



最小木問題

MINIMUM TREE PROBLEM

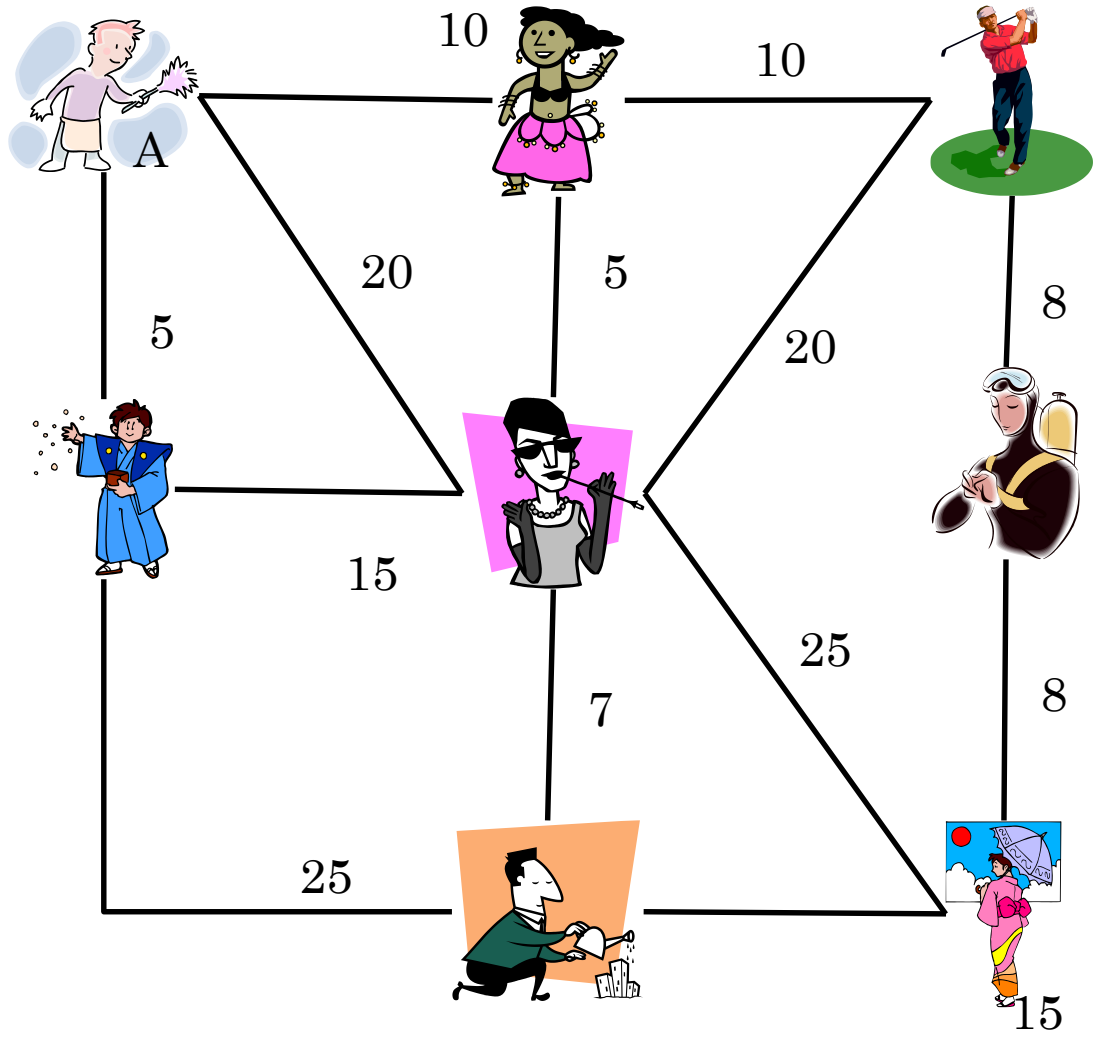
2016年度

担当: 只木進一(工学系研究科)

ネットワーク(NETWORKS)

- 弧に長さ、重み、費用などの属性のあるグラフ
 - 都市とそれを結ぶ交通
 - 都市間の道路距離
 - 都市間の鉄道の運賃
 - 都市間の空路の最大輸送可能人数
 - コンピュータとネットワーク:帯域
 - 作業工程:所用時間、遅れ

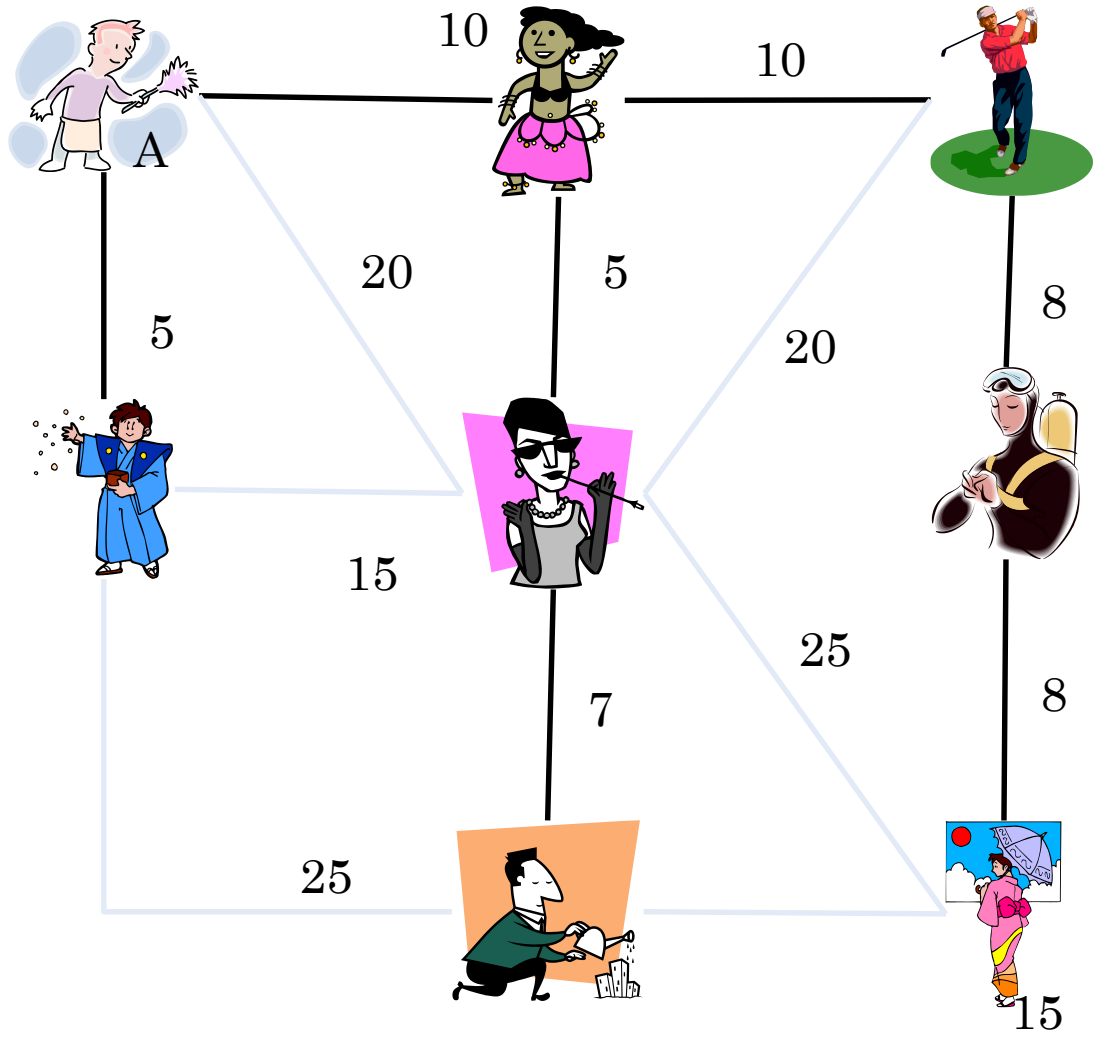
例：最安の連絡経路



Aから全員に最も安く連絡する経路
総経費を考える

経路の経費が
定義されている

例：最安の連絡経路：解



最小木問題(MINIMUM TREE PROBLEM)

- 連結無向グラフ $G = (V, A)$
 - 弧に向きが無い
- 重み関数 $w: A \rightarrow R$
 - 各弧に実数に対応: 重み、距離、etc.
 - 弧の重みは正 $\forall a: w(a) > 0$
- G の極大木 $T \subseteq A$
 - 重みが最小になる極大木 T を見付ける

$$\min_T w(T)$$

$$w(T) = \sum_{a \in T} w(a)$$

最小木問題の応用

- 油井(ゆせい)から精油所へパイプラインを引く
 - 最短(経費の最も安い)のパイプラインで一カ所に原油を集める
- 最小のコストでコンピュータを繋ぐ
- 通信コストを最小にして事業所を繋ぐ

KRUSKAL法 (貪欲法、GREEDY法)

- 重み最小の弧を順に選ぶ
- 構成途中は木になっていない(部分木の集合)
- 閉路ができないように制限しながら弧を選択する

貪欲アルゴリズム (GREEDY ALGORITHM, KRUSKAL ALGORITHM)

$T = \emptyset$

$H:G$ は弧の重みに関するヒープ

while (T は G の極大木ではない) {

$a = H.poll()$ //ヒープから最小要素を取得

$a_{new} = null$

 while ($a_{new} == null$) {

 if ($T \cup \{a\}$ は閉路を持たない) { $a_{new} = a$ }

 else { $a = H.poll()$ }

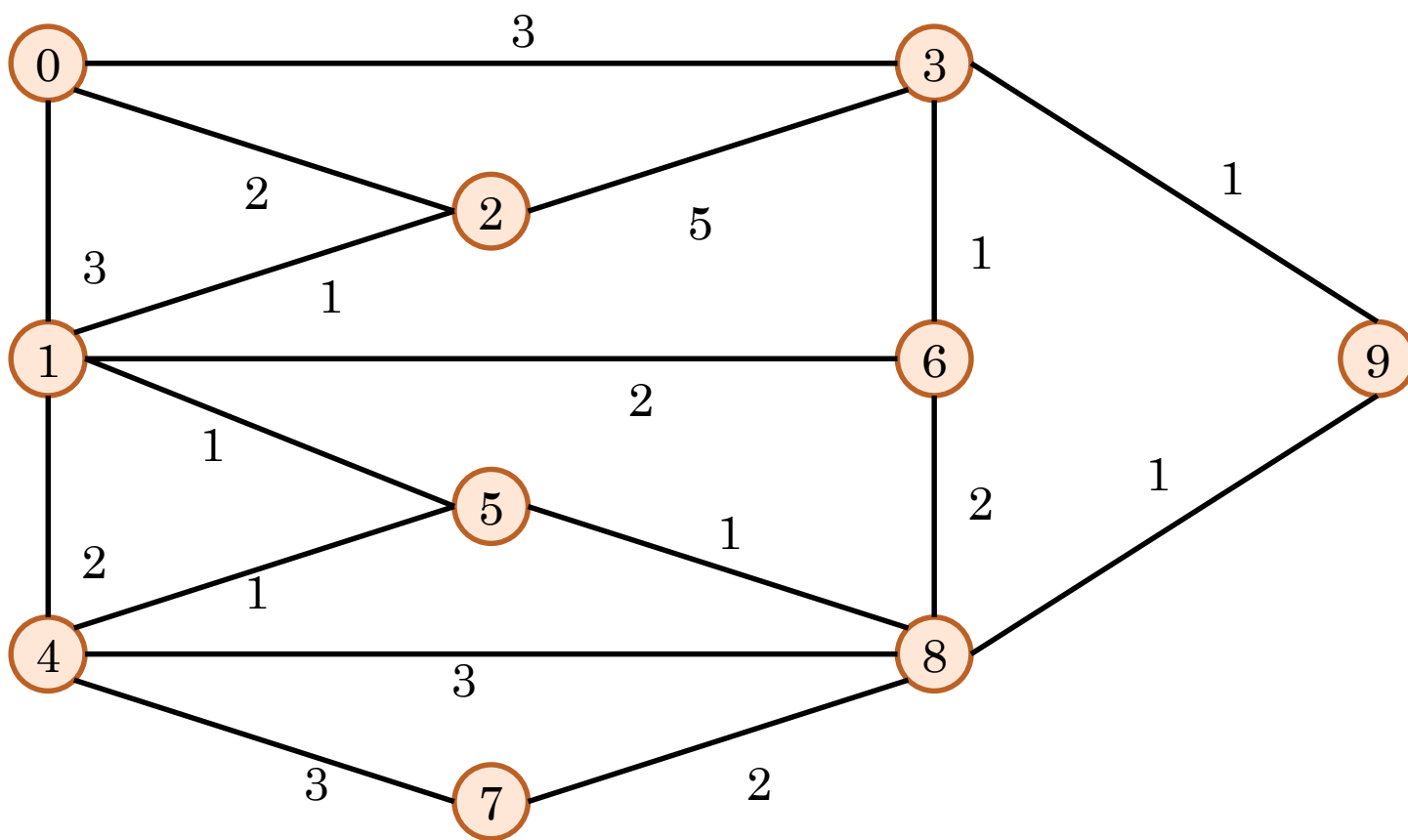
 }

$T = T \cup \{a_{new}\}$

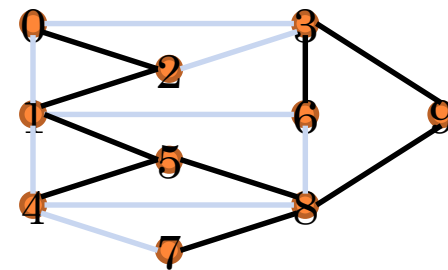
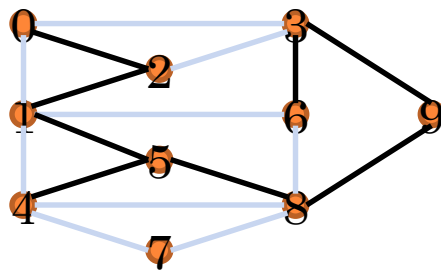
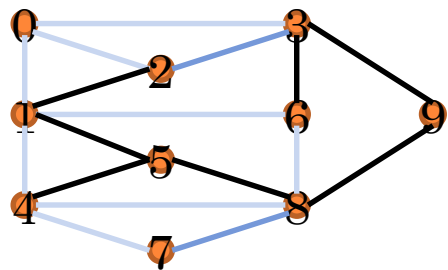
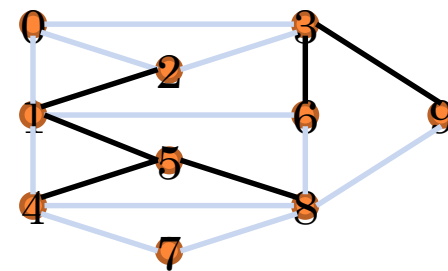
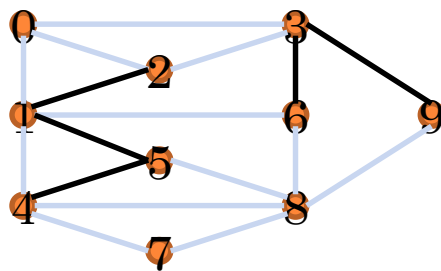
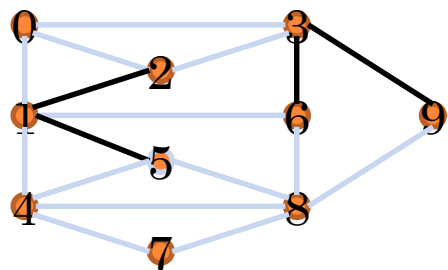
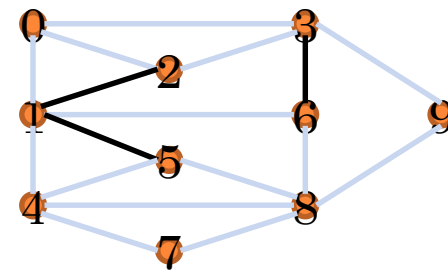
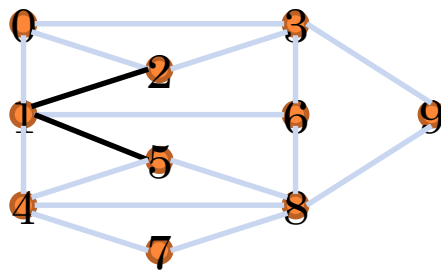
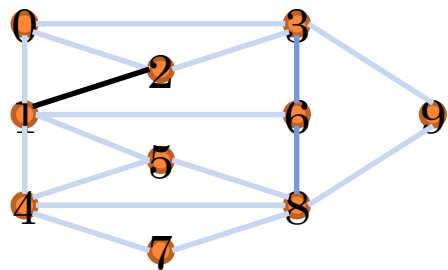
}

ヒープ使用は必須ではないが、ここでは最小重みの弧を探すためにヒープを利用

例1



例1: 解の探索の様子



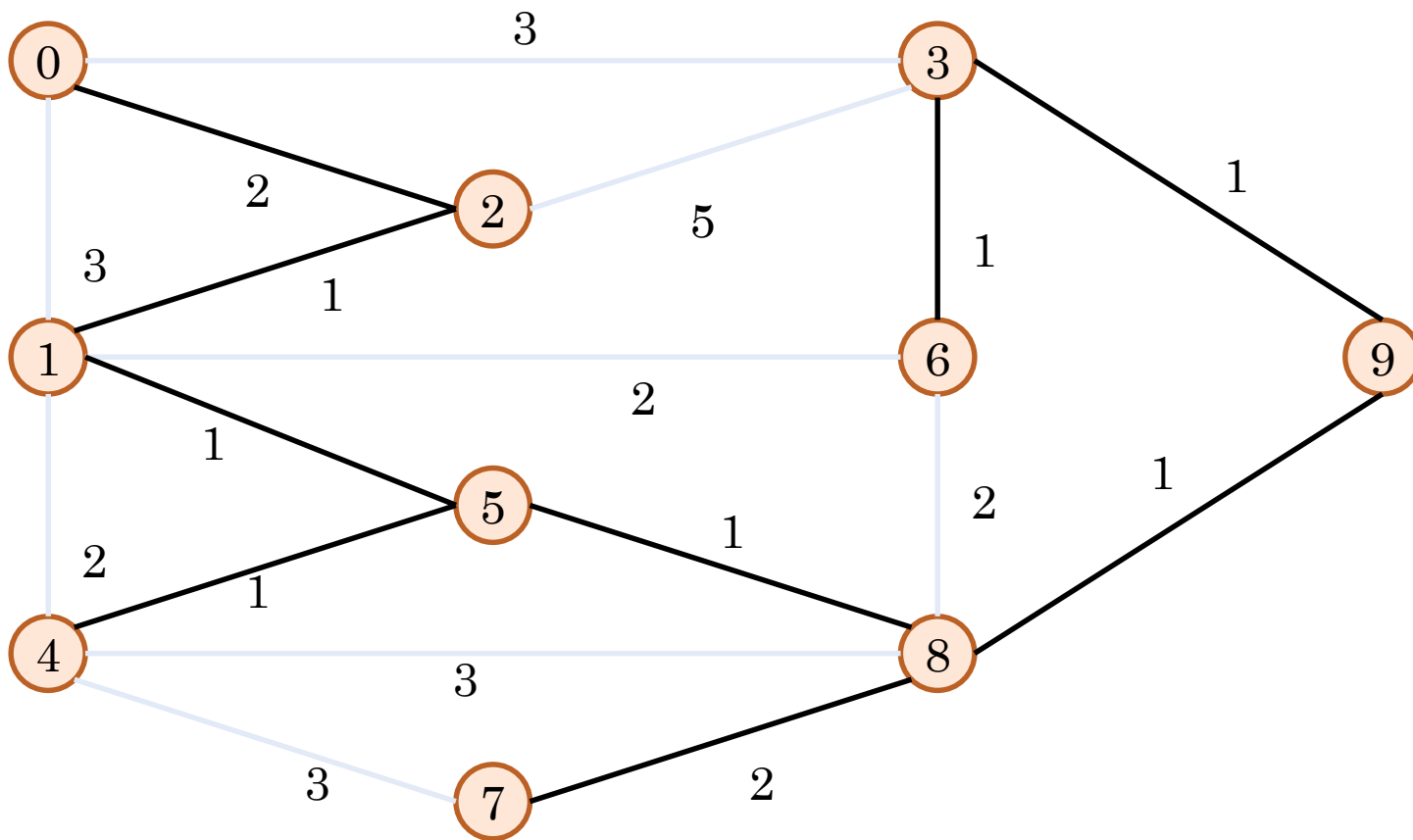
ここまでは、重み1の弧

重み2の弧 $e(v_0, v_2)$

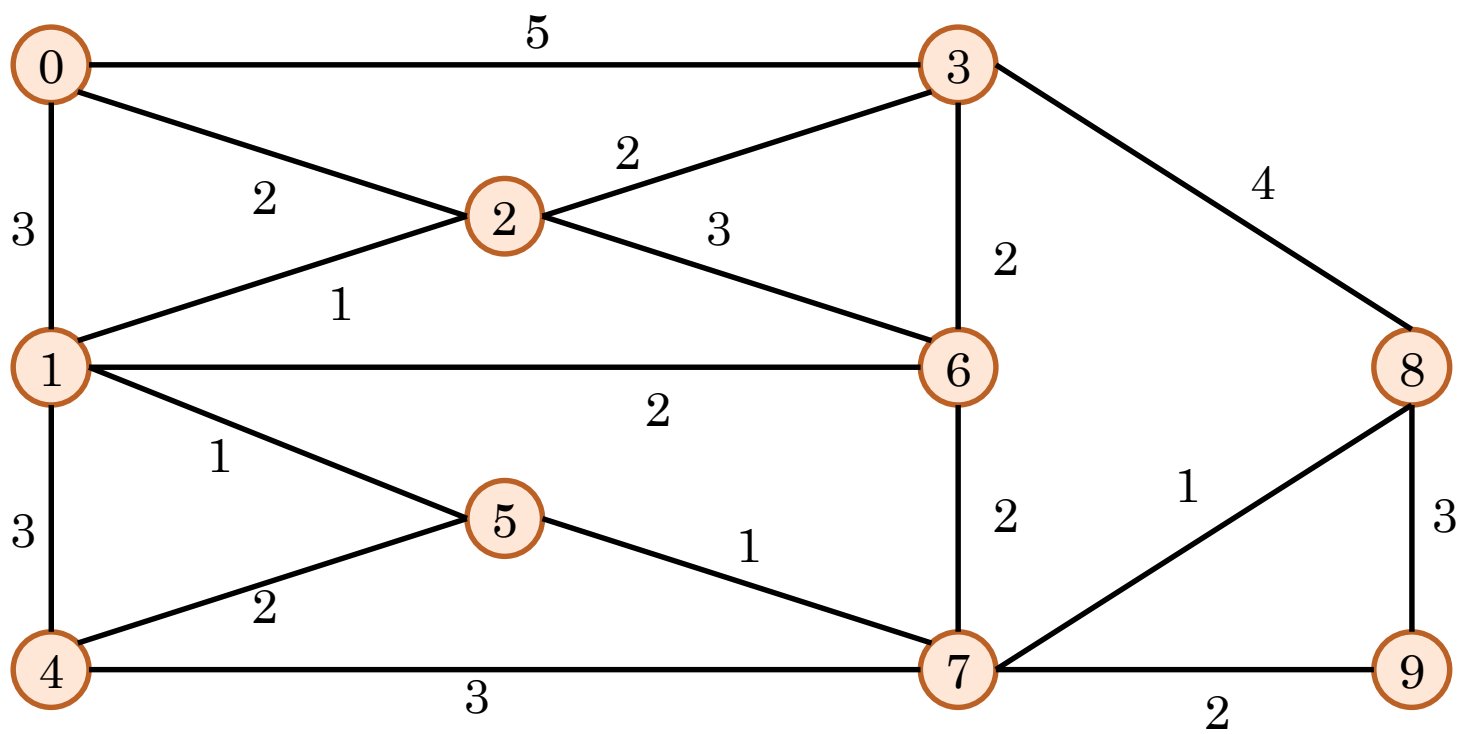
重み2の弧 $e(v_7, v_8)$

$e(v_1, v_6)$ を選択すると閉路ができる

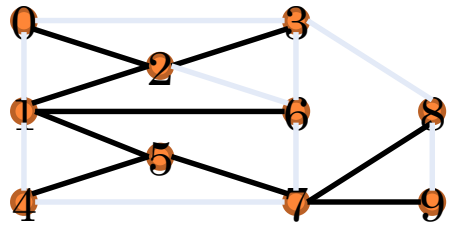
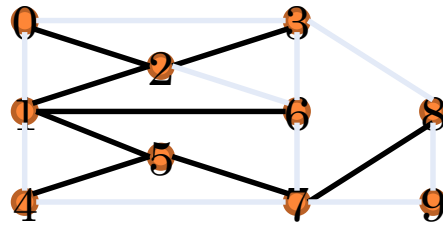
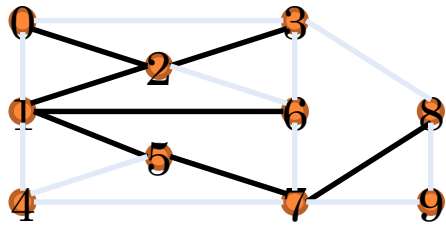
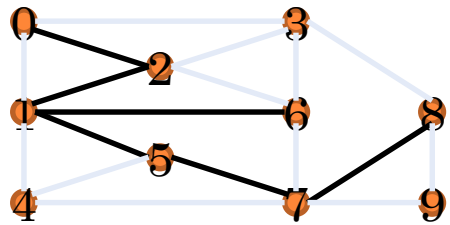
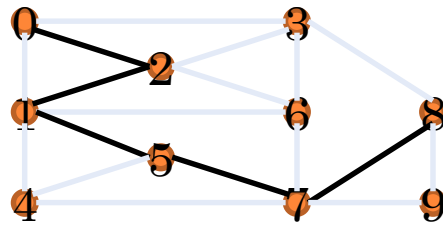
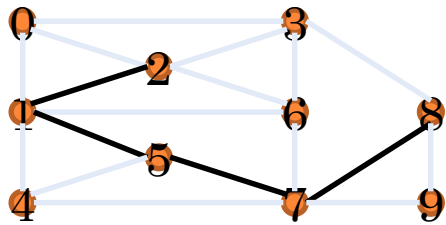
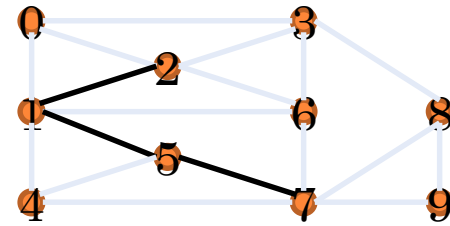
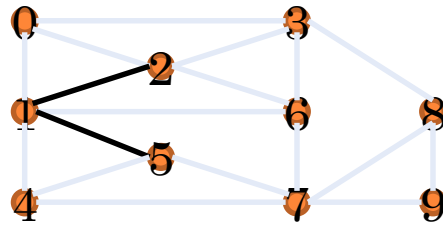
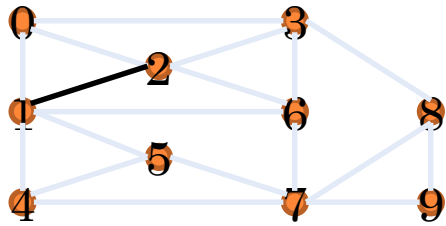
例1:結果

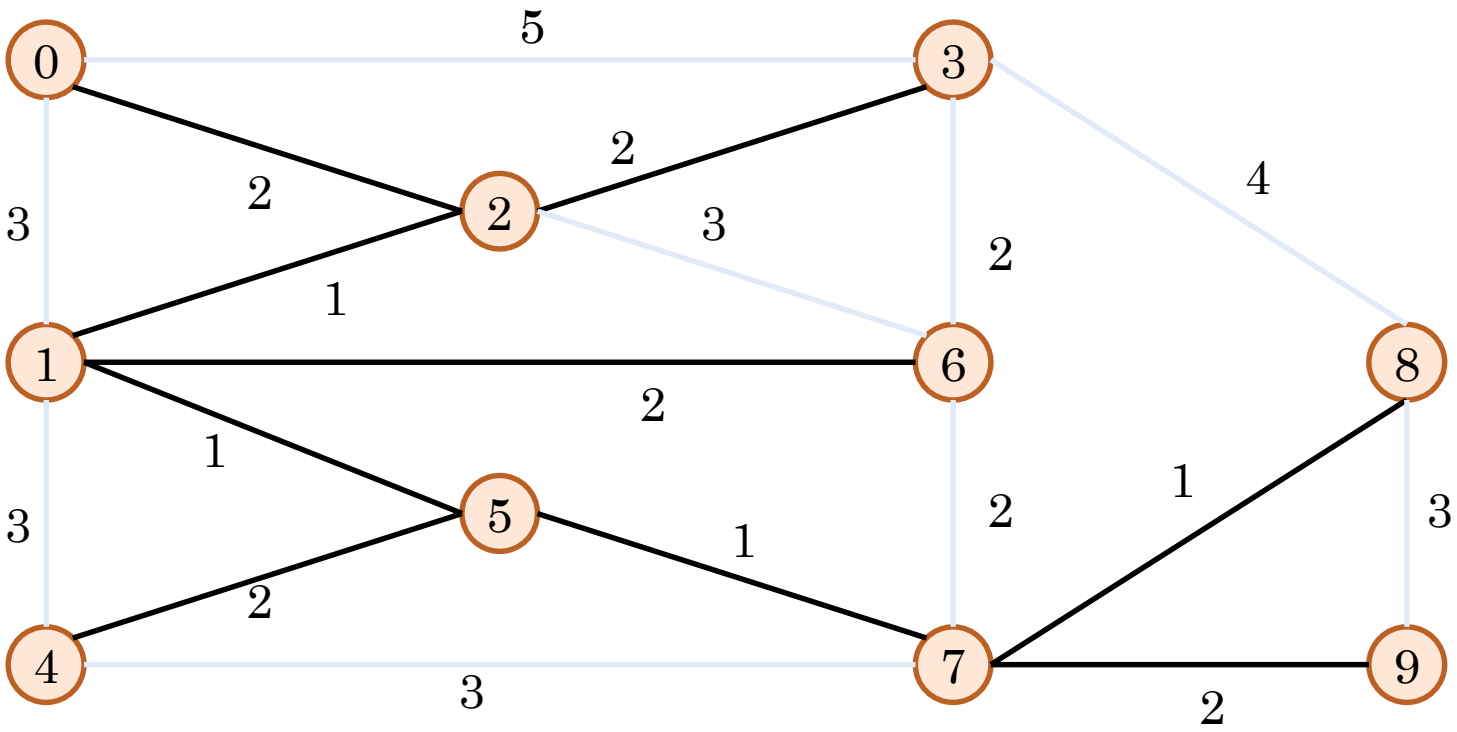


例2



例2: 解の探索の様子





貪欲アルゴリズムが正しい理由

- 次の定理を証明すれば良い

「貪欲アルゴリズム実行中で得られる T は、弧数 $|T|$ を持ち、サーキットを含まない弧集合のうちで、その重みが最小である。」

- 要するに、アルゴリズムの各段階で最小の重みのグラフであることを示す。

- 証明では、上記を性質(*)と呼ぶことにする。

数学的帰納法による証明

- $T = \emptyset$ の時、自明
- 操作を i 回行って、次の弧を選択する直前の弧集合 T が条件(*)を満たしていると仮定する。
- 次に選択された弧を a とする: $a \in A \setminus T$
- $|T| + 1$ の弧を持ち、サーキットを有さない弧集合のうちで、重みの和が最小のものを S とする。
 - $W(S) = W(T) + w(a)$ ならば性質(*)が成り立つ。
 - $W(S) < W(T) + w(a)$ は矛盾する(起こりえないことを示す)。

証明: 準備

- T は $|T|$ 本の弧を持つサーキット(閉路)の無い弧集合の内で、重みが最小である。
 - 従って、 S から任意の弧 b を取り除いた弧集合 ($|T|$ 本の弧)の重みは T の重みより小さいことはない。

$$\forall b \in S, w(S \setminus \{b\}) = w(S) - w(b) \geq w(T)$$

- このことから、 S に含まれる任意の弧 b と T にこれから追加する弧 a の重みの大小関係がわかる。

$$w(S) < w(T) + w(a) \leq w(S) - w(b) + w(a)$$

↓

$$w(b) < w(a)$$

証明: 矛盾の導出

- S と T はサーキットを含まず $|S| = |T| + 1$
- ある $a' \in S \setminus T$ に対して $T \cup \{a'\}$ はサーキットを含まないとする。
 - a' は S の弧であることから、 $w(a') < w(a)$
 - なぜなら、 T は (*) を満たすから
 - これより

$$w(T \cup \{a'\}) = w(T) + w(a') < w(T) + w(a)$$

- これは a の選び方に反する。
- よって矛盾する。つまり、そのような S は存在せず、手続きに従って構成した $T \cup \{a\}$ は、最小木である。

注意

- ある弧を選択した際に、それが閉路を作らないことの確認が必要
 - 加えようとして弧 a の両端の頂点 (v, w)
 - T 内に v から w への道があるかを調べる
- 深さ優先、幅優先の探索アルゴリズムが必要

最大補木を求める方法

- 最小木を求めるために、重み最大の補木 $A \setminus T$ を求める

```
 $T \leftarrow A$   
 $H$ //弧のヒープ。ただし、最大要素が先頭  
while (  $T$ は $G$ の極大木ではない ) {  
     $a = H.poll$ //ヒープ内の最大要素  
    if (  $T \setminus \{a\}$ は $G$ の極大木を含む ) {  
         $T \leftarrow T \setminus \{a\}$   
    }  
}
```