情報のしくみレポート

氏名(学籍番号)

2011/2/9

# はじめに

「情報のしくみ」の講義では、Javaを使った、簡単なプログラミングを学習した。

このレポートでは、Javaを使ったドローツールを作成する。準備として、・・・

準備されたプログラムに対して、図形を追加するとともに、色や線の幅を選択できるようにする。

# プログラムの説明

## プログラムの全体構成

プログラムは、以下の三つのクラスから構成されている。

### MyDrawクラス

メインのクラスであり、ここから全体が起動される。JFrameの拡張として定義されている。内部に、ボタンを置くパネルと・・・

### DrawPanelクラス

実際に図を描くパネルのクラスであり、JPanelの拡張として定義されている。・・・

### MyShapeクラス

図形の元となるクラスである。図形に共通なフィールドと操作が定義されている。・・・

## 機能の説明と実装方法

### 円形のクラスMyCircle

円形のクラスMyCircleは、中心の座標を与えることで初期化される。中心はstartとして保持される。

 private Point2D.Double start;//作図の開始ポイント

 private double r = 0;

マウスをドラッグするたびに、マウスの座標pがメソッドsetに渡される。このpとstartとの距離が円の半径rとなる。

 /\*\*

 \* 半径の設定

 \* @param p マウスの座標

 \*/

 public void set(Point p) {

 }

## 工夫した点

# まとめ

本課題のまとめ、感想、課題

本講義の感想

# 文献目録

Patrick NiemeyerKnudsenJonathan. 詳解 Javaプログラミング 第2版 VOLUME 1. オライリー・ジャパン, 2003.