

連成振動

モデリングとシミュレーション

2016年度

1

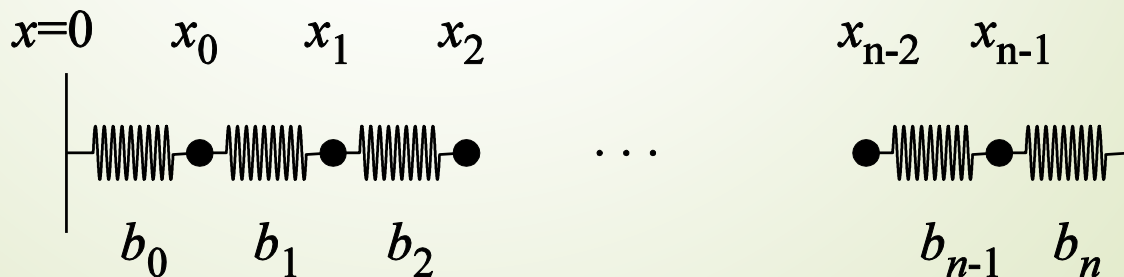
モデルの設定

- ➡ 自然長 b のばねで、質量 m の粒子 n 個が連結されている

- ➡ 粒子の位置： x_i

- ➡ 粒子の平衡位置からのずれ：

$$y_i = x_i - (i + 1)b$$



3粒子系

$$V = \frac{k}{2} \left[y_0^2 + \sum_{i=1}^2 (y_i - y_{i-1})^2 + y_2^2 \right]$$

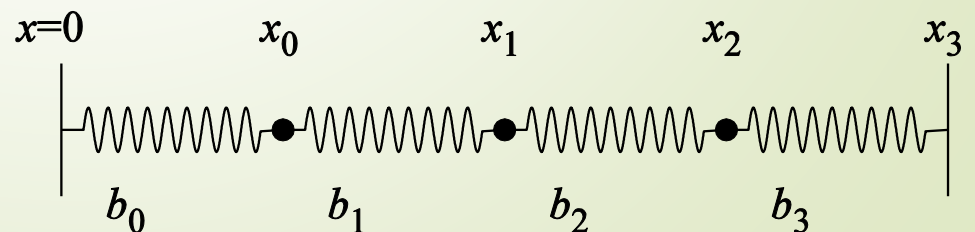
ばねの位置エネルギー

ばね0 : $\frac{ky_0^2}{2}$

ばね1 : $\frac{k(y_1 - y_0)^2}{2}$

ばね2 : $\frac{k(y_2 - y_1)^2}{2}$

ばね3 : $\frac{ky_2^2}{2}$



3粒子の運動方程式

$$m \frac{d^2 y_i}{dt^2} = - \frac{\partial V}{\partial y_i}$$



$$m \frac{d^2 y_0}{dt^2} = -k(2y_0 - y_1)$$

$$m \frac{d^2 y_1}{dt^2} = -k(-y_0 + 2y_1 - y_2)$$

$$m \frac{d^2 y_2}{dt^2} = -k(-y_1 + 2y_2)$$

運動方程式を行列で表記

$$m \frac{d^2}{dt^2} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = -k \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = -kM \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

- ➡ 右辺の行列 M の固有値を λ 、対応する固有ベクトルを \vec{v}_λ とする

$$z_\lambda = \vec{v}_\lambda \cdot \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

運動方程式を行列で表記

$$\begin{aligned} m \frac{d^2}{dt^2} z_\lambda &= \vec{v}_\lambda \cdot m \frac{d^2}{dt^2} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = -k \vec{v}_\lambda \cdot M \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \\ &= -k \lambda \vec{v}_\lambda \cdot \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = -k \lambda z_\lambda \end{aligned}$$

➡ 角速度 $\omega_\lambda = \sqrt{\frac{k\lambda}{m}}$ の単振動

固有值

固有值方程式

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \left[(2-\lambda)^2 - 2 \right] = 0$$

固有值

$$\lambda_0 = 2, \quad \lambda_{\pm} = 2 \pm \sqrt{2}$$

固有ベクトル

➡ $\lambda_0 = 2$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$



$$\vec{v}_0 = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

➡ $\lambda_{\pm} = 2 \pm \sqrt{2}$

$$\begin{pmatrix} \mp\sqrt{2} & -1 & 0 \\ -1 & \mp\sqrt{2} & -1 \\ 0 & -1 & \mp\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$



$$\vec{v}_{\pm} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ \mp\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$z_0 = \frac{\sqrt{2}}{2}(y_0 - y_2)$$

$$z_{\pm} = \frac{1}{2}(y_0 \mp \sqrt{2}y_1 + y_2)$$

$$m \frac{d^2 z_0}{dt^2} = -2kz_0$$

$$m \frac{d^2 z_{\pm}}{dt^2} = -(2 \pm \sqrt{2})kz_{\pm}$$

3種類の角速度の単振動

$$y_0 = \frac{1}{2}(z_+ + \sqrt{2}z_0 + z_-)$$

$$y_1 = -\frac{\sqrt{2}}{2}(z_+ - z_-)$$

$$y_2 = \frac{1}{2}(z_+ - \sqrt{2}z_0 + z_-)$$

3種類の角速度の単振動の重ね合わせ

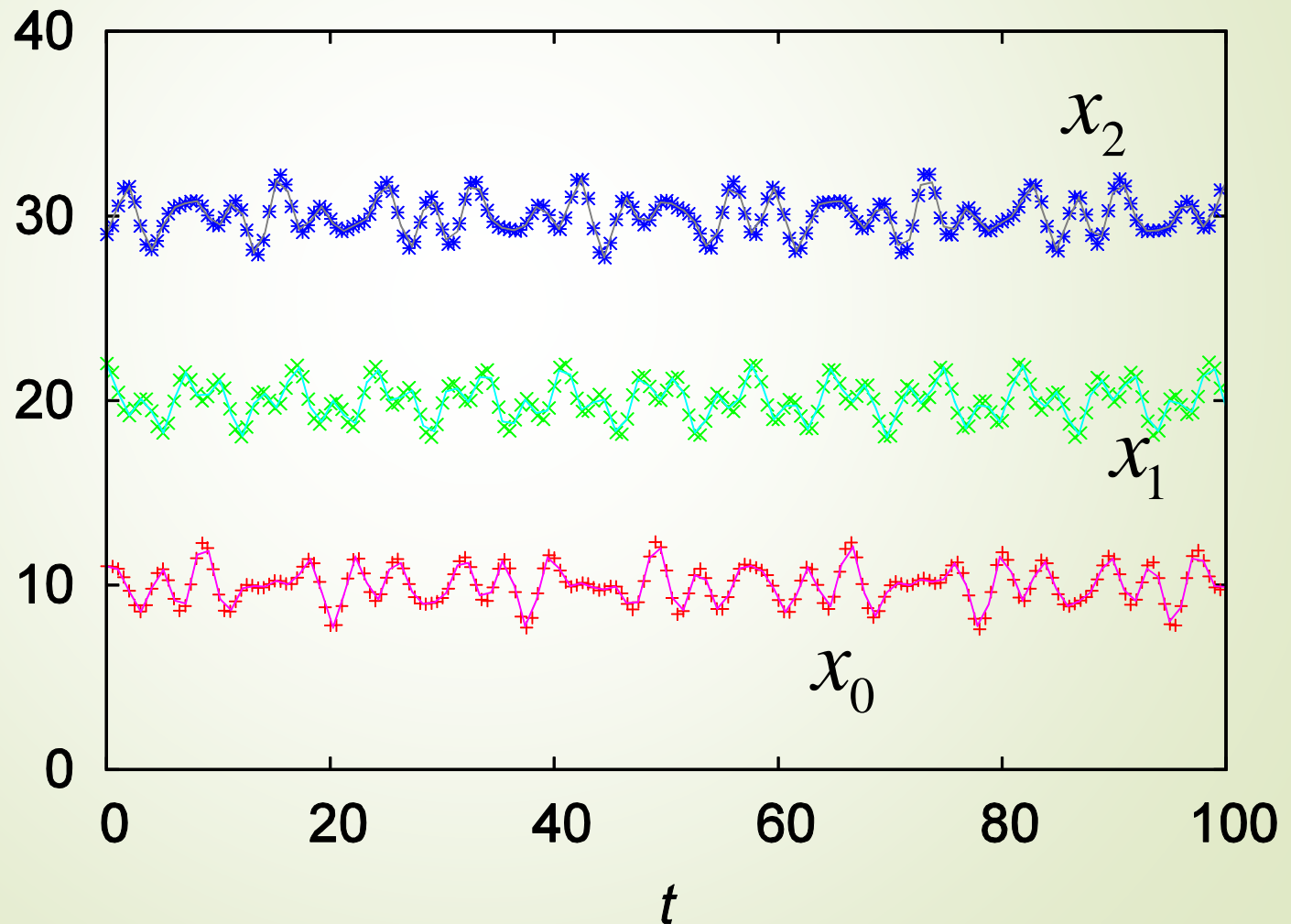
$$x_0 = b + y_0 = b + \frac{1}{2}(z_+ + \sqrt{2}z_0 + z_-)$$

$$x_1 = 2b + y_1 = 2b + \frac{\sqrt{2}}{2}(z_+ - z_-)$$

$$x_2 = 3b + y_2 = 3b + \frac{1}{2}(z_+ - \sqrt{2}z_0 + z_-)$$

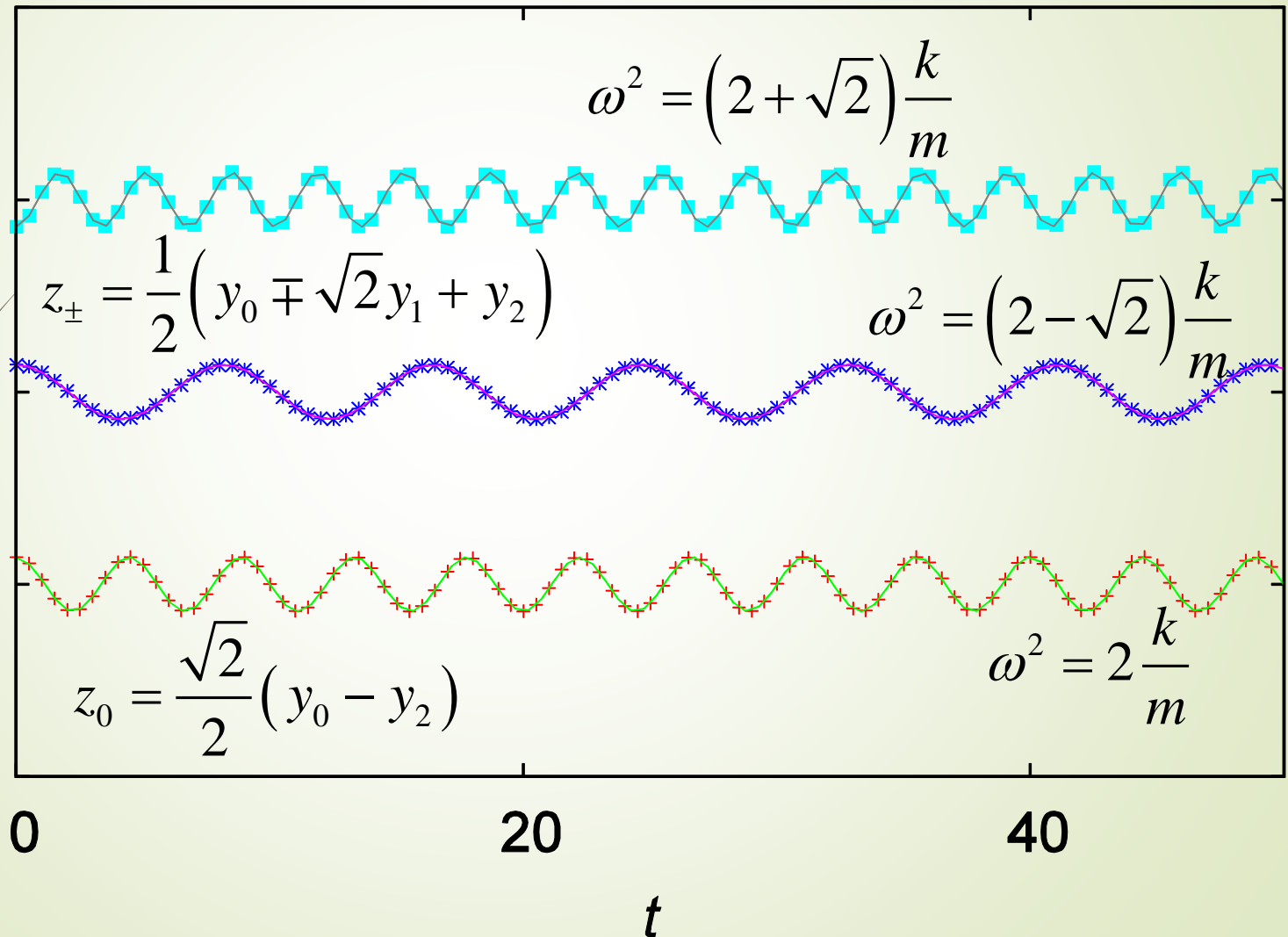
$$k/m = 1, \quad (x(0), v(0)) = ((1, 0), (2, 0), (-1, 0)), \quad b = 10$$

$$z_0 = \sqrt{2} \cos \lambda_0 t, \quad z_{\pm} = \pm \sqrt{2} \cos \lambda_{\pm} t$$



各単振動

見やすいように、縦軸をずらしている



n粒子

➡ ばねに蓄えられるエネルギー

$$V = \frac{k}{2} \left[y_0^2 + \sum_{i=1}^{n-1} (y_i - y_{i-1})^2 + y_{n-1}^2 \right]$$

➡ 運動方程式

$$m \frac{d^2 y_i}{dt^2} = - \frac{\partial V}{\partial y_i}$$



$$m \frac{d^2 y_i}{dt^2} = -k \sum_{j=0}^{n-1} M_{ij} y_j$$
$$M_{ij} = \begin{cases} 2 & i = j \\ -1 & j = i \pm 1 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

連立微分方程式への変形

➡ ずれ y_i とその速度 v_i

$$\frac{dy_i}{dt} = v_i$$

$$\frac{dv_i}{dt} = -\frac{k}{m} \sum_{j=0}^{n-1} M_{ij} y_j$$

$$M_{ij} = \begin{cases} 2 & i = j \\ -1 & j = i \pm 1 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$yy[2i] = y_i$$

$$yy[2i+1] = v_i$$

クラス設計

- ▶ Runge-Kutta法を使って数値解
 - ▶ 変数と振動子の位置・速度との対応が分りにくなる
- ▶ 一つの振動子の位置と速度を組にしたクラスOscillator
 - ▶ 初期値設定やデータ取り出しに利用

gnuplotの工夫

- ▶ 一つのファイルに (t, y_0, y_1, y_2) をスペース区切りで出力
- ▶ plot ファイル名 using 1:3
 - ▶ (t, y_1) をプロット
- ▶ plot ファイル名 using 1:(\$3+5)
 - ▶ $(t, y_1 + 5)$ をプロット