



グラフと組合せ:まとめ

2016年度

担当:只木進一(工学系研究科)

数学的背景

○ 集合とその演算

- 集合の演算記号を理解していること
- 注意:
 - 集合の差: $A \setminus B$
 - べき集合: 2^A

○ 数学的帰納法

- 初期値(例えば $n = 1$)に対して成り立つ
- ある値 n に対して成り立つことを仮定して $n + 1$ でも成り立つことを示す。
- 具体的に運用できること
- 「・・・」を使わない



グラフの記述 $G = (V, A)$

- V : 頂点の集合
- A : 弧の集合
- 弧からその始点と終点への写像
 - $\partial^+: A \rightarrow V, \partial^-: A \rightarrow V$
- 頂点から、そこを始点(終点)とする弧への写像
 - $\delta^+: V \rightarrow 2^A, \delta^-: V \rightarrow 2^A$



特殊なグラフ

- 完全グラフ (complete graphs)
- 二部グラフ (bipartite graphs)

- 道 (paths)
- 閉路 (circles)

- 木 (trees)

- 極大木 (spanning trees)



二つの探索アルゴリズム

- 深さ優先探索
 - 再帰的アルゴリズム
 - 注目している頂点
 - これまで探索を終えた頂点のリスト
- 幅優先探索
 - 探索すべき頂点の待ち行列
 - 再帰ではないことに注意



閉路探索

- Euler閉路
 - 一筆描き
 - 全ての弧を一度ずつ経由する閉路
- Hamilton閉路
 - 全ての頂点と一度ずつ経由する閉路
- 再帰的アルゴリズム
- 閉路を列挙する



ネットワーク

- 弧に重み (実数) が定義されている
 - 距離
 - 費用
 - 容量
- 最適化問題
 - 最小木
 - 最短経路



最小木

- 弧の重みの和が最小になる極大木
- Kruskalアルゴリズム
 - 重みの小さい弧を順に採用
 - 閉路ができないように
- Jarník-Primアルゴリズム
 - 始点を定める
 - 木に取り込まれた頂点とそれ以外の頂点を結ぶ弧のうち、最小の重みの弧を追加



最短経路

- 二つの頂点を結ぶ距離最小の有向道
- 始点を定め、全頂点への最短経路を求める
- Dijkstraアルゴリズム
 - $p: V \rightarrow R$:ポテンシャル関数
 - W :ポテンシャルが確定した頂点の集合
 - U :ポテンシャルを計算したが、未確定の頂点の集合
 - $q: V \rightarrow V$:最短距離に沿った直前の頂点



最大フロー

- 弧に容量とフローが定義されている
- アルゴリズム: 頂点 v_0 から頂点 v_d への最大流量

```
流量を初期化する  
補助ネットワーク $N_A$ を作る  
while ( $N_A$ 中に $v_0$ から $v_d$ への有向道がある){  
    有向道に沿った増分 $d$ を求める  
     $N_A$ を更新  
}
```

