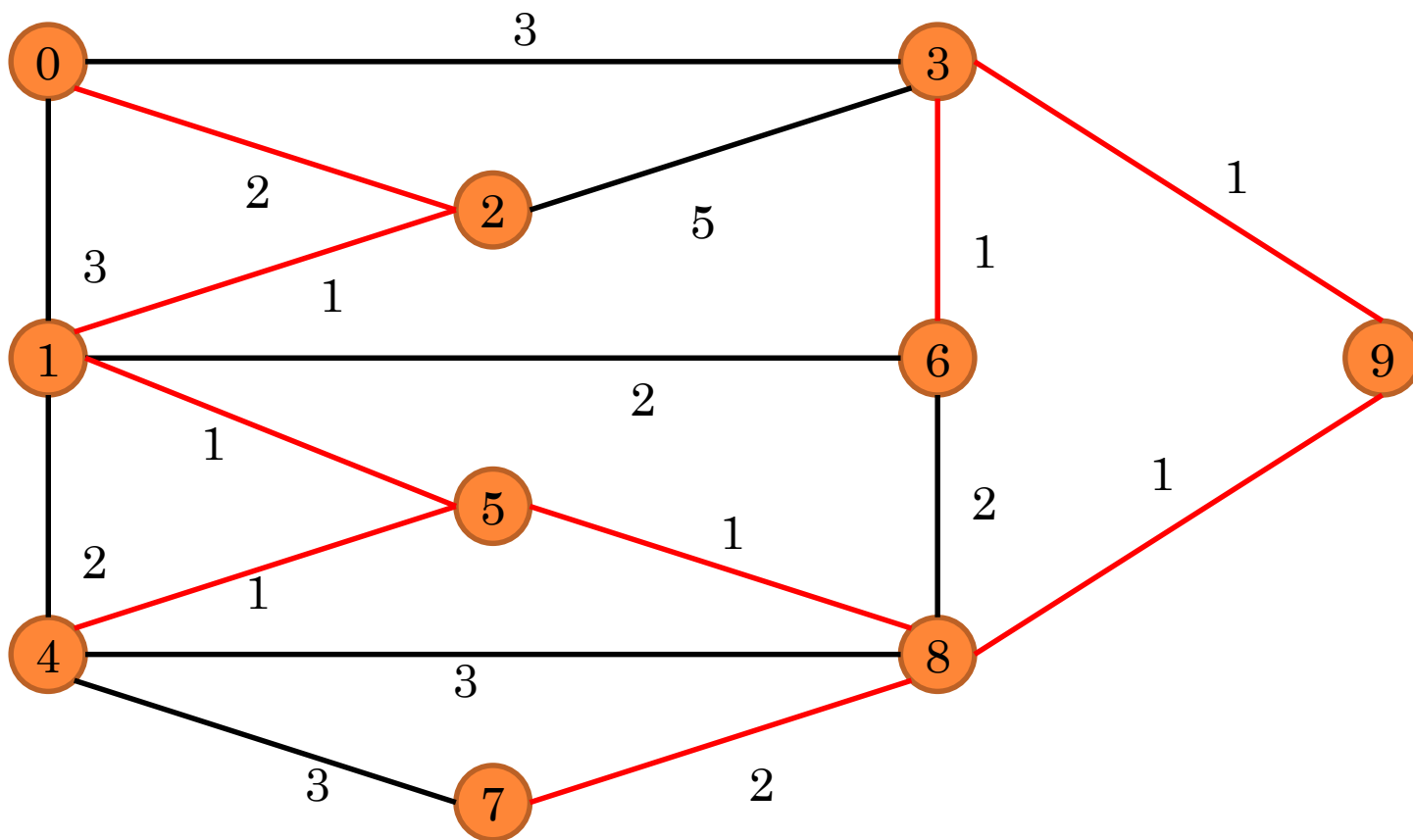


U

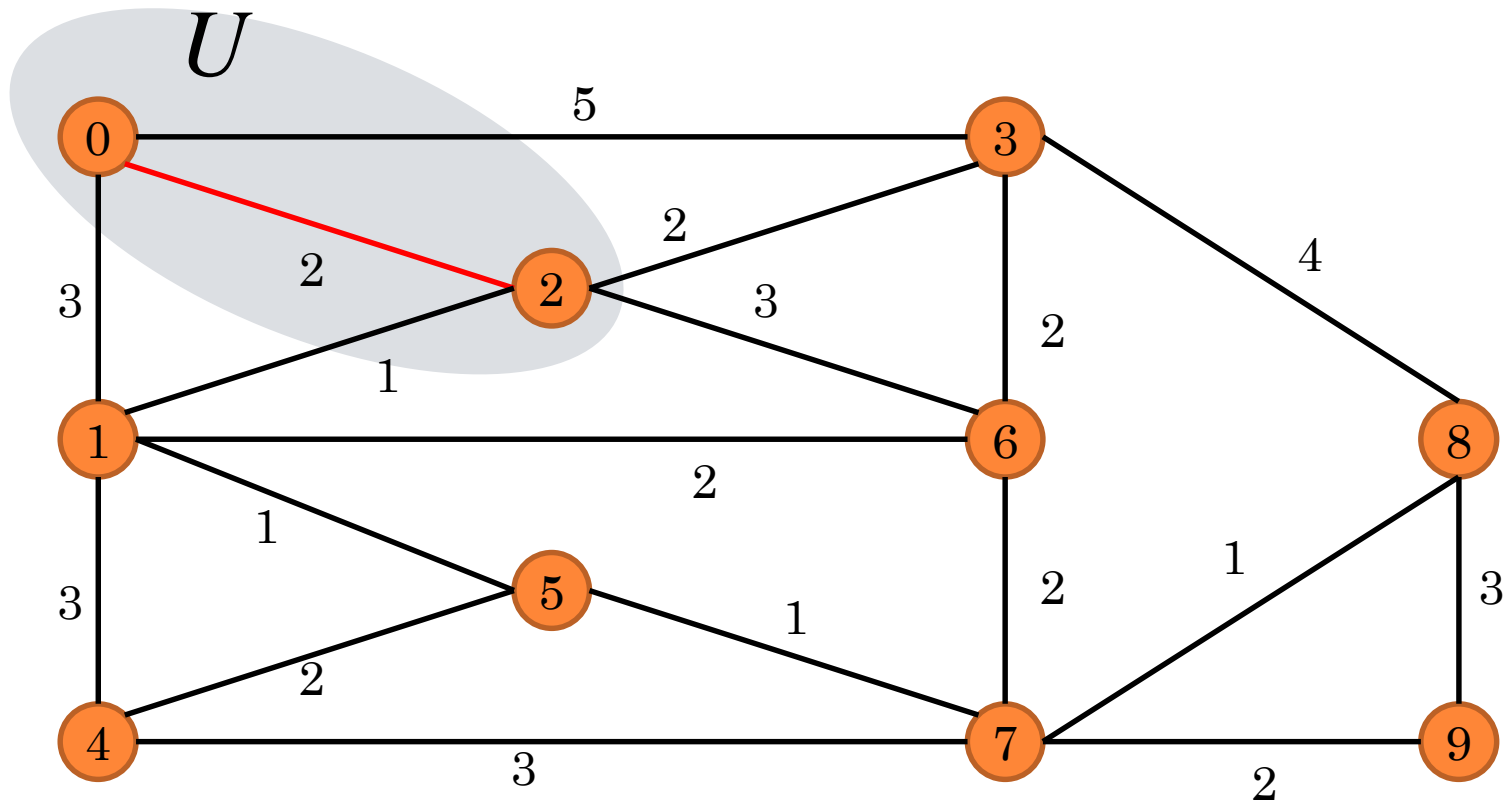




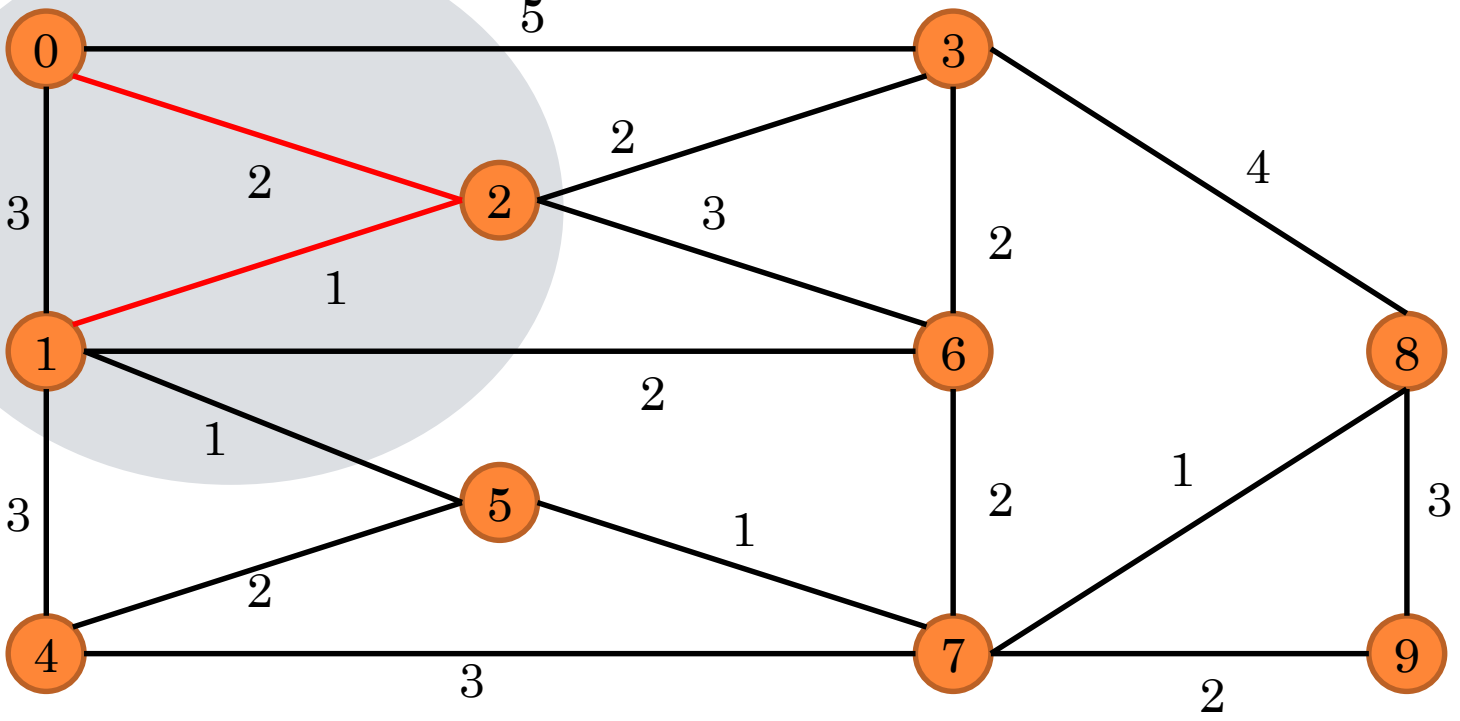
例1:最小木



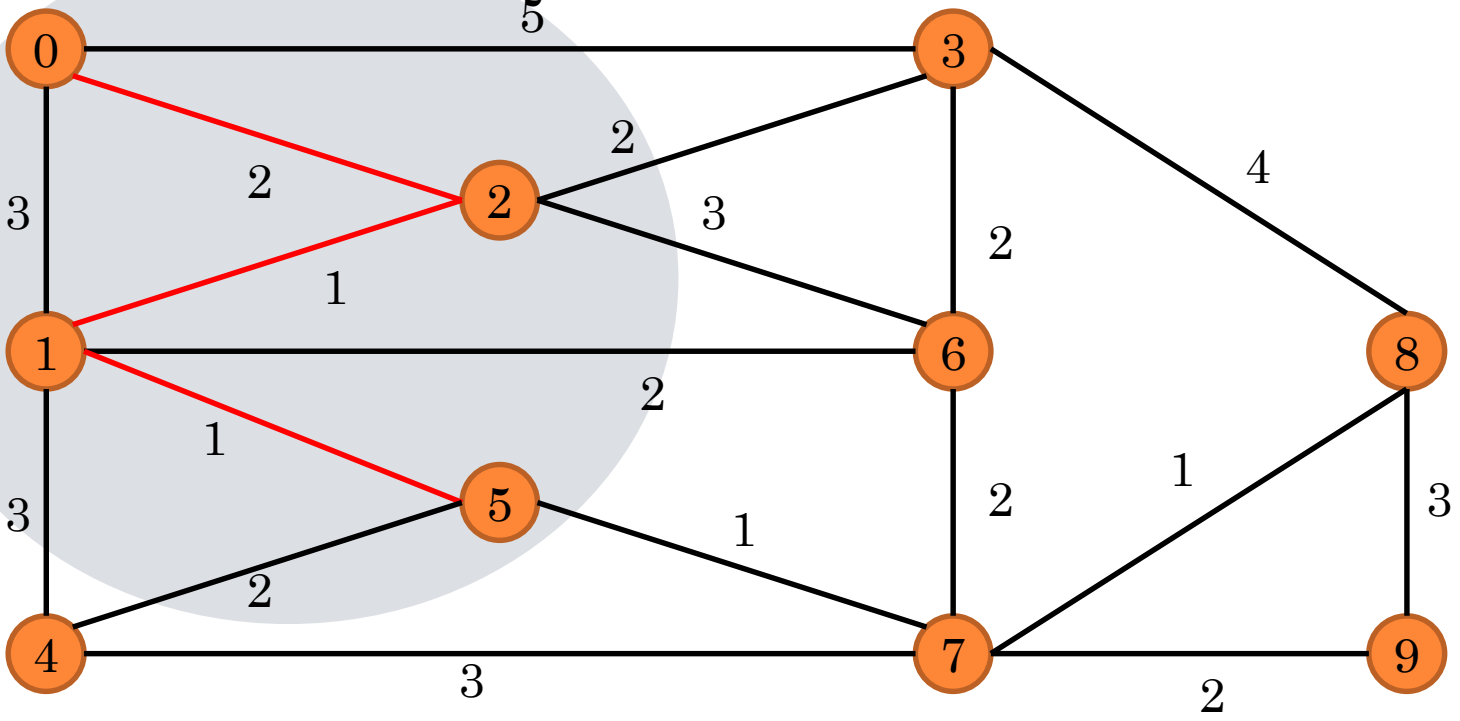
例2



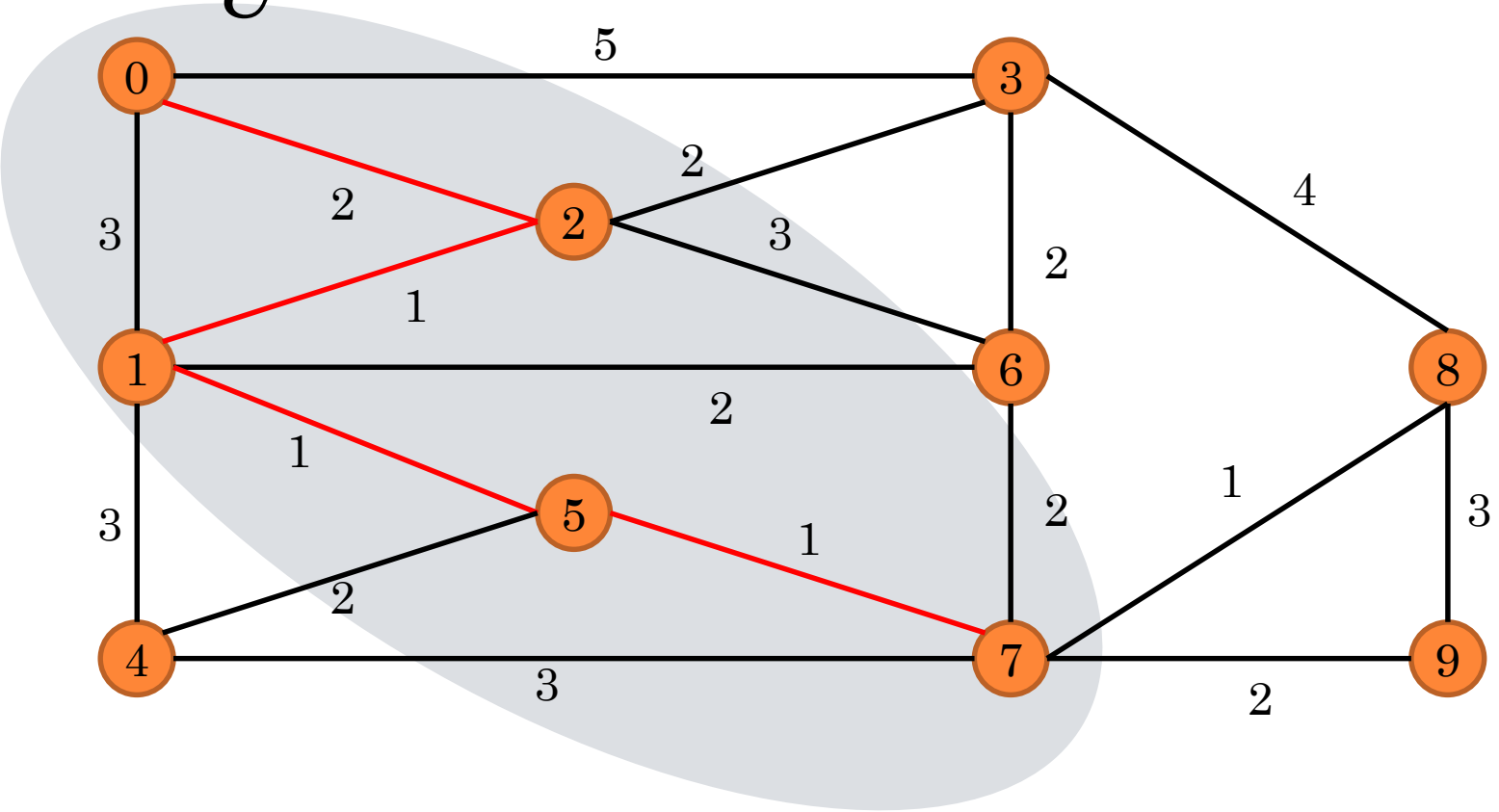
U



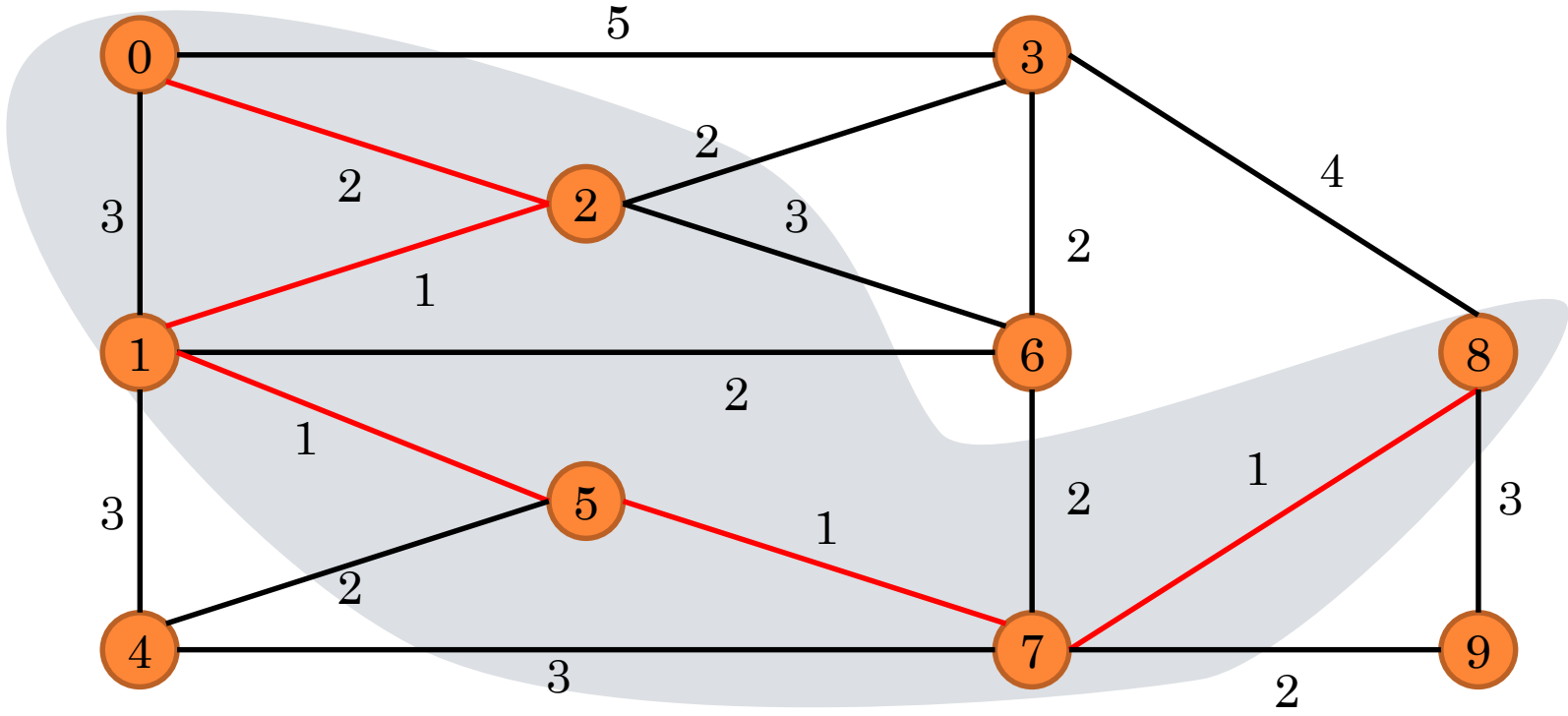
U

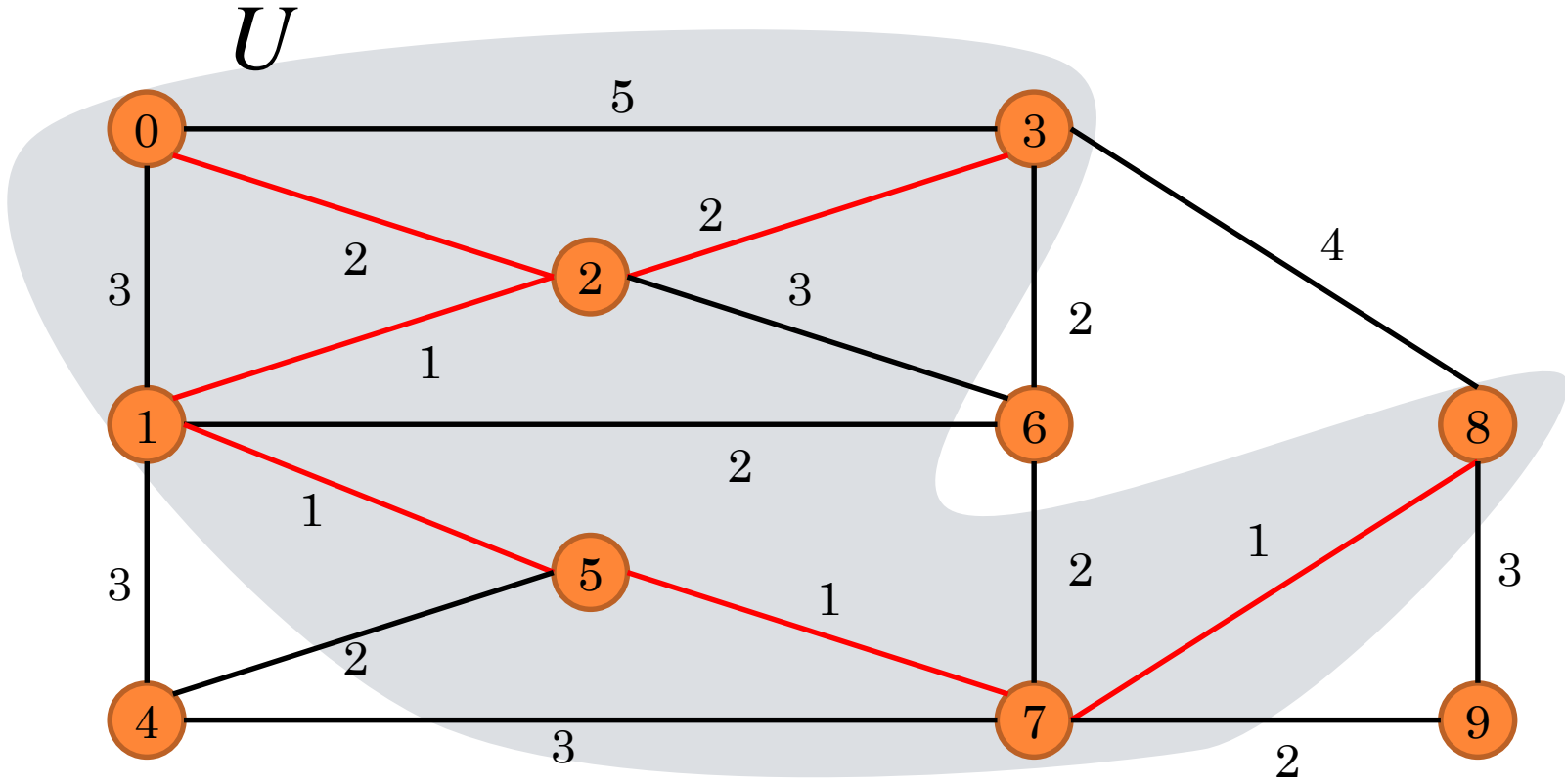


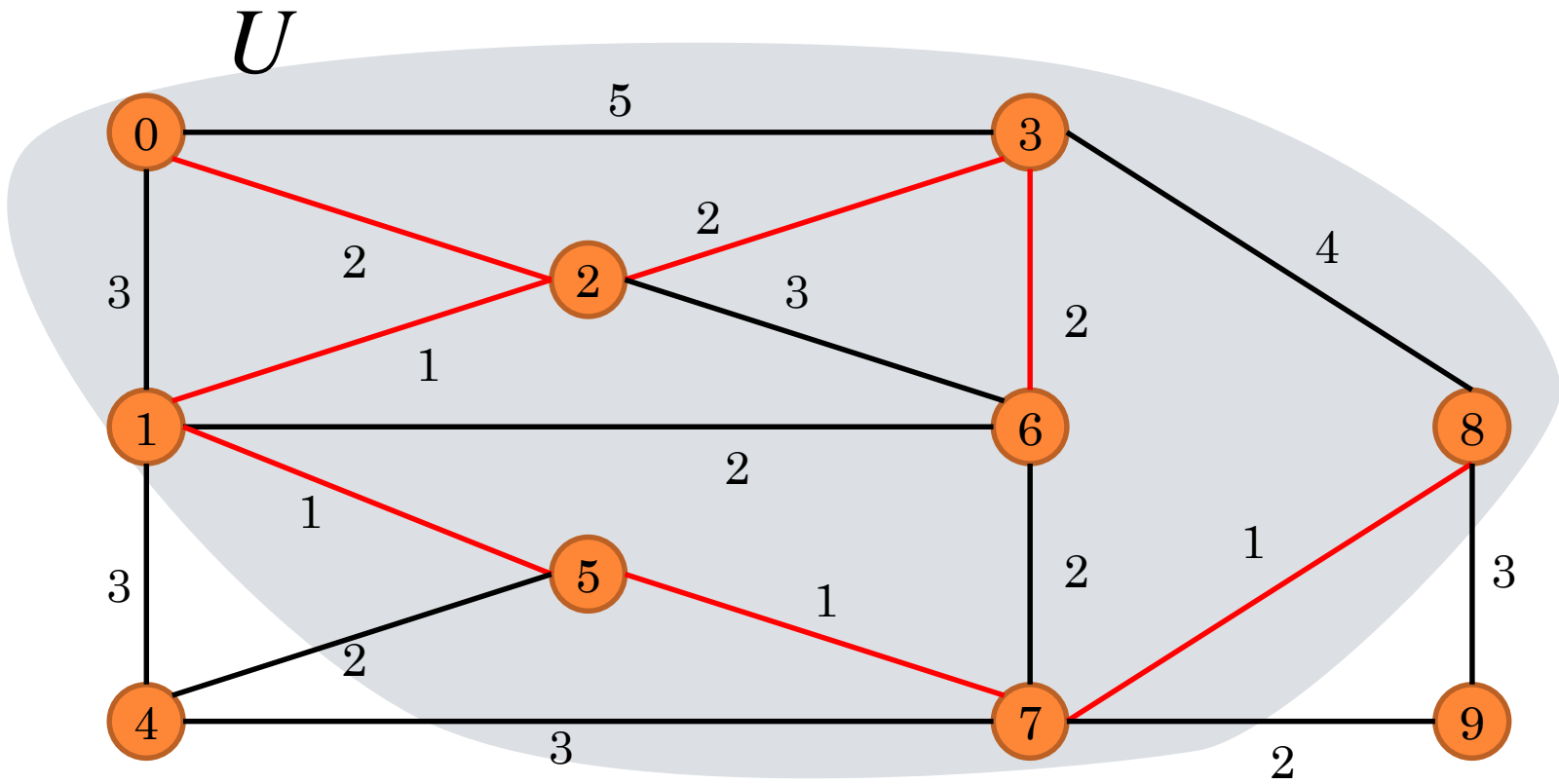
U



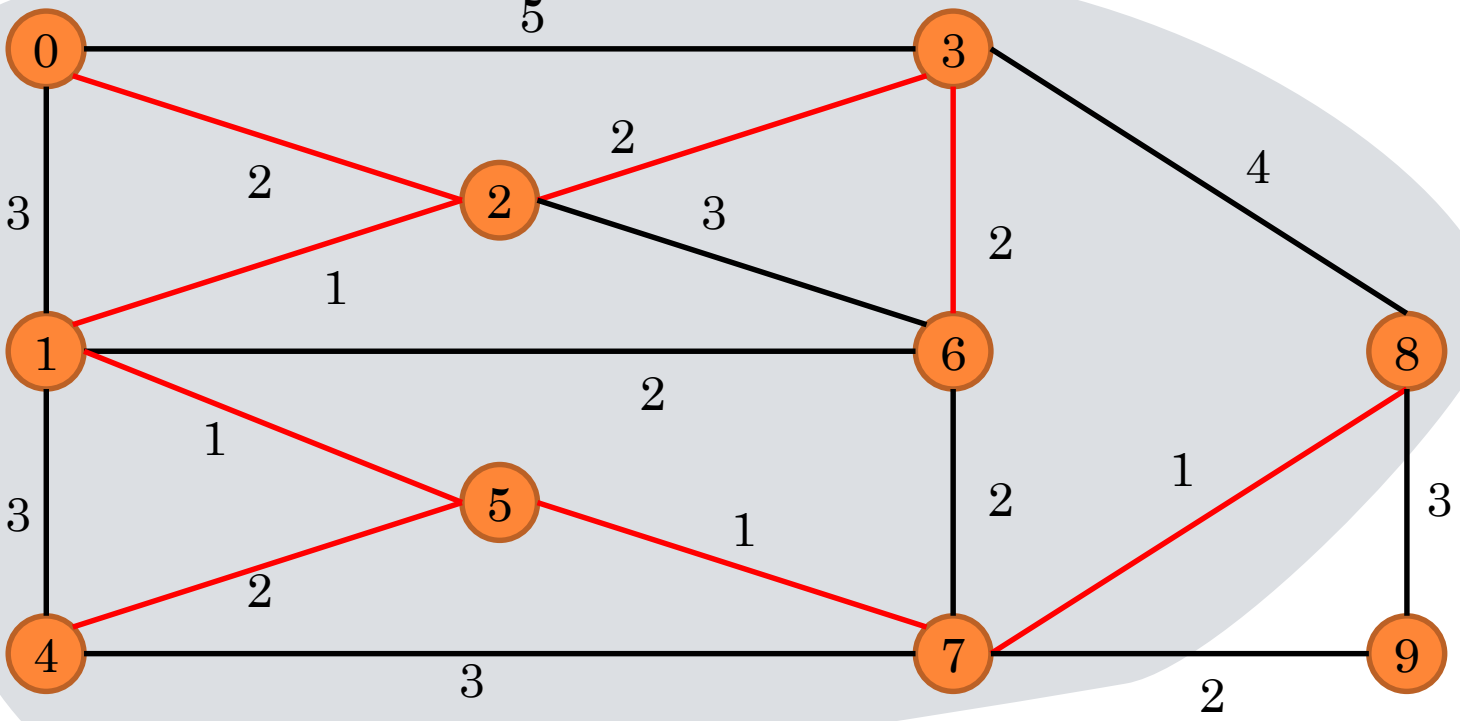
U



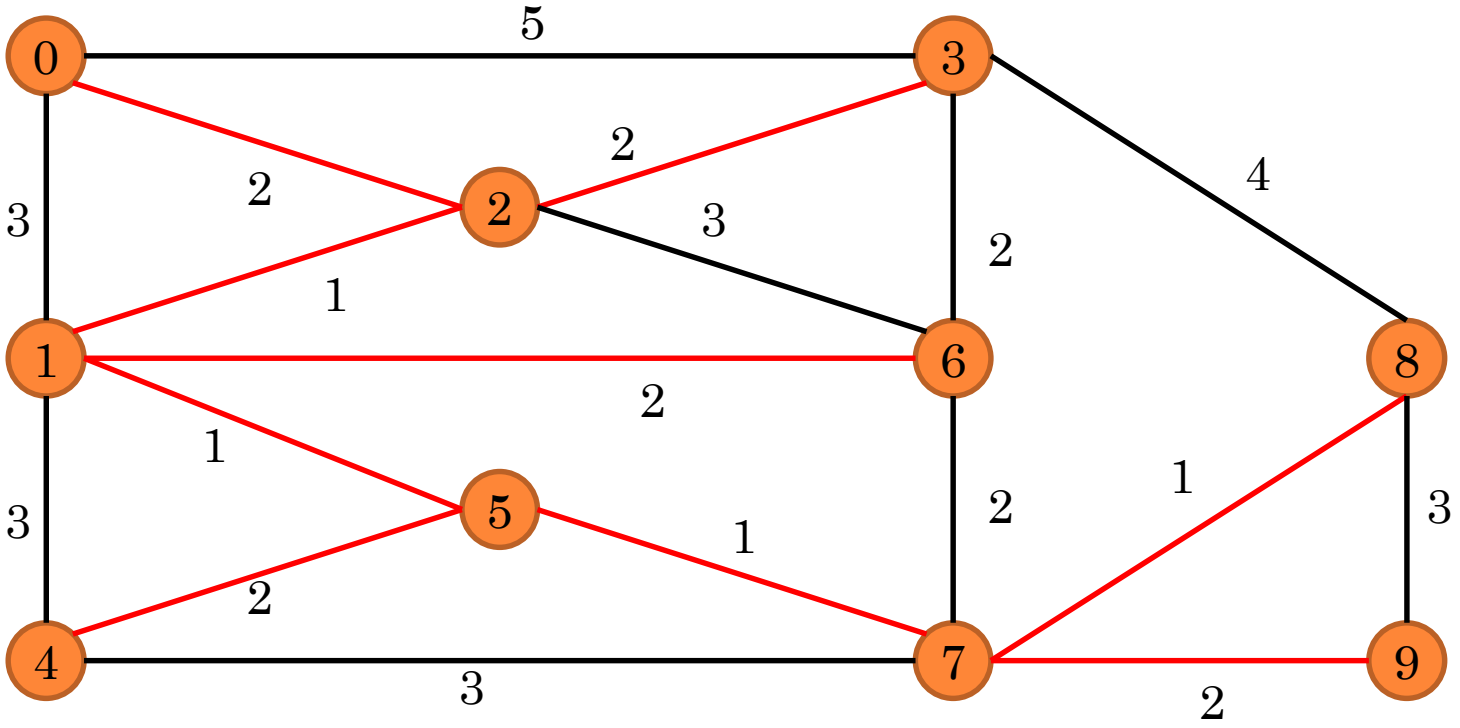




U



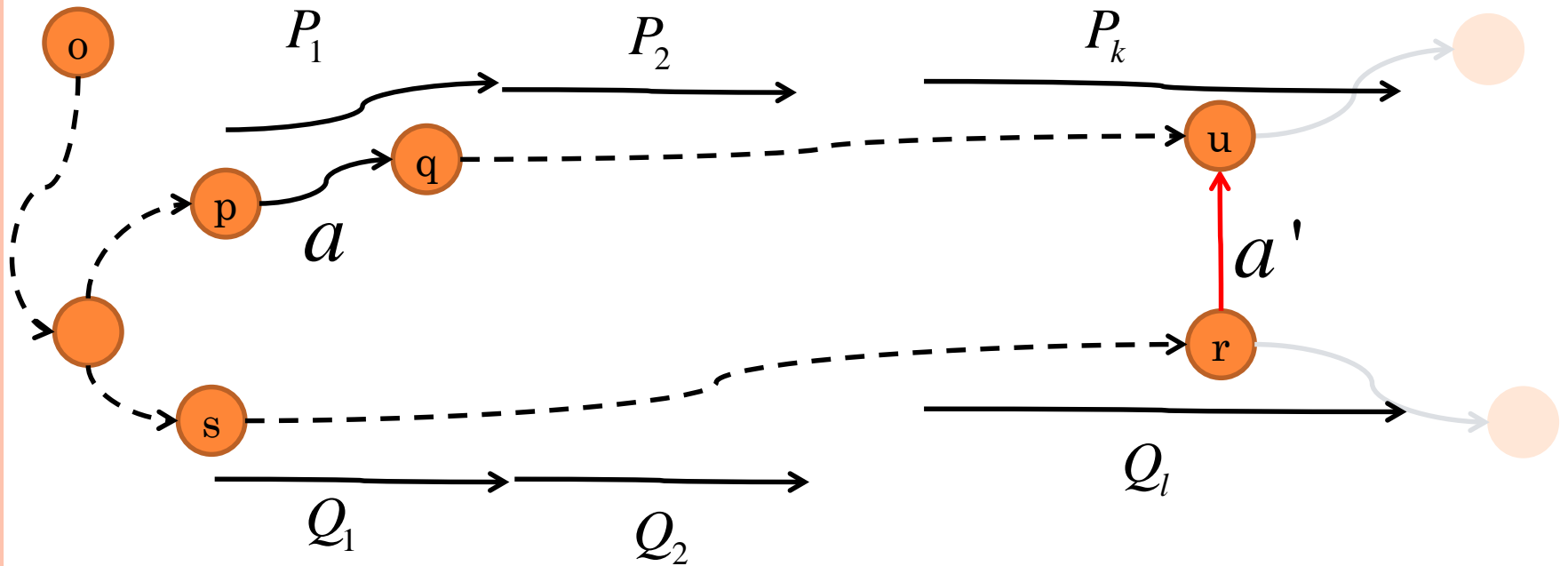
U



JARNÍK-PRIMアルゴリズムが正しいこと

- Jarník-Primアルゴリズム実行中の木 T は、 U によって誘導される G の部分グラフ $G(U)$ における最小木になっている。
- 証明
 - T のある枝 a を T に含まれない枝 a' に置き換えることで、より小さい木ができる ($w(a') < w(a)$) ことを仮定して、矛盾を導く。





- O を根とする木 T において、弧 a の代わりに弧 a' としたほうが、重みが小さくなると仮定する。
- 上の枝で、弧 a を先頭に連続して伸びた道を P_1 とし、その後、下の枝で連続して伸びた道を Q_1 とする。その後、 P_2 、 Q_2 と交互に伸びるとする。他の枝は無視する。
- 弧 a' の両端の頂点は道 P_k 及び Q_l に属しているとする。



P_i を構成する弧を $\{a^i_0, a^i_1, \dots, a^i_{n(i)}\}$ 、 Q_i を構成する弧を $\{b^i_0, b^i_1, \dots, b^i_{n(i)}\}$ とする。 P_i の後 Q_i が伸びることから

$$\forall i, \forall j, w(a^i_j) \leq w(b^i_0), w(b^i_j) \leq w(a^{i+1}_0)$$

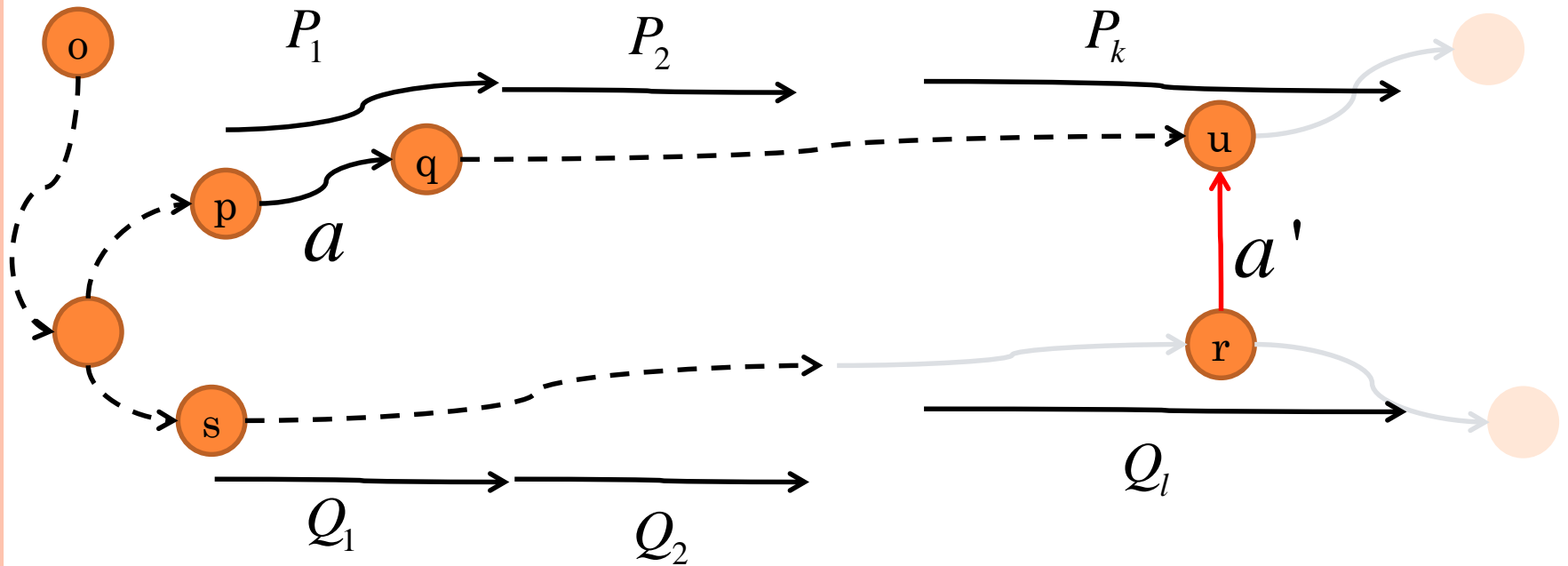
先頭の弧に注目すると、以下が成り立つ

$$\forall i, w(a^i_0) \leq w(b^i_0) \leq w(a^{i+1}_0)$$

つまり、各道の先頭の弧の重みは以下を満たす。

$$\forall i, w(a) \leq w(a^i_0), w(a) \leq w(b^i_0)$$



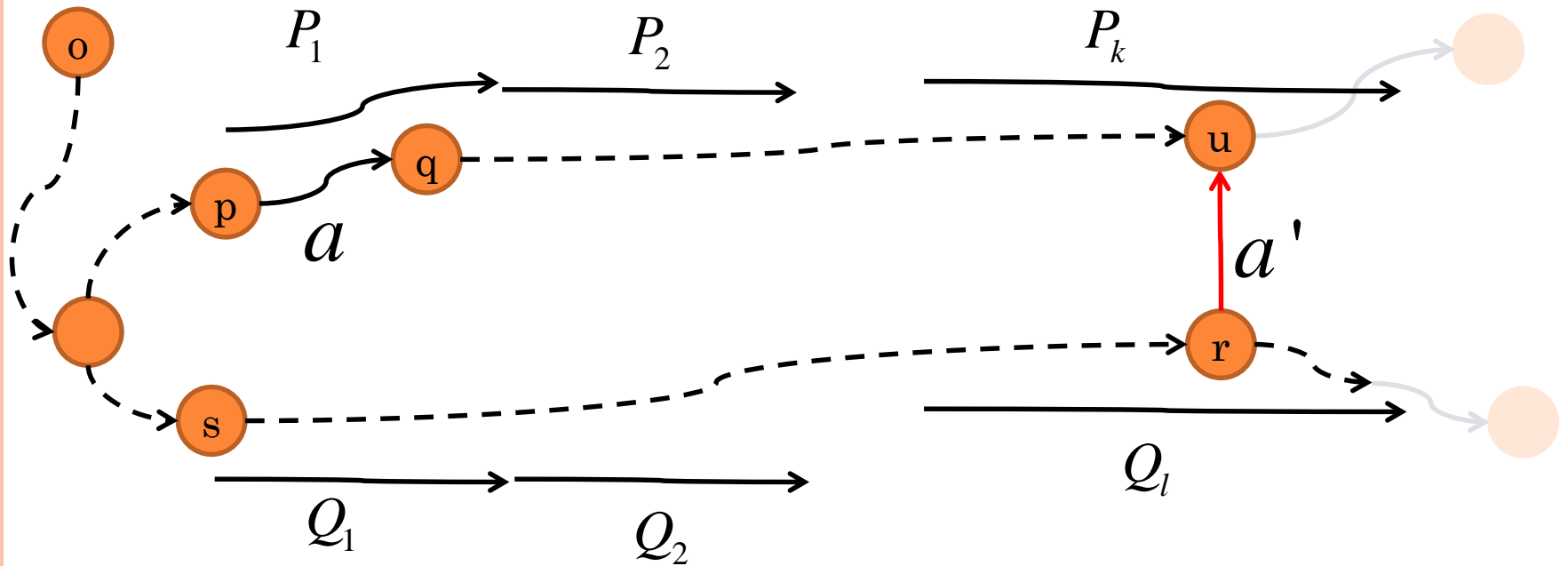


$k \leq l$ の場合、つまり上の枝が頂点 u まで伸びたとき、下の枝は未だ頂点 r に伸びていない場合を考える。このとき、上の道 P_k が伸びるときに、枝 a' がアルゴリズムによって採用されなかったことから

$$w(a) \leq w(b^k_o) \leq w(a')$$

となり矛盾する。





逆の $k > l$ の場合、つまり上の枝が頂点 u まで伸びたとき、下の枝は頂点 r を過ぎて伸びていた場合を考える。下の道 Q_l が伸びるときに、枝 a' がアルゴリズムによって採用されなかったことから

$$w(a) \leq w(a^k_o) \leq w(a')$$

となり矛盾する。

