



値と変数

values and variables

初めてのプログラミング

2020年度

只木進一（理工学部）

数値の演算

calculating values

- ➡ 数値は、桁の制限があることに注意
- ➡ 整数型：int型
- ➡ 浮動小数型：float型
- ➡ 複素数型:complex型
 - ➡ 虚数単位はj
 - ➡ 例： $a = 3 + 2j$

fundamentals/varsAndTypes.ipynb

変数と型

変数の型に注意する。

```
In [ ]: 1 a = 10
        2 b = 20
        3 c = 0.1
```

各変数の型を印刷

```
In [ ]: 1 print(type(a))
        2 print(type(b))
        3 print(type(c))
```

```
In [ ]: 1 x = 3+2j #複素数
        2 print(x)
        3 print(type(x))
```

演算結果の型を確認

```
In [ ]: 1 d = a*b
        2 f = a/b
        3 print(d)
        4 print(type(d))
        5 print(f)
        6 print(type(f))
```

型の変換

```
In [ ]: 1 g = float(d) #intからfloatへ
        2 print(g)
        3 print(type(g))
```

```
In [ ]: 1 s = str(g) #floatからstrへ
        2 print(s)
        3 h = float('0.01')
        4 print(h)
```

【課題】 文字列として作成した"1"と、数値(int)をして作成した1を足すとエラーになることを確かめなさい。

```
In [ ]: 1
```

複合代入演算子

compound-assignment operators

演算子	例	説明
<code>+=</code>	<code>a += b</code>	<code>a = a + b</code>
<code>-=</code>	<code>a -= b</code>	<code>a = a - b</code>
<code>*=</code>	<code>a *= b</code>	<code>a = a * b</code>
<code>/=</code>	<code>a /= b</code>	<code>a = a / b</code>
<code>//=</code>	<code>a //= b</code>	<code>a = a // b</code>
<code>%=</code>	<code>a %= b</code>	<code>a = a % b</code>
<code>**=</code>	<code>a **= b</code>	<code>a = a ** b</code>

`fundamentals/simpleSum1.ipynb`

複合演算子を使った簡単な計算

5

複合演算子を使った簡単な計算

$$s_1 = a + b + c$$

```
In [ ]: 1 a = 10
        2 b = 15
        3 c = 8
        4
        5 s1 = a + b + c
```

```
In [ ]: 1 #複合演算子の利用
        2 s2 = 0
        3 s2 += a
        4 s2 += b
        5 s2 += c
        6 print(s1,s2)
```

$$s_3 = \sum_{k=1}^{10} k = \frac{10(10+1)}{2}$$

```
In [ ]: 1 s3 = 0
        2 for k in range(1,11): #k を1から10まで変化させる
        3     s3 += k
        4 print(s3)
        5
```

【課題】 以下の量を複合演算子を使って計算しなさい。

$$10! = 10 \times 9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

```
In [ ]: 1
```

文字列

Strings

- ▶ '' または、"" で表記
- ▶ 文字列の連結
- ▶ 文字列と数値の連結
- ▶ 文字列から文字を取り出す
- ▶ 部分文字列を取り出す
- ▶ immutable (変更不能) であることに注意

[fundamentals/stringSamples.ipynb](#)

文字列

文字列はシングルクォーテーションまたはダブルクォーテーションで定義する。

```
In [ ]: 1 str1 = "これは文字列です"  
2 str2 = 'これも文字列です'  
3 str3 = '文字列"まるまる"のようにも使えます'  
4 print(str1)  
5 print(str2)  
6 print(str3)
```

```
In [ ]: 1 multiline = """複数行にわたる  
2 文字列を定義することもできます。  
3 """  
4 print(multiline)
```

文字列の連結は"+"で行う

```
In [ ]: 1 a = "pine"  
2 b = "apple"  
3 c = a + b  
4 print(c)
```

文字列中の各文字は、先頭0から番号で取り出すことができる。最後尾を-1として指定することもできる。

```
In [ ]: 1 alphabet = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"  
2 print(alphabet[5])  
3 print(alphabet[-10])  
4 print(alphabet[0:5])  
5 print(alphabet[-10:-1])
```

繰り返し文字列の生成

```
In [ ]: 1 a10 = "a"*10  
2 abc10 = "abc"*10  
3 print(a10)  
4 print(abc10)
```

```
In [ ]: 1
```

比較演算

Comparison operators

演算子	例	説明
==	<code>a == b</code>	aとbの値が等しい
!=	<code>a != b</code>	aとbの値が等しくない
>	<code>a > b</code>	aの値はbの値より大きい
>=	<code>a >= b</code>	aの値はbの値以上
<	<code>a < b</code>	aの値はbの値より小さい
<=	<code>a <= b</code>	aの値はbの値以下
is	<code>a is b</code>	aとbは同じオブジェクト
is not	<code>a is not b</code>	aとbは同じオブジェクトではない

`fundamentals/booleanTest.ipynb`

論理値と論理演算

Booleans and Boolean operators

- 二つの論理値
 - True , False
- 論理演算
 - and, or , not
- 比較演算の結果は論理値になることに注意
 - 論理演算可能

bool型(論理型)の例

```
In [ ]: 1 #Bool型のテスト
2 x = 8
3 a1 = (0 <= x < 10)
4 print(a1)
5 a2 = (x >= 10)
6 print(a2)
7 a3 = ((0 <= x) and (x < 10))
8 print(a3)
9 a4 = (not a2)
10 print(a4)
11
```

文字列は変更不能であること確認

```
In [ ]: 1 str0 = "abc"
2 str1 = str0
3 str0 = str0 + "def"
4 print(str0)
5 print(str1)
6 print(str0 is str1)
```

【課題】 orとnotの例題を作成し、確かめなさい。

```
In [ ]: 1
```

次回

➡ 4章 「標準ライブラリ」